Capítulo 1
Introdução ao Produto

O IQBoard Software V4.8 é uma ferramenta profissional interativa multimídia para ensino e demonstração, desenvolvida para lousas interativas ou lousas virtuais. É também uma poderosa ferramenta multimídia para softwares educativos. Através do IQBoard Software V4.8, várias funções interativas podem ser usadas para ensino e demonstração, tais como escrever, apagar, identificar (identificar em caractere, linha, dimensão e ângulo), arrastar, aproximar, revelar a tela, destacar, capturar a tela e salvar, gravar a tela e apresentar de novo, reconhecimento de escrita, teclado na tela, introdução de texto, hyperlink para vídeo, som e página da Internet, e conferência remota por NetMeeting. É também muito útil para preparação de softwares educativos para aulas e conferências.

Com o IQBoard Software V4.8 e a lousa interativa ou virtual, um efeito maravilhoso de comunicação interativa pode ser alcançado em várias situações de demonstrações e ensino, tais como exibição de produtos, conferências de negócios, comunicações por vídeo, transmissão de notícias, avaliação de valores, comandos militares, entretenimento, consultas médicas, desenhos de engenharia, análise de táticas de competição, análise do tempo, etc.

A interface do software adota uma barra de tarefas e inserção de desenhos gráficos com textos. A interface do software é de fácil uso e operação, e com forte interação entre usuário e computador. Você pode dominar a operação em 10 minutos sem qualquer treino especializado ou checar o manual detalhadamente. O sistema é compatível com outro software, suporta o uso de ferramenta especial anexada junto ao software, e suporta também escrita, edição de texto, marcação, inserção de figura, desenho, e vários efeitos especiais de demonstração, funções assistentes em demonstração ou modo de demonstração de slides em Power Point, ou em modo de edição de editores de terceiros, como WORD, EXCEL, etc.

Este software possui um forte sistema de expansão e abertura, você pode personalizar seu sistema de software, como por exemplo salvar ou importar qualquer figura, elemento, página de fundo, foto, e mudar para base de recursos, assim ricos recursos de ensino dentro e fora da escola e na Internet podem ser inteiramente compartilhados, você também pode gerenciar e ajustar a base de recurso e rearranjar o botão de função da barra de ferramentas de acordo com sua necessidade, personalizar a adição de atalhos na barra de ferramenta, etc.

Este manual é para o IQBoard Software V4.8, que pode ser adaptado para várias lousas interativas e virtuais da IQBoard. Para o uso e operação dessas lousas, veja os respectivos manuais de usuário.

Capítulo 2
Instalação, Desinstalação, Registro e Atualização

2.1 Requerimentos do Sistema

Windows 2000/XP/2003/Vista/Win 7

Pentium III CPU ou superior

64MB RAM (recomendado 128MB)

Microsoft DirectX8.0 ou superior

1G de espaço livre em disco rígido (para instalação completa)

Resolução de 800×600, 1024×768 (16bit high color ou superior)

2.2 Instalação

O IQBoard Software V4.8 e o Recurso de Biblioteca IQBoard podem ser apenas instalados em sistema Windows, com a conta do usuário Administrador, mas podem ser usados no sistema Windows com qualquer tipo de conta de usuário. Se o seu sistema operador é Windows 2000 SP3/SP4 ou Windows XP SP1, o sistema lhe solicitará a atualização do instalador do Windows. Clique em "Sim" para primeiro atualizar o instalador do Windows. 2.2.1. Instale o IQBoard Software V4.8 com duplo clique em "IQBoard Software V4.8" no CD de instalação, e depois siga as instruções na tela para instalar o software.

2.2.2 Instalando o Recurso de Biblioteca IQBoard

Clique duplo em "Recurso de Biblioteca IQBoard V4.8 (Completo)" no CD de instalação, e depois siga as instruções na tela para instalar o Recurso de Biblioteca.

2.3 Desinstalação

2.3.1 Desinstalar o IQBoard Software V4.8

Para remover o IQBoard Software V4.8 do seu computador:

1. Execute uma das seguintes operações:

Clique "*Iniciar > Programas* > IQBoard *Software V4.8 V4.8>Desinstalar"*.

Abra *"Painel de Controle"*, selecione *"Adicionar/Remover Programas"*, e na lista de Programas Atualmente Instalados, selecione "IQBoard *Software V4.8"*, e então clique em *"Remover"*.

Clique em "IQBoard *Software V4.8"* no CD de instalação de novo.

2. Siga as instruções na tela para desinstalar o software.

2.3.2 Desinstalar o Recurso de Biblioteca IQBoard

Para remover o Recurso de Biblioteca IQBoard do seu computador:

1. Execute uma das seguintes operações:

Quando você desinstalar o IQBoard Software V4.8, o sistema perguntará se o Recurso de Biblioteca IQBoard deverá ser desinstalado na mesma operação.

Abra *"Painel de Controle"*, selecione *"Adicionar/Remover Programas"*, e na lista Programas Atualmente Instalados, selecione *"Recurso para Biblioteca* IQBoard *V4.8 (completo)"*, e então clique em *"Remover"*.

Clique em *"Recurso de Biblioteca* IQBoard *V4.8 (completo)"* no CD de instalação de novo.

2. Siga as instruções na tela para desinstalar o recurso de biblioteca.

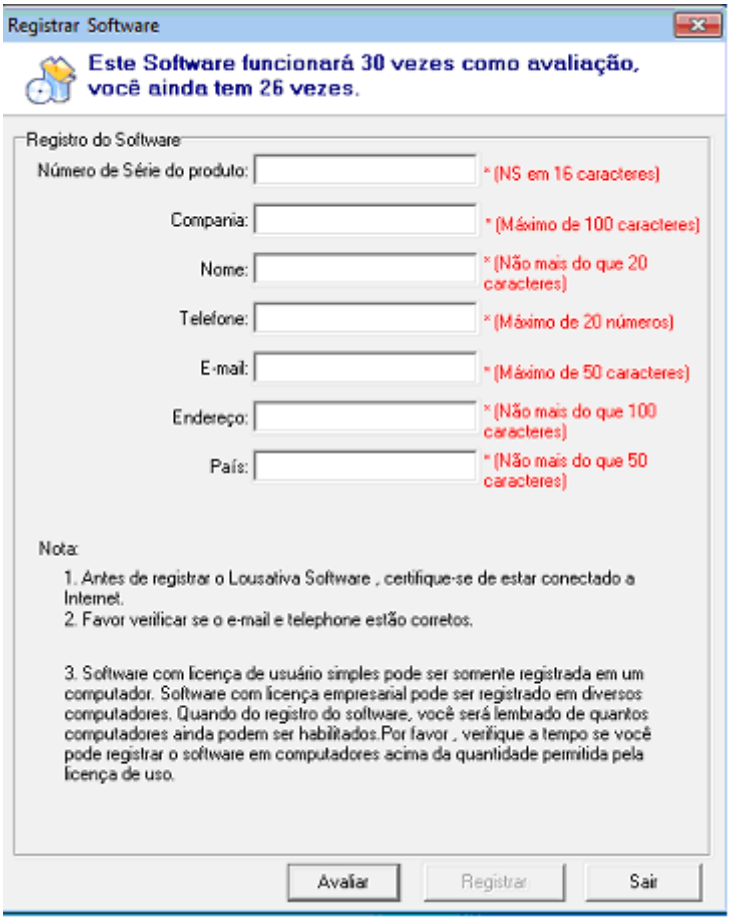
2.4 Registro

2.4.1 Período de Experiência: Você pode fazer o download do IQBoard Software V4.8 a partir do nosso website http://www.iqboard.net . Após terminar o download, instale o software, e você poderá usá-lo imediatamente. O IQBoard Software V4.8 pode ser usado 30 vezes, que são contadas quando você inicia o software. Após o fim do período de experiência, por favor registre o produto para continuar usando o software.

2.4.2 Registro: Nós fornecemos três maneiras de registrar o IQBoard Software V4.8. Você pode registrá-lo por Código de Registro, chave USB ou Verificação de Hardware.

Registro pelo Número de Série do Produto

Quando você inicia o IQBoard Software V4.8 sem registro, a seguinte janela de Registro aparecerá na tela. Você também pode abrir a Janela de Registro ao selecionar "Registro" no ícone na barra de ferramenta.


Registrar Software
Este Software funcionará 30 vezes como avaliação, você ainda tem 26 vezes.
Registro do Software
Número de Série do produto:
* (NS em 16 caracteres)
Compania:
* (Máximo de 100 caracteres)
Nome:
* (Não mais do que 20 caracteres)
Telefone:
* (Máximo de 20 números)
E-mail:
* (Máximo de 50 caracteres)
Endereço:
* (Não mais do que 100 caracteres)
País:
* (Não mais do que 50 caracteres)
Nota:
1. Antes de registrar o Lousativa Software , certifique-se de estar conectado a Internet.
2. Favor verificar se o e-mail e telephone estão corretos.
3. Software com licença de usuário simples pode ser somente registrada em um computador. Software com licença empresarial pode ser registrado em diversos computadores. Quando do registro do software, você será lembrado de quantos computadores ainda podem ser habilitados.Por favor , verifique a tempo se você pode registrar o software em computadores acima da quantidade permitida pela licença de uso.
Avaliar
Registrar
Sair

Insira o número de série do produto (que é adquirido quando você compra o software), Nome de Usuário, Telefone, E-mail, e País na Janela de Registro, então clique em "*Registro*" para finalizar o registro.

Após o registro, o software informará em quantos computadores você ainda poderá registrar o software. Se você não puder registrá-lo nos computadores de acordo com as quantidades estipuladas na licença do software, as razões podem ser as seguintes:

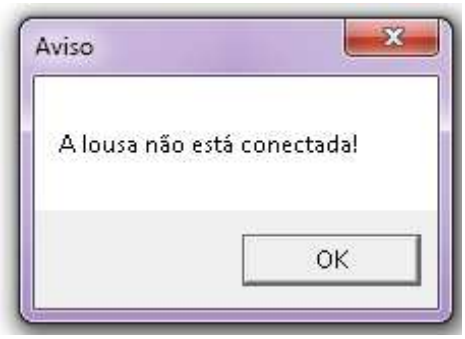
1. O número de série foi usado por outras pessoas.

2. Os vendedores venderam o produto ilegalmente, por favor reclame à uma organização de proteção ao consumidor para indenização.

Registro por Chave USB

Se você quiser registrar o produto por chave USB, por favor coloque o acessório USB em qualquer entrada USB livre do seu computador. Se a janela de Registro não aparecer quando você iniciar o IQBoard Software V4.8, o registro estará completo. Caso seus 30 usos de experiência tenham terminado, o computador solicitará que você registre o produto toda vez

que o software for iniciado, e aqui você também poderá colocar a chave USB antes de iniciar o IQBoard Software V4.8 para o registro.

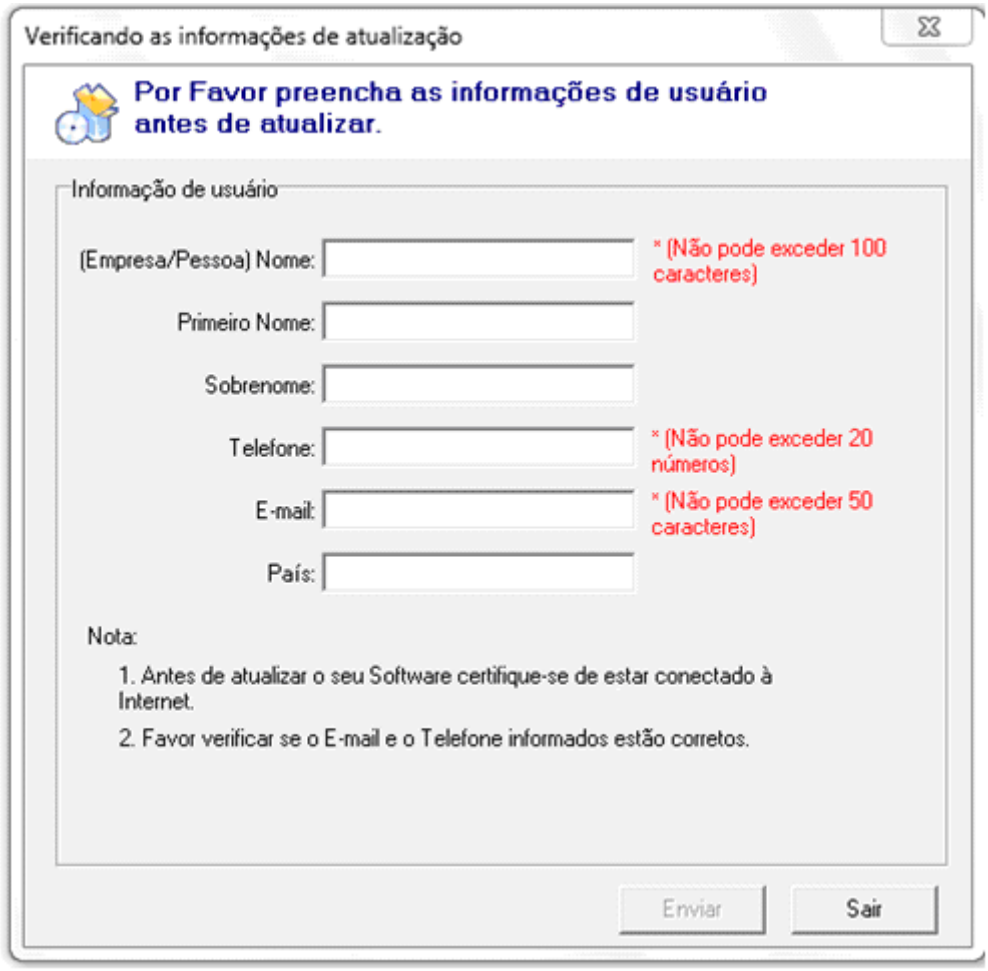


Registro por Verificação de Hardware

Se você quiser registrar por Verificação de Hardware, por favor instale o driver da lousa interativa e conecte-a ao seu computador. Se a janela de Registro aparecer quando você iniciar o IQBoard Software V4.8, o registro está completo. Caso seus 30 usos de experiência tenham terminado, o computador solicitará que você registre o produto toda vez que o software for iniciado, e aqui você também poderá iniciar a lousa junto ao seu computador antes de iniciar o IQBoard Software V4.8 para o registro.

2.5 Atualização

Após iniciar o IQBoard Software V4.8, o sistema automaticamente checará se o pacote para atualização está disponível. Se estiver, o sistema solicitará a atualização. Clique em "*Sim*" para atualizar o software, ou clique em "*Não*" caso você não queira atualizá-lo agora. Você também pode clicar no ícone na barra de tarefas, e selecionar "*Atualizar*" para entrar na janela de atualização. Se esta é a primeira vez que você atualiza o software, talvez você terá que fornecer suas informações de usuário.


Verificando as informações de atualização
Por Favor preencha as informações de usuário antes de atualizar.
Informação de usuário
(Empresa/Pessoa) Nome:
* (Não pode exceder 100 caracteres)
Primeiro Nome:
Sobrenome:
Telefone:
* (Não pode exceder 20 números)
E-mail:
* (Não pode exceder 50 caracteres)
País:
Nota:
1. Antes de atualizar o seu Software certifique-se de estar conectado à Internet.
2. Favor verificar se o E-mail e o Telefone informados estão corretos.
Enviar
Sair

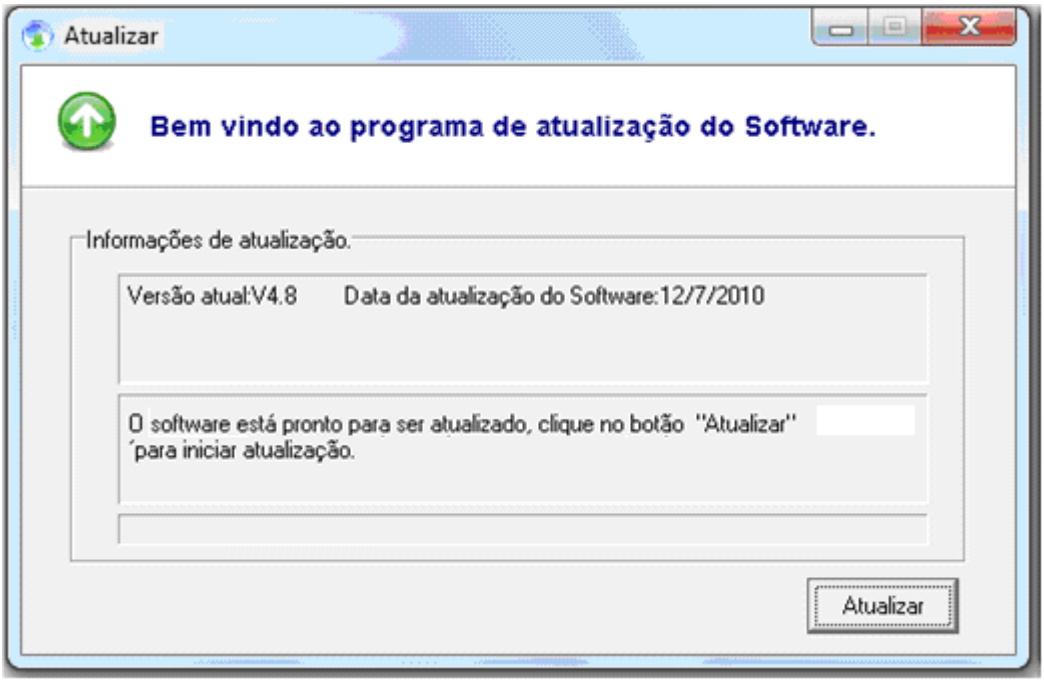
Lembrete:

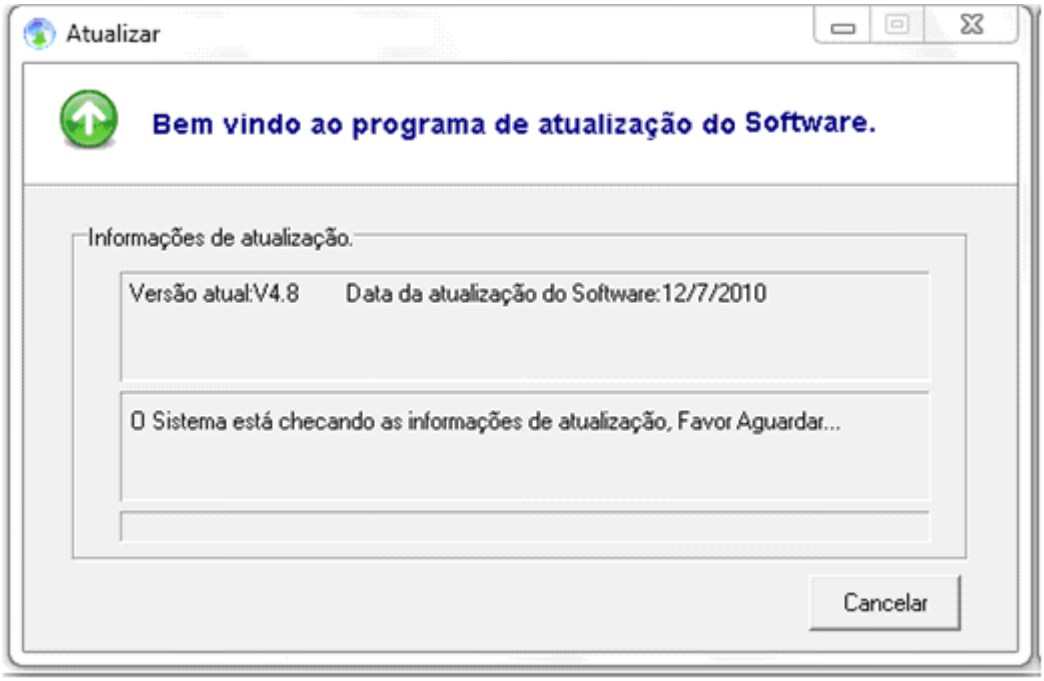
1. Somente o IQBoard *Software V4.8 registrado pode ser atualizado.*

2. Se o serviço de atualização tiver expirado, você deverá pagar a taxa de atualização para continuar com a atualização do software.

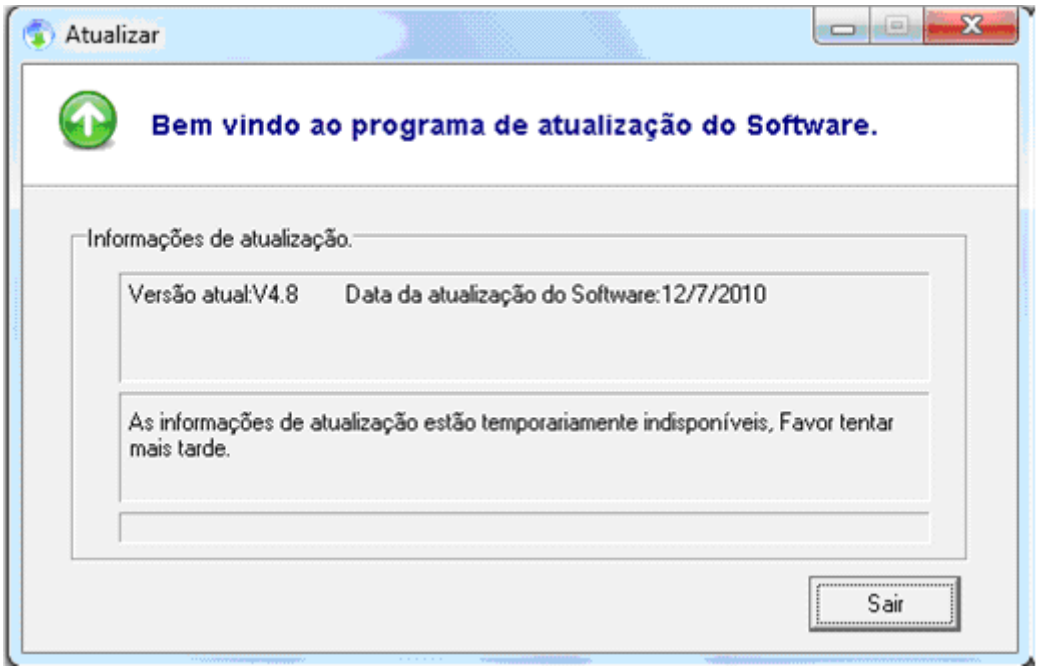
3. Quando você estiver atualizando o software, se a seguinte mensagem aparecer "Você não pode atualizar um software sem registro", por favor desinstale o software e o registre novamente, e então atualize o software.

2. Clique em *"Atualização"* na janela de atualização para baixar o pacote de atualização.


Atualizar
Bem vindo ao programa de atualização do Software.
Informações de atualização.
Versão atual:V4.8 Data da atualização do Software:12/7/2010
O software está pronto para ser atualizado, clique no botão "Atualizar" ´para iniciar atualização.
Atualizar


Atualizar
Bem vindo ao programa de atualização do Software.
Informações de atualização.
Versão atual:V4.8 Data da atualização do Software:12/7/2010
O Sistema está checando as informações de atualização, Favor Aguardar...
Cancelar

3. Assim que o download estiver finalizado, o processo de atualização iniciará automaticamente. Caso não haja necessidade de atualizar o IQBoard Software V4.8, clique em "*Sair*" para sair desta janela.


Atualizar
Bem vindo ao programa de atualização do Software.
Informações de atualização.
Versão atual:V4.8
Data da atualização do Software:12/7/2010
As informações de atualização estão temporariamente indisponíveis, Favor tentar mais tarde.
Sair

Capítulo 3
Explorando o IQBoard Software V4.8

3.1 Iniciando o IQBoard Software V4.8

Para iniciar o IQBoard Software V4.8,

1. Execute uma das seguintes operações:

Clique duplo no atalho "IQBoard *Software V4.8"* na área de trabalho,

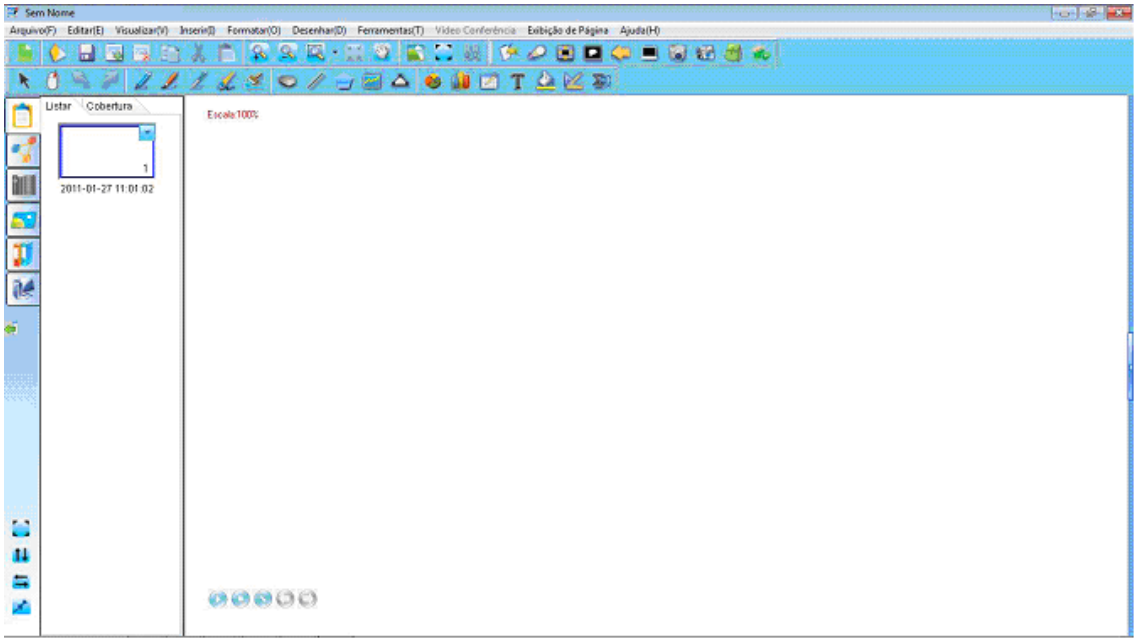
Clique "*Iniciar*>*Programas*> IQBoard *Software V4.8* > IQBoard *Software V4.8"*.

A interface para o início da sessão aparecerá.

Software V4.8
Funções Completas e Inteligentes. Fácil de operar.
Ampla Biblioteca de Recursos abrangendo diversas disciplinas e assuntos.
Converte e salva diversos formatos de texto, imagem e vídeo.
Usuário:
Senha:
OK
Cancelar

2. Digite o Nome do usuário e Senha, e clique em *"OK"*.

Após iniciar o IQBoard Software V4.8, você poderá ver a janela principal, barra de ferramentas flutuantes, e o ícone da barra de tarefa do IQBoard Software V4.8.


Sem Nome
Arquivo(F) Editar(E) Visualizar(V) Inserir(I) Formatar(O) Desenhar(D) Ferramentas(T) Vídeo Conferência Exibição de Página Ajuda(H)
Listar Cobertura
Escala:100%
2011-01-27 11:01:02

3.2 Janela Principal

A janela principal do IQBoard Software V4.8 consiste em:

Barra de menu: Fornece menus para todas as funções.

Arquivo(F) Editar(E) Visualizar(V) Inserir(I) Formatar(O) Desenhar(D) Ferramentas(T) Vídeo Conferência Exibição de Página Ajuda(H)

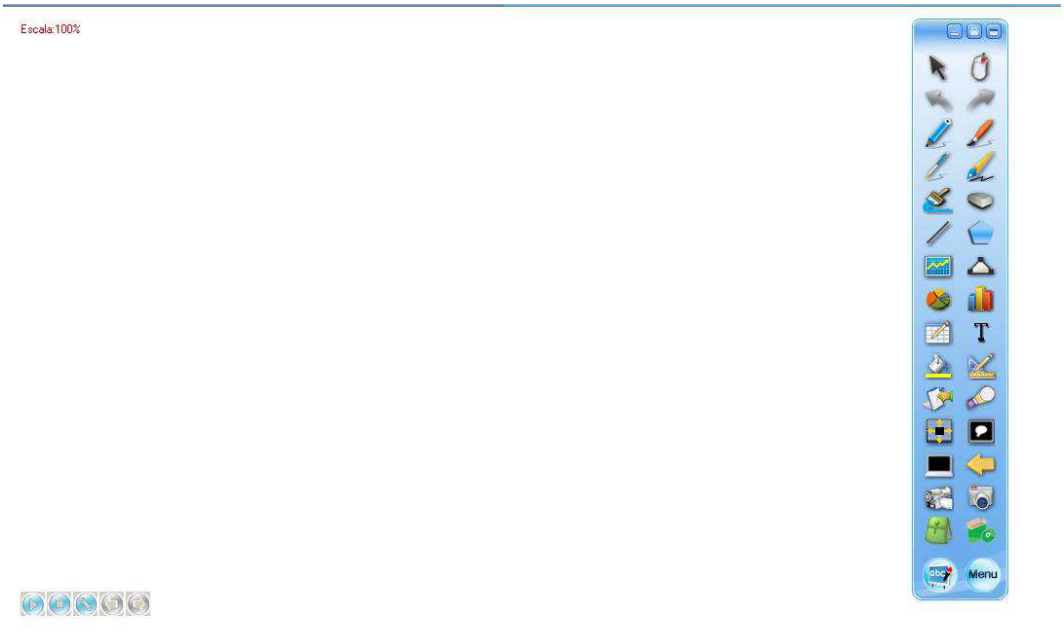
Barra de Ferramentas Comuns : Fornece ferramentas para manipulação de objetos e página comuns.

Barra de Ferramentas Assistentes: Fornece algumas ferramentas para tela e ferramentas para apresentação.

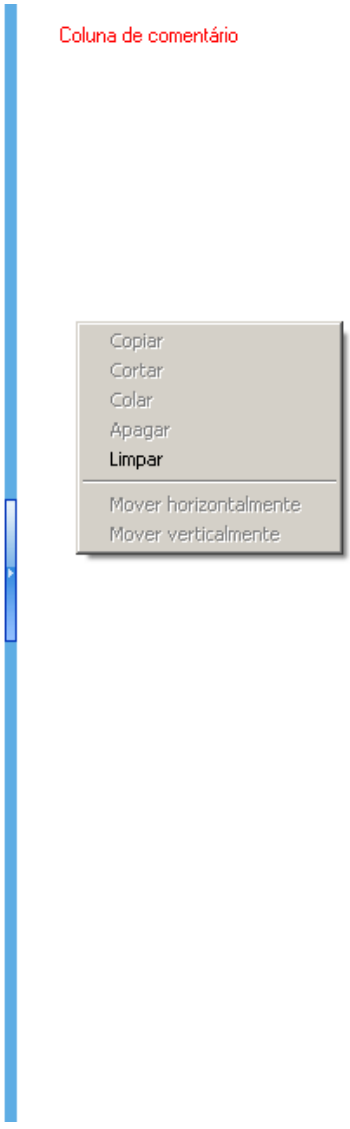
Barra de Ferramentas para Anotação: Fornece todas as ferramentas para anotação.

Painel de Recurso: Permite que você acesse e gerencie os recursos do IQBoard Software V4.8.

Área da lousa: Mostra a página atual e permite que você crie, edite e manipule objetos na página.



Coluna de comentário: Nesta coluna, você pode usar ferramentas básicas de anotação para adicionar comentários ou explicações para a página atual. Comentários nesta coluna também podem ser manipulados como um objeto.



Lembrete:

1. Você pode esconder o Painel de Recursos, barra de Ferramentas Comuns, barra de Ferramentas Assistentes, e barra de Ferramentas de Anotação ao desmarcá-los em "Ver- Barra de Ferramentas".

2. Você pode mover a barra de ferramenta ao clicar nas linhas duplas no lado esquerdo da barra de ferramenta.

3. Você pode clicar em *no painel de recurso para mover as barras de ferramentas para a parte de baixo da tela, e clicar novamente no mesmo ícone para mover as barras de ferramentas para a parte de baixo da tela.*

3.3 Barra de Ferramentas Flutuantes

A barra de Ferramentas Flutuantes permite que você acesse ferramentas e ecursos freqüentemente usados. Diferente da barra tradicional de ferramentas, a barra de Ferramentas Flutuantes pode ser posicionada e movida em qualquer lugar da tela.

Mudar a posição da barra de Ferramentas Flutuantes: Onde quer que a barra de Ferramentas Flutuantes esteja, do lado contrário existe uma seta de troca de posição Clique na seta para mover a barra Flutuante de Ferramentas de um lado para outro. Esta função permitirá que você acesse a barra de Ferramentas Flutuantes de maneira conveniente em uma tela grande.

Minimizar a barra de Ferramentas Flutuantes: Clique em para minimizar a barra de Ferramentas Flutuantes. Após a barra ser minimizada,

clique em "Ferramentas Flutuantes" no ícone da barra de tarefa para mostrar a barra de ferramentas.

Mover a barra de Ferramentas Flutuantes: Clique em qualquer parte da barra de Ferramentas Flutuantes e arraste a barra de ferramenta para a nova localização.

Mudar o estilo da barra de Ferramentas Flutuantes: Clique em para mostrar a barra de Ferramentas Flutuantes em sentido horizontal ou vertical.

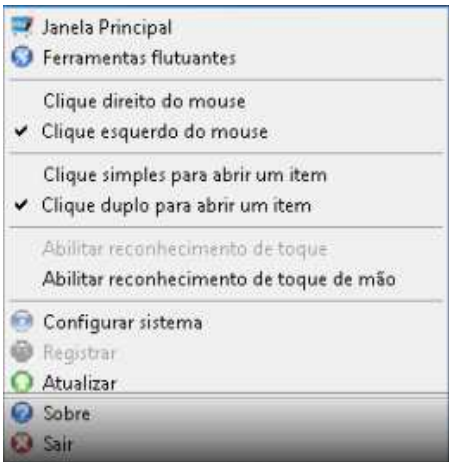
Travar / Destravar a barra de Ferramentas Flutuantes: Clique em para travar a posição da barra de Ferramentas Flutuantes. Clique neste botão para destravá-la novamente.

Posicionar a barra de Ferramentas Flutuantes: Mova a barra de Ferramentas Flutuantes para qualquer borda da tela e a barra de ferramentas irá se esconder automaticamente. Para mostrar a barra de ferramentas, mova o cursor para a borda onde a barra encontra-se posicionada, ou clique no botão

Personalizar a barra de Ferramentas Flutuantes: Você pode personalizar os botões na barra de Ferramentas Flutuantes para incluir na barra as ferramentas que são usadas com mais frequência. Verifique Configurações do Sistema para detalhes.

3.4 Ícone da barra de tarefas

Após iniciar o IQBoard Software V4.8, um pequeno ícone da barra de tarefas aparecerá no lado inferior direito da tela Clique no ícone da barra de tarefas, e um menu aparecerá.



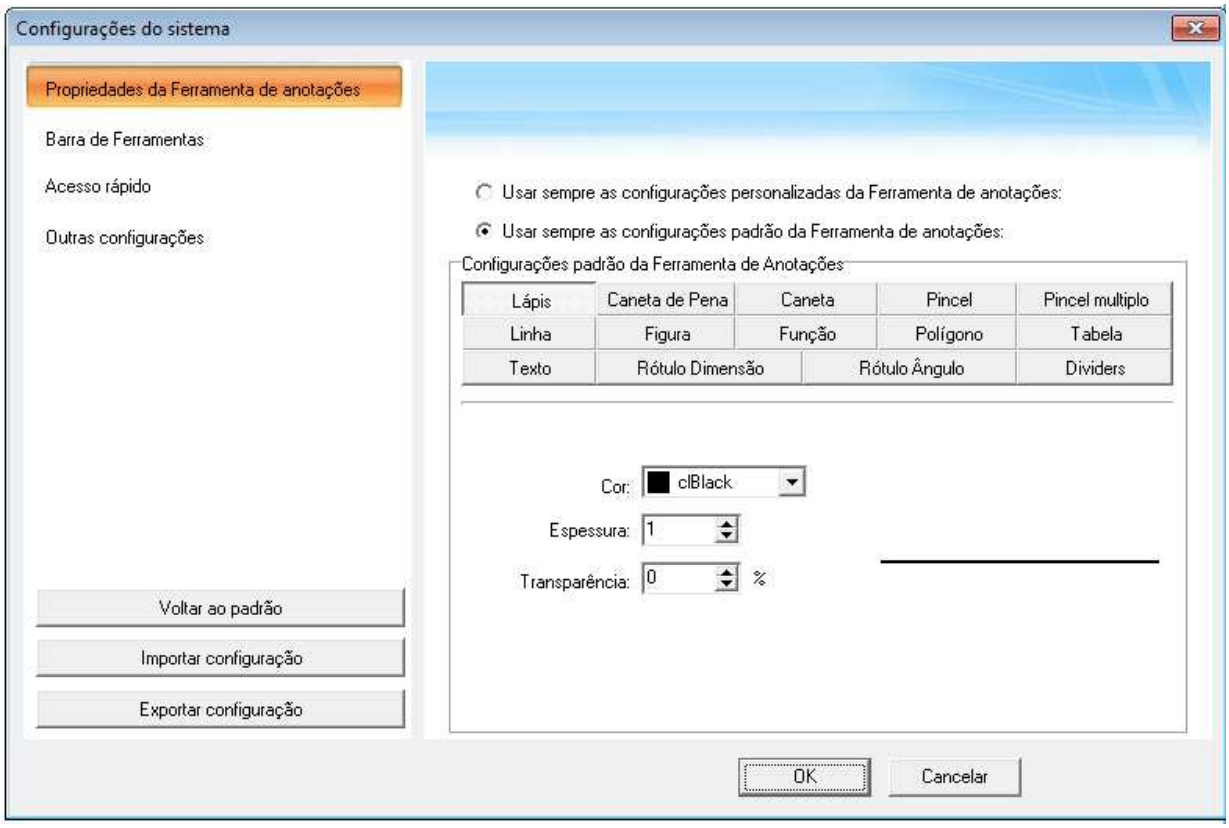
Janela principal: Minimiza / mostra a interface principal do IQBoard Software V4.8.

Ferramentas Flutuantes: Minimiza / mostra a barra de Ferramentas Flutuantes**.**

Clique - direito / Clique - esquerdo: Selecione *"clique esquerdo"* ou *"clique direito"* para mudar a função de clique.

Clique único para abrir item / Clique duplo para abrir item: Selecione *"Clique simples para abrir item"* ou *"Clique duplo para abrir item"* para mudar a maneira de abrir itens. Sob o comando *"Clique simples para abrir item"*, o clique simples em qualquer ícone de programa, arquivo, ou pasta abrirá o ícone, da mesma maneira quando você clica duas vezes nos ícones em uma situação normal.

Configuração do sistema: Clique neste item para entrar na janela da Configuração do Sistema.



Atualizar: Clique neste item para atualizar o IQBoard Software V4.8.

Sobre: Clique neste item para ver a versão do software e nossas formas de contato.

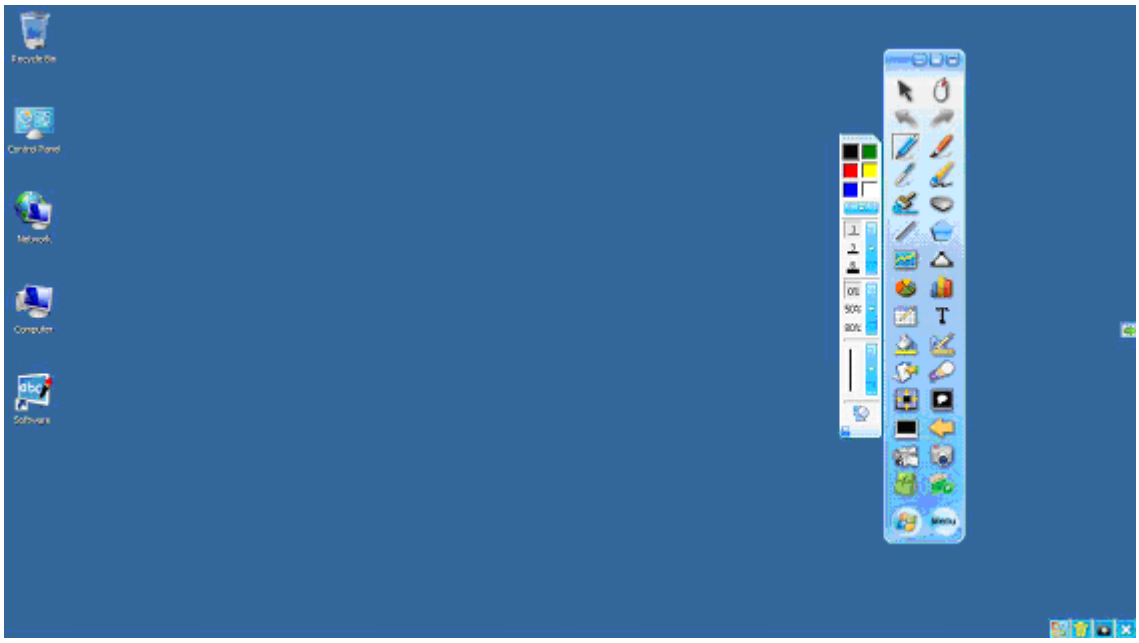
Sair: Clique neste item para sair do IQBoard Software V4.8.

Capítulo 4
Modos de Trabalho

O IQBoard Software V4.8 tem duas maneiras principais de trabalho – Modo Windows e Modo Lousa. No Modo Windows, você pode realizar uma operação normal de computador, anotar na tela em tinta digital, e usar ferramentas básicas da barra de Ferramentas Flutuantes. O Modo Lousa mostra as páginas da lousa interativa na tela. E você pode usar todas as poderosas funções do IQBoard Software V4.8 e recursos de Biblioteca IQBoard para criar aulas ou apresentações.

4.1 Modo Windows

Você pode entrar no Modo Windows ao clicar no botão na barra de Ferramentas Flutuantes ou minimizar a janela principal do IQBoard Software V4.8.



A seguir: existem algumas funções úteis no Modo Windows:

Anotar na tela

Selecione qualquer ferramenta de anotação na barra de Ferramentas Flutuantes para acessar o modo anotação, e o quadro de anotação aparecerá em torno da tela. Você pode anotar na tela em tinta digital.

Operar Windows

Quando você não estiver em modo de anotação, você pode realizar as operações do computador como usualmente faz com o mouse. Em modo de anotação, você também pode realizar operações normais do computador ao clicar no botão na barra de Ferramentas Flutuantes.

Limpar Anotação

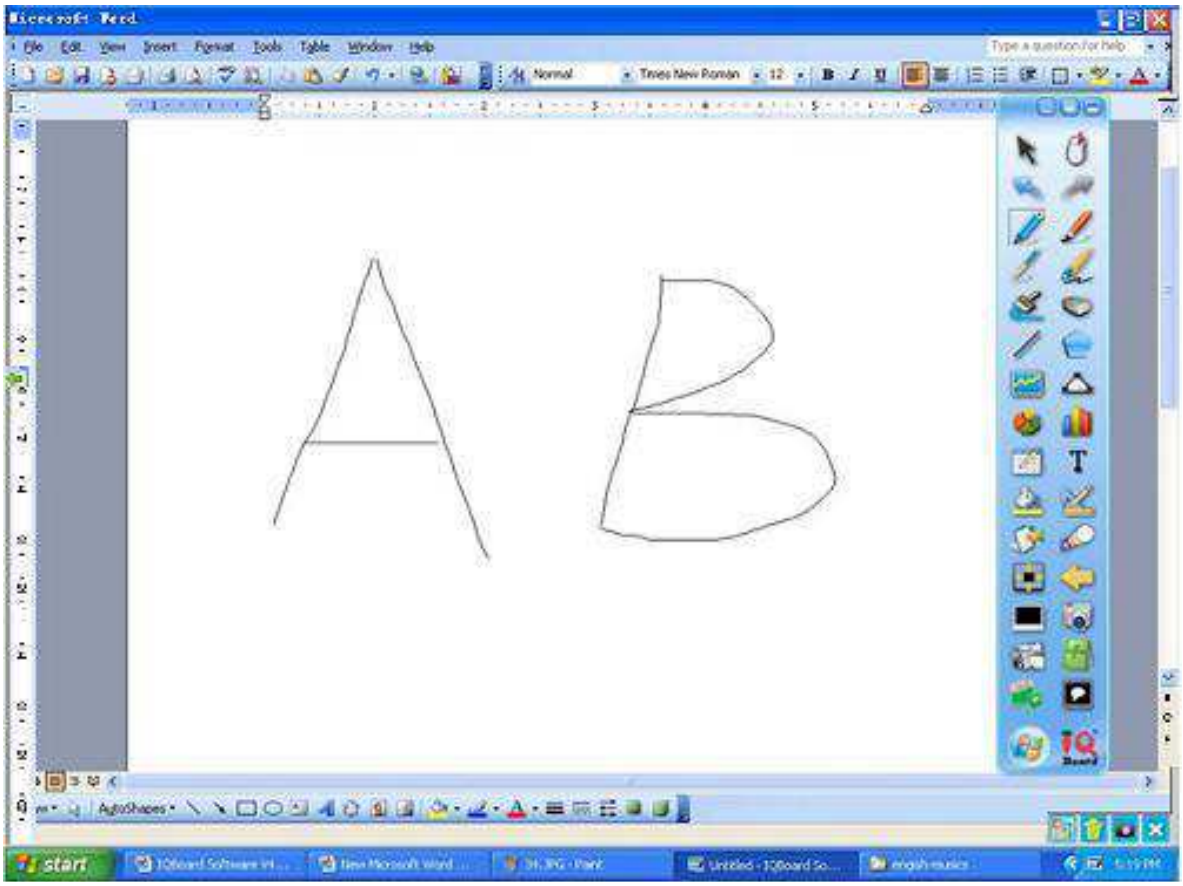
Clique no botão no lado direito inferior da tela, e todas as anotações criadas pelo IQBoard Software V4.8 serão limpas.

Capturar Tela

Clique no botão no lado direito inferior da tela, e você pode capturar a tela atual da página da lousa interativa em Modo Lousa. Todas as anotações criadas pelo IQBoard Software V4.8 podem ser editadas novamente.

Salvar anotação em um documento do Office

Caso você tenha aberto um documento do Word, Excel ou Power Point e feito sua anotação diretamente em um destes documentos, você pode clicar no botão no lado direito inferior da tela para salvar sua anotação neste documento em sua forma original.



Ir para a página anterior ou próxima página em arquivo do Power Point: No modo de apresentação de slide do Power Point,você pode clicar no botão ou no botão na barra de Ferramentas Flutuantes para ir para a página anterior ou para a próxima página.

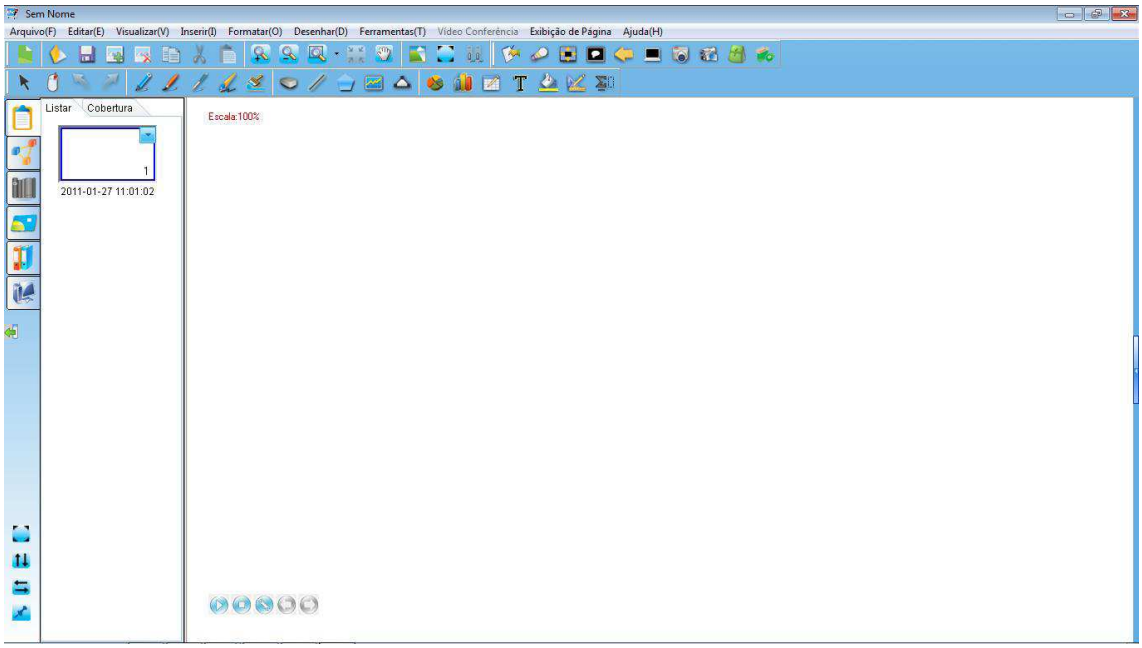
Mensagem: *Por definição padrão os botões* *e* *não são mostrados na barra de Ferramentas Flutuantes, você pode adicioná-los manualmente através da Configuração do Sistema – Barra de Ferramentas.*

Sair da anotação

Clique no botão no lado inferior direito da tela para fechar o quadro de anotação.

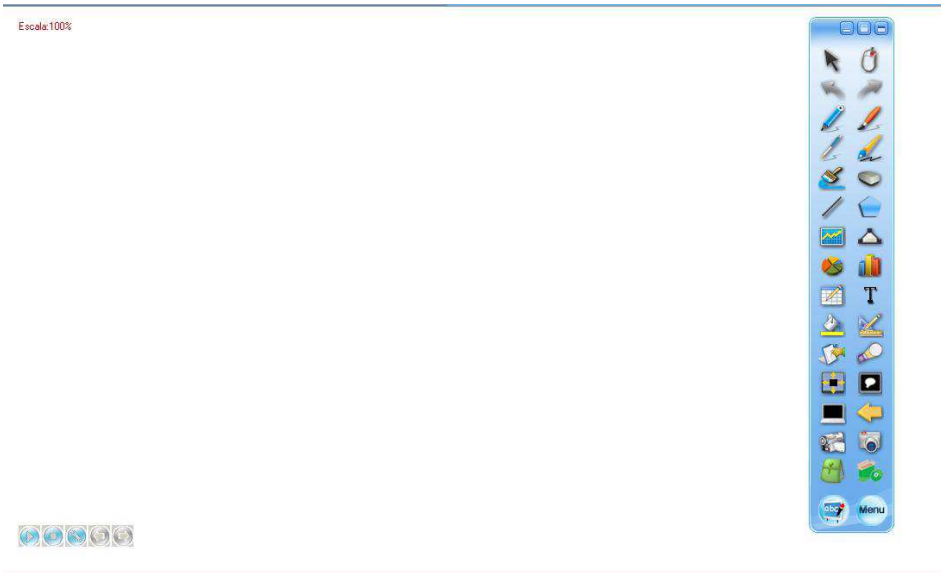
4.2 Modo Lousa

Clique no botão na barra de Ferramentas Flutuantes para entrar no Modo Lousa. No Modo Lousa,você pode ver a janela principal do IQBoard Software V4.8.



Mostrar a área da lousa interativa em tela cheia

Clique em na barra de Ferramentas Comuns ou Painel de Recurso, ou selecione "*Visualizar – Tela Cheia*" para mostrar a área da lousa interativa em tela cheia.

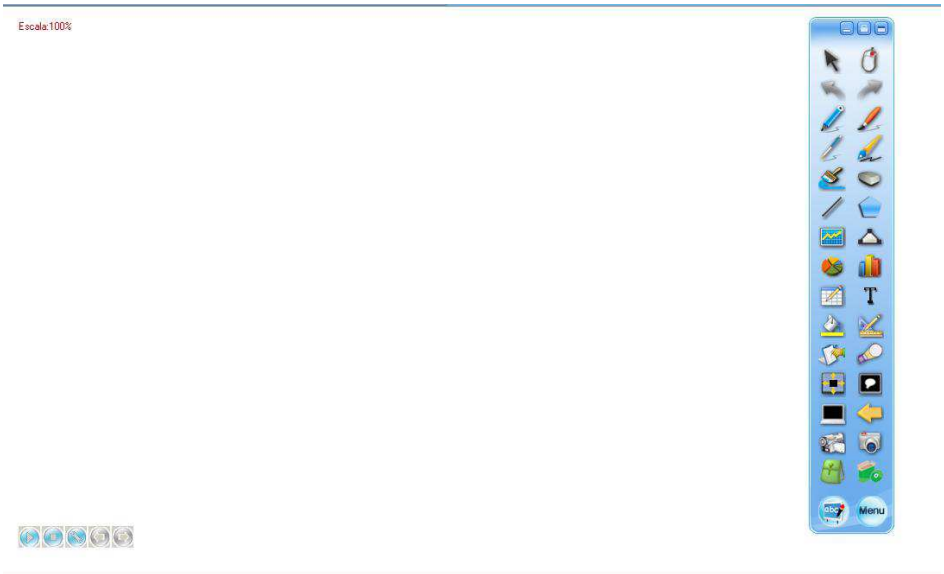


Neste modo, todas as barras de ferramenta e Painel de Recurso podem ser ocultas. Mas você pode usar as ferramentas na barra de Ferramentas Flutuantes. Para sair da tela cheia, clique em no lado inferior esquerdo.

Apresentação de Página

Se o seu software educativo fornece efeitos de animação ou questões interativas, você deverá apresentar o software educativo em Mostrar Página.

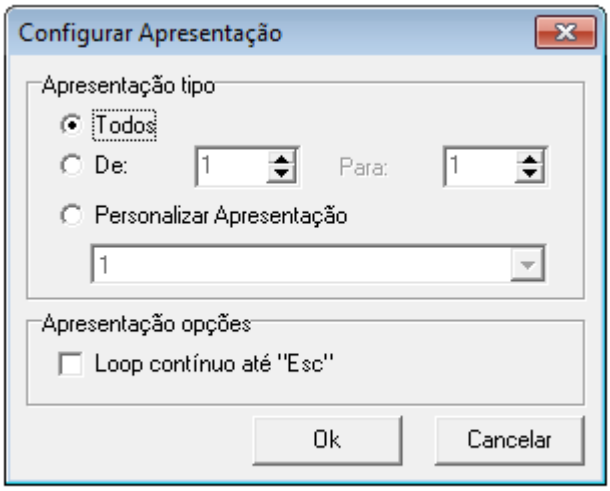
Mensagem: *Para animação de objetos ou páginas, ou inserir questões interativas você deve usar o IQBoard Maker V4.8. Veja o Manual do Usuário do IQBoard Maker V4.8 para detalhes.*



Para iniciar Mostrar Página clique em "*Mostrar Página > Ver Mostrar*" na Barra de Menu.

Para mostrar somente a página atual, clique em "*Mostrar Página > Mostrar Página Atual*" na Barra de Menu.

Para personalizar apresentação, clique em "*Exibição de página > Configurar Apresentação*" na Barra de Menu.



Para configurar uma apresentação a ser apresentada em loop contínuo, selecione a caixa de seleção de Loop continuo até 'Esc'.

4.3 Modo de Dois Usuários

No modo de Dois Usuários, duas canetas podem escrever sobre o IQBoard ET-D simultaneamente. A IQBoard Infravermelha Touchscreen não possui esta função.

Mensagem:

Somente IQBoard ET-D possui suporte para modo de Dois Usuários.

1). Para permitir o modo de dois usuários, execute uma das seguintes operações:

Clique em "Ferramentas > Dois usuários" na Barra de Menu para permitir o modo de dois usuários.

2). No modo de dois usuários, duas canetas podem escrever no quadro simultaneamente; porém somente a caneta do professor pode controlar a

barra flutuante; enquanto isso, a caneta do estudante pode manipular sua própria barra de menu. Veja abaixo alguns detalhes:

- A escrita será reconhecida automaticamente enquanto a caneta do estudante usar o "Reconhecimento de escrita".

- A borracha pode limpar a tinta digital do outro usuário quando tal processo de escrita estiver em pausa.

- No modo de dois usuários, o mouse pode apenas controlar a barra flutuante do professor.

- A caneta do estudante pode controlar a janela flutuante ou outras ferramentas, timer ou ferramentas da tela.

3). Para sair do modo de dois usuários

Você tem que usar a caneta do professor para clicar no botão localizado no canto esquerdo do quadro. A caneta do estudante foi manipulada no modo de dois usuários, e, se o professor quiser sair do modo de dois usuários, uma janela aparecerá como abaixo:

Agrupar e Salvar: Salvar a escrita das duas canetas em uma página atual.

Salvar Como Arquivo por Página: Salve independentemente a escrita de cada caneta em duas páginas respectivas.

Sair sem salvar: Para não salvar a escrita das canetas, o software voltará ao modo de um usuário com uma página em branco.

Capítulo 5
Trabalhando com Arquivos do IQBoard Software V4.8

5.1 Criando um Novo Arquivo

Quando você inicia o IQBoard Software V4.8, um novo arquivo abrirá automaticamente. Porém, você pode criar um novo arquivo a qualquer momento.

Para criar um novo arquivo:

Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Arquivo > Novo"* na Barra de Menu.

Clique em na barra de Ferramentas Comuns.

Clique em na barra de Ferramentas Flutuantes.

Clique em "

> *Novo"* na barra de Ferramentas Flutuantes.

5.2 Abrindo um Arquivo

Com o IQBoard Software V4.8, você pode abrir documentos em extensões .cdf, .doc, .ppt, e .xls.

Para abrir um arquivo:

1. Execute uma das seguintes operações:

Clique em *"Arquivo > Abrir"* na Barra do Menu.

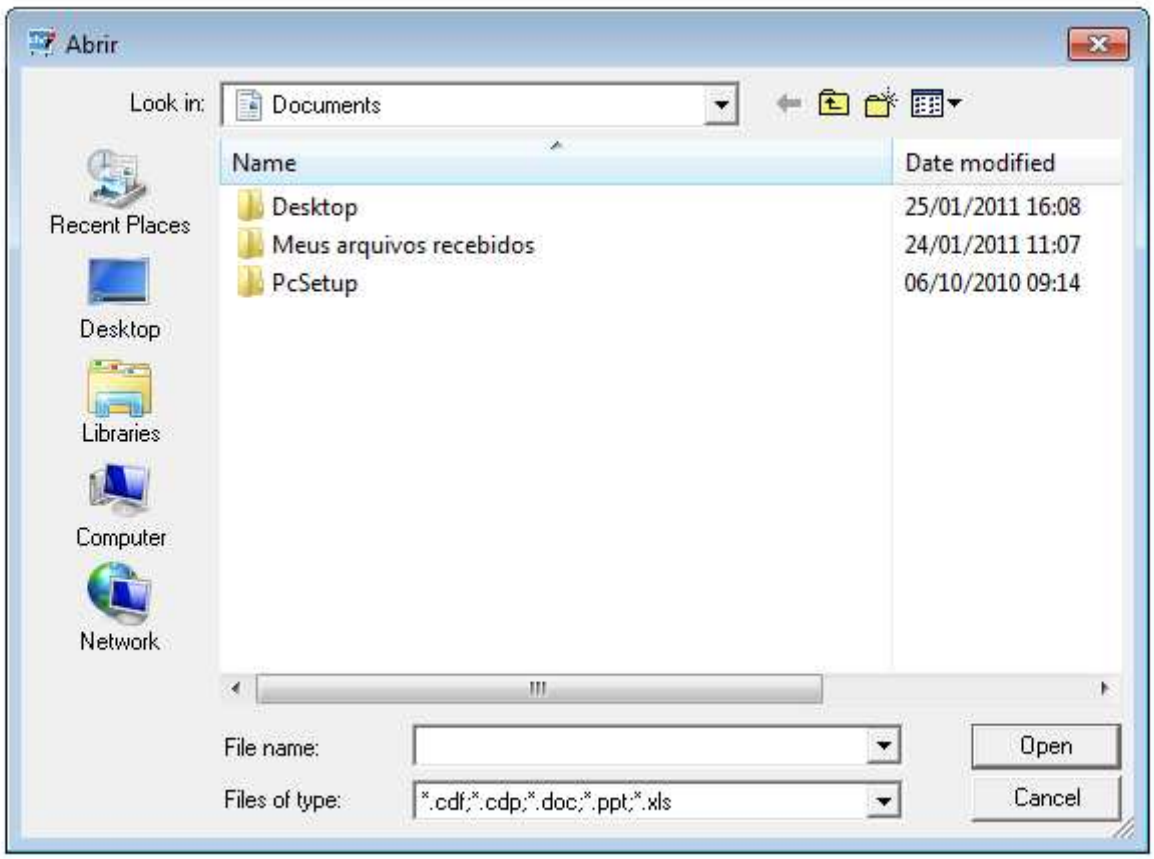
Clique em na barra de Ferramentas Comuns.

Clique em na barra de Ferramentas Flutuantes.

Clique em "

> *Abrir"* na barra de Ferramentas Flutuantes.

Uma caixa de diálogo para Abrir aparece.



2. Procure e selecione o arquivo que você deseja abrir.

3. Clique em *"Abrir"*.

5.3 Salvando um Arquivo

O IQBoard Software V4.8 pode salvar seu arquivo em formato .cdf. Você pode salvar seu arquivo em outros formatos, incluindo: formatos de documento (.doc, .ppt, .xls), formato de página da Internet (.html), e formato de figura (.bmp, .emf, .wmf, .jpg, .gif, .png, .tif,). Objetos e páginas em arquivo .cdf podem ser reeditadas pelo o IQBoard Software V4.8.

Para salvar um novo arquivo:

1. Execute uma das seguintes operações:

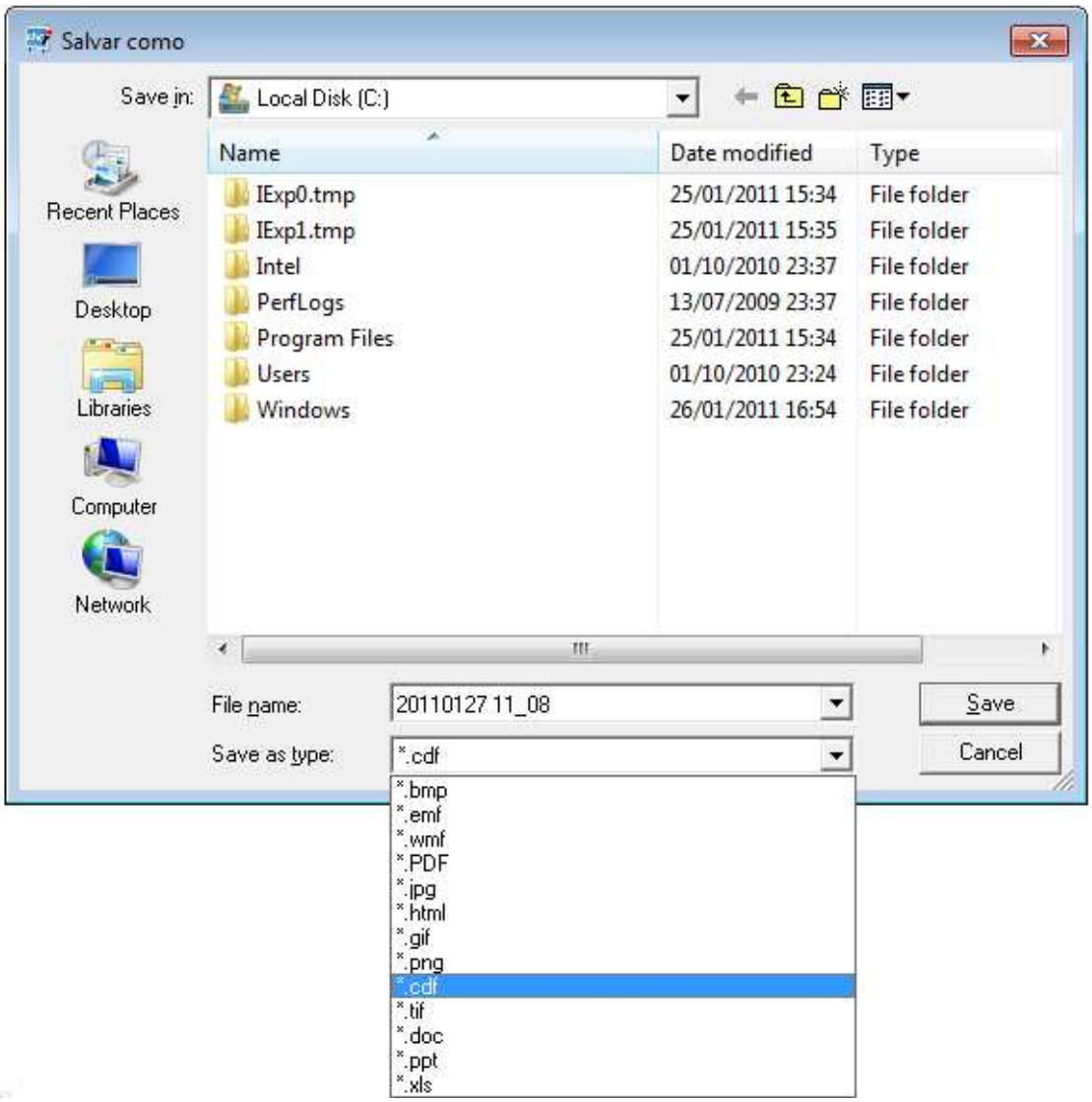
Clique *"Arquivo > Salvar/Salvar como"* na Barra do Menu.

Clique em na barra de Ferramentas Comuns.

Clique em na barra de Ferramentas Flutuantes.

Clique em "Menu> *Salvar/Salvar como"* na barra de Ferramentas Flutuantes.

A caixa de diálogo para Salvar Como aparece.



2. Selecione a pasta de destino e tipo de arquivo, nomeie o arquivo, e clique em "*Salvar"*. O arquivo será nomeado de acordo com o horário atual por definição padrão.

Para salvar um arquivo existente:

Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Arquivo > Salvar"* na Barra do Menu.

Clique em na barra de Ferramentas Comuns.

Clique em na barra de Ferramentas Flutuantes.

Clique em "

> *Salvar"* na barra de Ferramentas Flutuantes.

Para salvar um arquivo com um nome novo ou em novo local:

1. Execute uma das seguintes operações:

Clique em *"Arquivo > Salvar como"* na Barra do Menu.

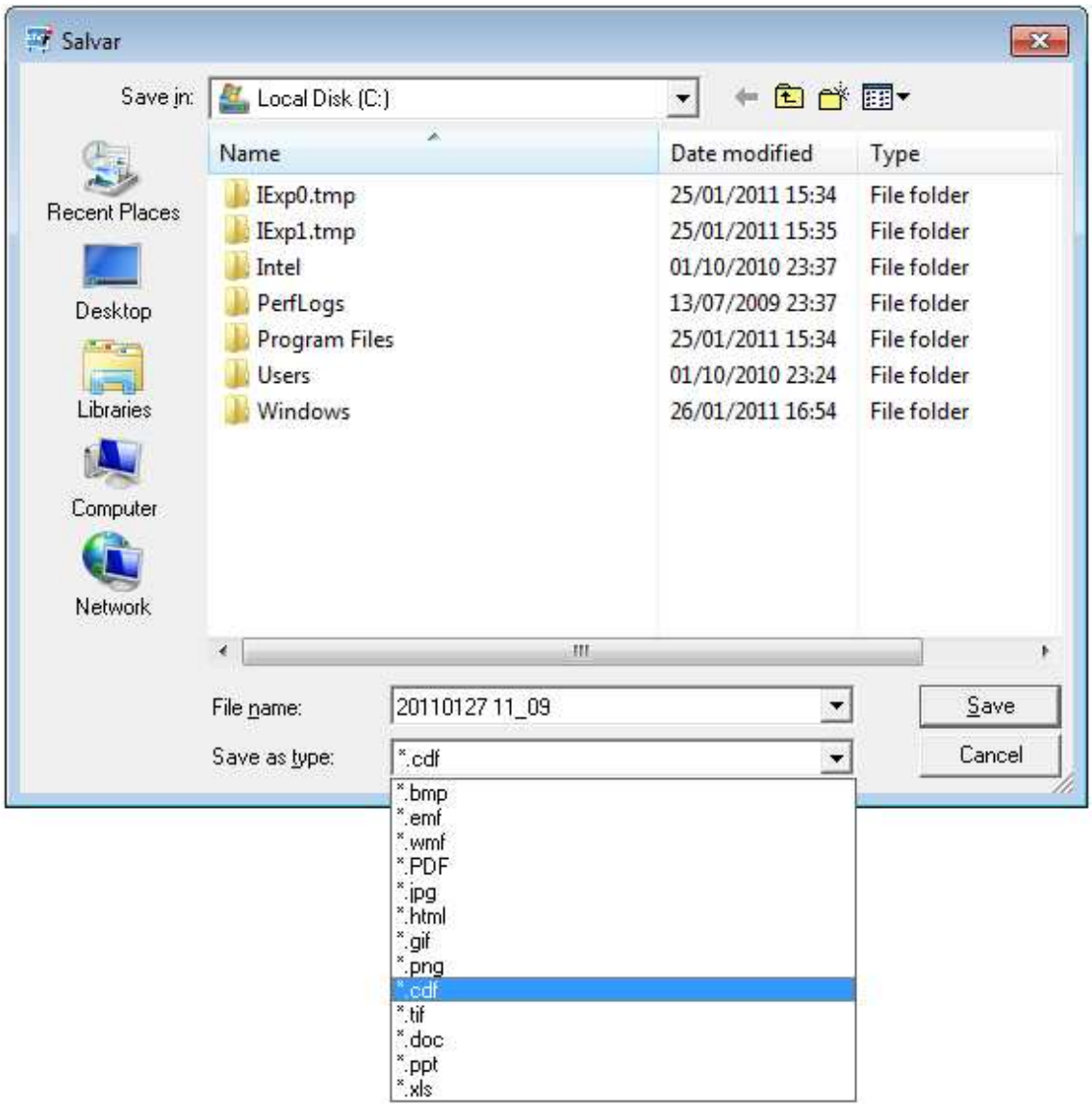
Clique em na barra de Ferramentas Comuns.

Clique em na barra de Ferramentas Flutuantes.

Clique em "

> *Salvar"* na barra de Ferramentas Flutuantes.

A caixa de diágolo para Salvar Como aparece.



2.Selecione a pasta de destino e tipo de arquivo, nomeie o arquivo, e clique em *"Salvar"*. O arquivo será nomeado de acordo com o horário atual por definição padrão.

5.4 Salvando um Arquivo como Modelo

Se o layout do arquivo atual for usado freqüentemente no futuro, você pode também salvá-lo como um modelo, que pode ser encontrado na guia Modelos.

Para salvar seu arquivo como modelo:

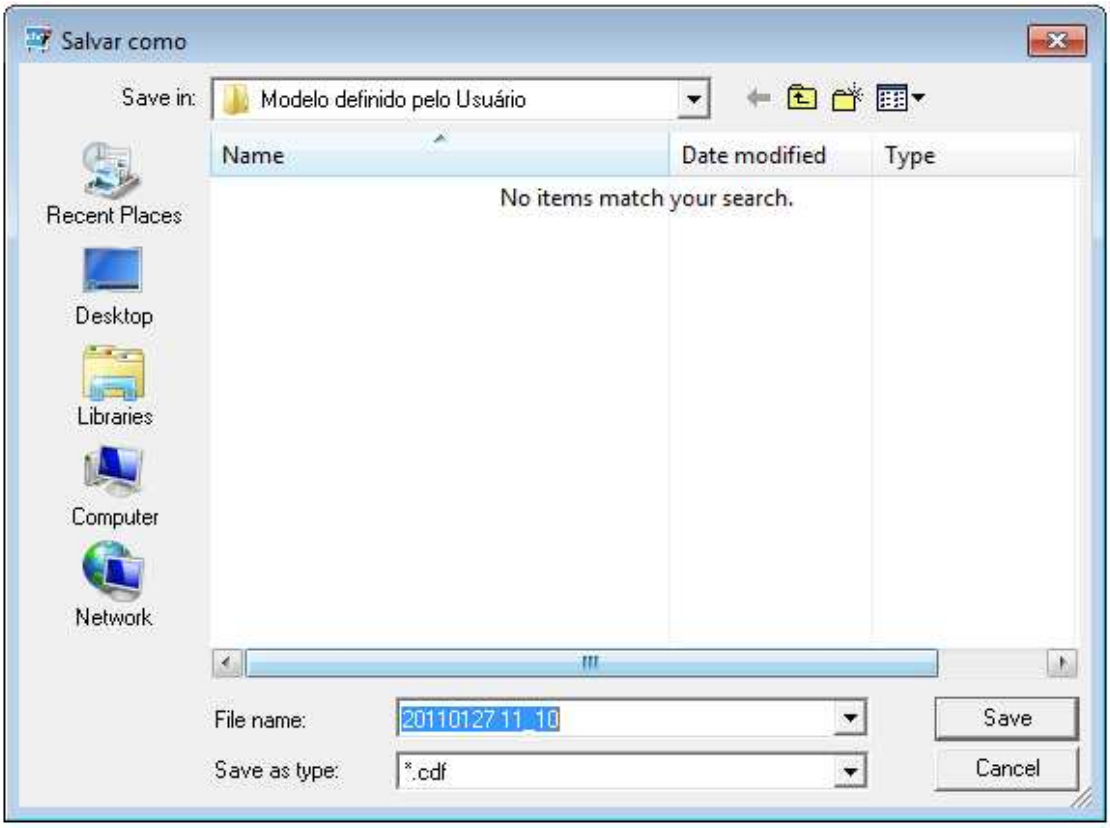
1. Execute uma das seguintes operações:

Clique em *"Arquivo > Salvar como modelo"* na Barra do Menu.

Clique em "

> *Salvar como modelo"* na barra de Ferramentas Flutuantes.

A caixa de diágolo para Salvar Como aparece.



2. Clicar em Salvar para salvar o arquivo atual como modelo. Por padrão, o modelo será salvo na pasta "Modelo definido por usuário" e será nomeado de acordo com o horário atual.

5.5 Criptografando um arquivo

Você pode criptografar um arquivo.cdf para protegê-lo de duplicações e usos indesejados. O arquivo criptografado não pode ser aberto sem a senha correta.

Para criptografar um arquivo atual:

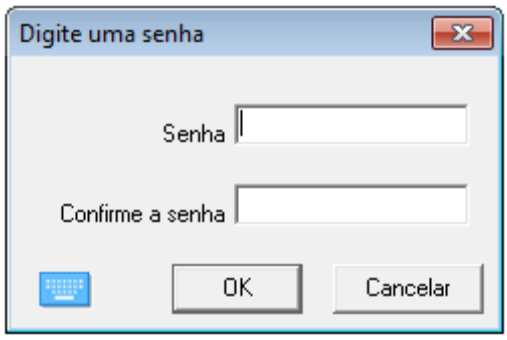
1. Execute uma das seguintes operações:

Clique em *"Arquivo > Criptografar"* na Barra do Menu.

Clique em "

> *Criptografar"* na barra de Ferramentas Flutuantes.

A seguinte janela aparecerá:



2. Digite a senha e confirme, então clique em "*OK*".

3. Salve a arquivo atual em format .cdf.

Para modificar a senha, abra o arquivo .cdf criptografado e repita os passos acima.

5.6 Ativando Função Salvar automático

A função salvar automático pode minimizar sua perda de dados nos casos de problemas inesperados.

Para ativar a função salvar automático,

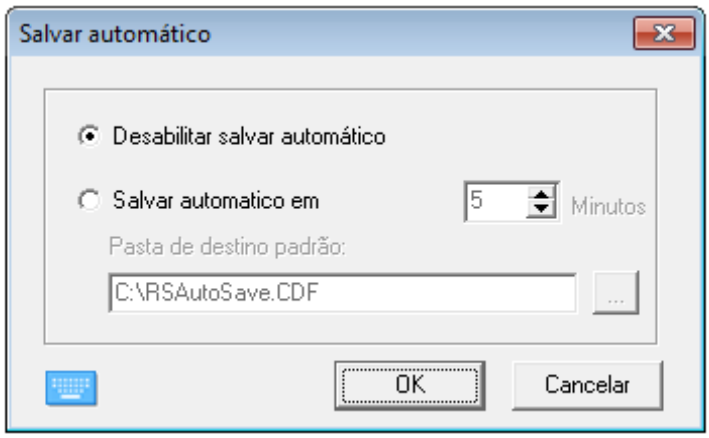
1. Execute uma das seguintes operações:

Clique em *"Arquivo > Salvar automático"* na Barra do Menu.

Clique em "

> *Salvar automático"* na barra de Ferramentas Flutuantes.

A seguinte janela aparecerá:



2. Nesta janela, você pode ativar / desativar a função salvar automático; você pode também estabelecer o tempo de intervalo e pasta de destino.

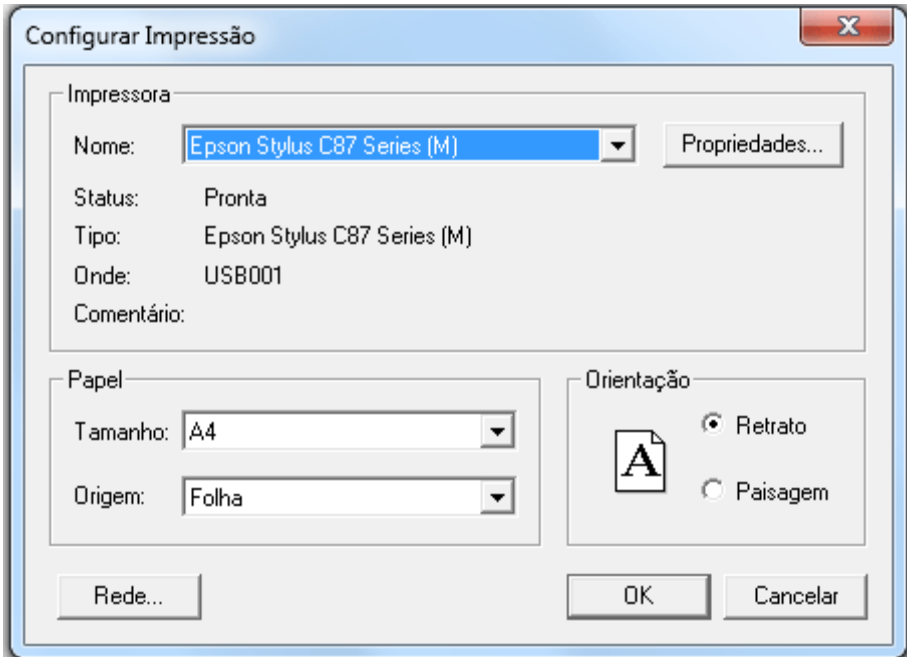
5.7 Imprimindo um Arquivo

Como a maioria dos editores, nós fornecemos a função imprimir.

Para imprimir um arquivo atual clique em *"Arquivo > Imprimir"* na Barra do Menu.

Para verificar as páginas antes de imprimir, clique em *"Arquivo > Visualização de Impressão"* na Barra do Menu.

Para selecionar a impressora, clique em *"Arquivo > Configurar impressão*



5.8 Enviando um arquivo

Envie arquivos atuais como anexos de e-mail em formato .cdf, .pdf, .ppt .

Para enviar um arquivo atual como anexo de e-mail:

Execute uma das seguintes operações:

Clique em *"Arquivo > Enviar e-mail"* na Barra do Menu.

Clique em " > *Enviar e-mail"* na barra de Ferramentas Flutuantes.

Capítulo 6
Trabalhando com Páginas

6.1 Inserindo uma Página

Para inserir uma página em branco:

Execute uma das seguintes operações:

Clique em *"Inserir > Página em branco"* na barra do Menu.

Clique em na barra de Ferramentas Comuns.

Clique em na barra de Ferramentas Flutuantes.

Uma página em branco aparecerá após a página atual.

6.2 Apagando uma Página

Para apagar uma página:

1. Selecione a miniatura da página que você quer apagar na guia Página.

2. Execute uma das seguintes operações:

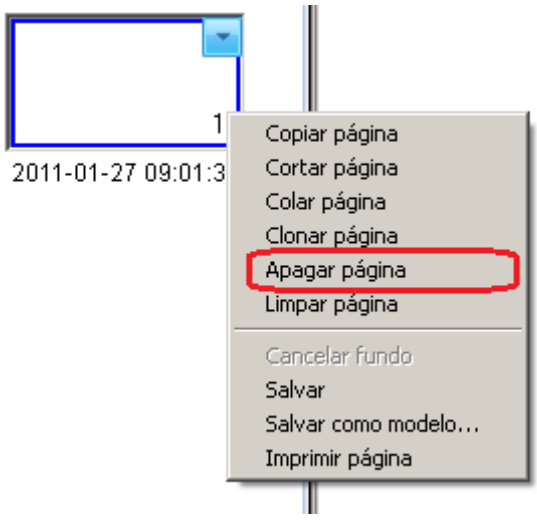
Clique em *"Editar > Apagar página"* na barra do Menu.

Clique em na barra de Ferramentas Comuns.

Clique em na barra de Ferramentas Flutuantes.

Clique na seta do menu na miniatura da página, e então selecione *"Apagar página".*

Clique direito na miniatura da página, e então selecione *"Apagar página".*



6.3 Copiando ou Cortando uma Página

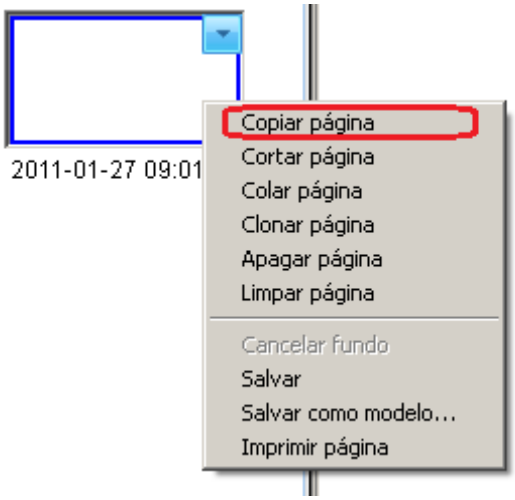
Para copiar uma página:

1. Selecione a miniatura da página que você deseja copiar na guia Página.

2. Execute uma das seguintes operações:

Clique na seta do menu na miniatura da página, e então selecione "*Copiar Página*".

Clique direito na miniatura da página, e então selecione *"Copiar página".*



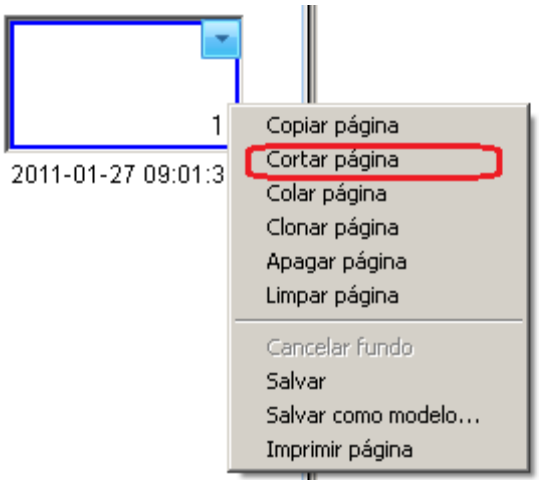
Para cortar uma página:

1. Selecione a miniatura da página que você deseja cortar na guia Página.

2. Execute uma das seguintes operações:

Clique na seta do menu na miniatura da página, e então selecione "*Cortar página*".

Clique direito na miniatura da página, e então selecione "*Cortar página*".

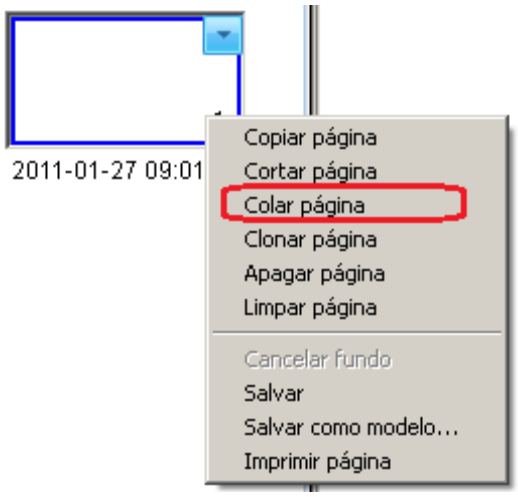


Para colar a página copiada ou cortada:

Execute uma das seguintes operações:

Clique na seta do menu na miniatura da página, e então selecione "*Colar página*".

Clique direito na miniatura da página, e então selecione "*Colar página*".



A página copiada ou cortada aparece antes da página atual.

6.4 Duplicando uma Página

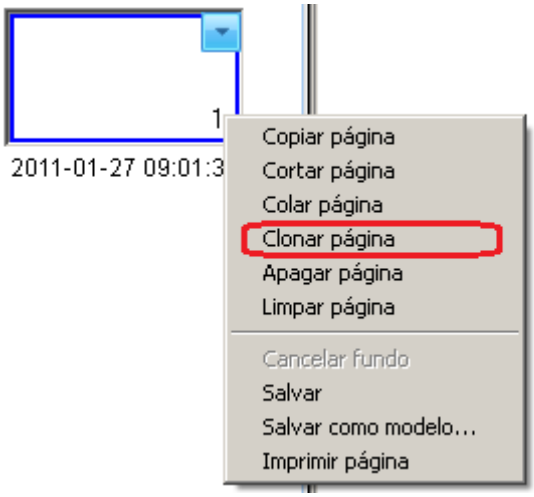
Esta função permite que você insira a duplicação de uma página existente.

Para clonar uma página:

1. Selecione a miniatura da página que você deseja clonar na guia Página.
2. Execute uma das seguintes operações:

Clique na seta do menu na miniatura da página, e selecione "*Clonar Página*".

Clique direito na miniatura da página, e então selecione "*Clonar Página*".



A página clonada aparece imediatamente após a página atual.

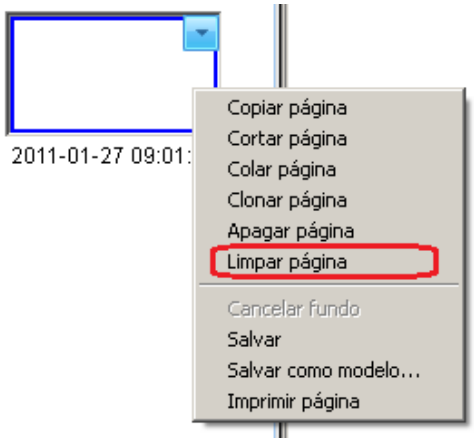
6.5 Limpando uma Página

Para limpar todo o conteúdo de uma página:

Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Editar > Limpar página"* na barra do Menu.

Clique na seta do menu na miniatura da página, e selecione "*Limpar página*".

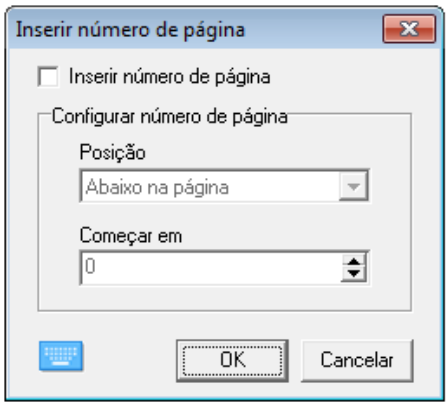


Clique direito na miniatura da página, e então selecione "*Limpar Página*".

6.6 Inserindo Número de Página

Para inserir número de página:

1. Clique *"Inserir > Número de página"* na Barra do Menu, e a seguinte tela aparecerá



2. Nesta página, você pode configurar a posição da numeração na página e começar a numeração das páginas.

6.7 Mostrando uma Página

Você pode mostrar qualquer página na área da lousa interativa.

Para mostrar uma página:

Clique na miniatura da página que você deseja mostrar na guia Página.

Para mostrar a primeira página:

Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Visualizar > A primeira página"* na Barra de Menu.

Clique em no lado inferior esquerdo da página, e selecione *"A primeira página"*.

Para mostrar a última página:

Execute uma das seguintes operações:

Clique em *"Visualizar > A última página"* na barra do Menu.

Clique em no lado inferior esquerdo da página, e selecione *"A última página"*.

Para mostrar a página anterior:

Execute uma das seguintes operações:

Clique em *"Visualizar > Página anterior"* na Barra de Menu.

Clique em no lado inferior esquerdo da página, e selecione *"Página anterior"*.

Clique em no lado inferior esquerdo da página.

Clique em na barra de Ferramentas Flutuantes.

Para mostrar a próxima página:

Execute uma das seguintes operações:

Clique em *"Visualizar > próxima página"* na barra do Menu.

Clique em no lado inferior esquerdo da página, e selecione *"Próxima página"*.

Clique em no lado inferior esquerdo da página.

Clique em na barra de Ferramentas Flutuantes.

6.8 Movendo uma Página

Uma página da lousa interativa pode ser estendida infinitamente. Você pode mover uma página para ter mais espaço ou mostrar qualquer parte da página na tela.

Para mover uma página:

1. Execute uma das seguintes operações:

Clique em *"Visualizar > Mover página"* na barra de Menu.

Clique em na barra de Ferramentas Comuns.

Clique em na barra de Ferramentas Flutuantes.

2. Depois que o ponteiro do mouse se transformar em uma mão, você pode clicar na página para movê-la.

Para retornar a página para sua posição:

- Execute uma das seguintes operações:

Clique em *"Visualizar > Retornar página"* na barra de Menu.

Clique em na barra de Ferramentas Comuns.

Clique em na barra de Ferramentas Flutuantes.

6.9 Aumentando uma Página

Por definição padrão, as páginas da lousa interativa são mostradas em suas dimensões reais. Mas você pode usar as ferramentas de zoom para aumentar ou reduzir o tamanho da página da lousa interativa.

Para aumentar ou diminuir o zoom da página:

1. Execute uma das seguintes operações:

Clique em "Visualizar > Aumentar zoom / Diminuir zoom" na Barra de Menu.

Clique em ou na barra de Ferramentas Comuns.

Clique em ou na barra de Ferramentas Flutuantes.

2.Após o ponteiro do mouse se tornar uma lupa, clique na página para aumentá-la ou reduzi-la.

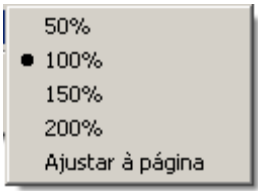
Para dar zoom em uma página com uma porcentagem pré-ajustada:

1. Execute uma das seguintes operações:

Clique em *"Visualizar > Zoom para"* na Barra de Menus.

Clique em na barra de Ferramentas Comuns.

Um menu aparecerá:



2. Execute uma das seguintes operações:

Especifique a porcentagem de zoom entre 50% e 200%

Selecione Ajustar a Página para fazer a página inteira caber na sua exibição.

6.10 Configurando a Página de Fundo

Especifique uma cor, gradiente de duas cores, textura, ou uma imagem como página de fundo.

Para especificar o plano de fundo da página:

1. Execute uma das seguintes operações:

Clique em *"Inserir > Página de fundo"* na barra de Menu.

Clique em na barra de Ferramentas Comuns.

A seguinte barra de ferramentas de ajuda aparecerá:

3. Selecione a cor, gradiente, textura ou imagem nesta barra de ferramentas de ajuda.

Para cancelar a página de fundo:

Execute uma das seguintes operações:

Clique em na barra de ferramentas acima, e clique na página.

Clique em *"Inserir > Cancelar página de fundo"* na barra de Menu.

Clique na seta do menu na miniatura da página, e então selecione *"Cancelar página de fundo".*

Clique com o botão direito na miniatura da página, e então selecione *"Cancelar página de fundo".*

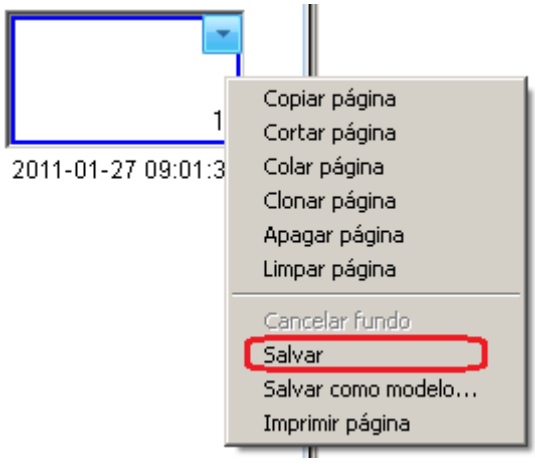
6.11 Salvando uma Página

O IQBoard Software V4.8 pode salvar todas as páginas em formato .cdf da lousa interativa. Você pode também salvar páginas da lousa interativa em outros formatos, incluindo: formatos de documento (.doc, .ppt, .xls), formatos de página da Internet (.html), e formatos de figura (.bmp, .emf, .wmf, .jpg, .gif, .png, .tif,). Objetos em arquivo .cdf podem ser reeditados pelo IQBoard Software V4.8.

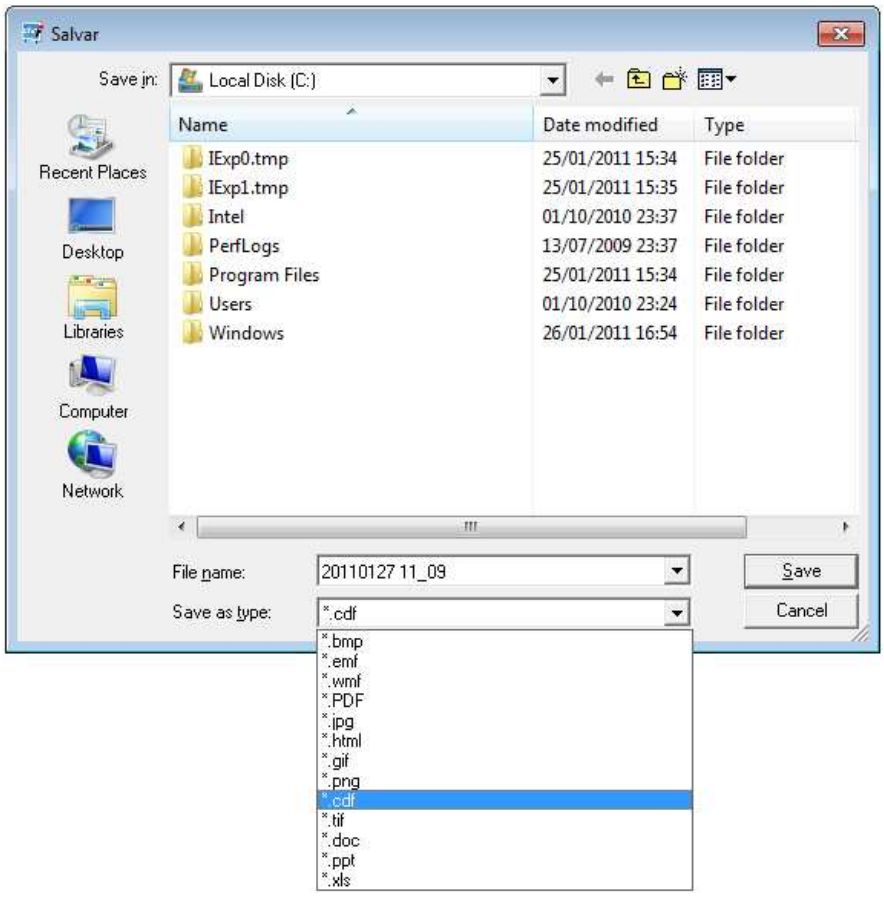
Para salvar uma página:

1. Selecione a miniatura da página que você deseja salvar na guia Página.

2. Clique na seta do menu da miniatura, e então clique em "*Salvar*".



A caixa de diálogo para Salvar aparecerá.



3. Selecione a pasta de destino e tipo de arquivo, nomeie o arquivo, e clique em Salvar. O arquivo será nomeado de acordo com o horário atual por definição padrão

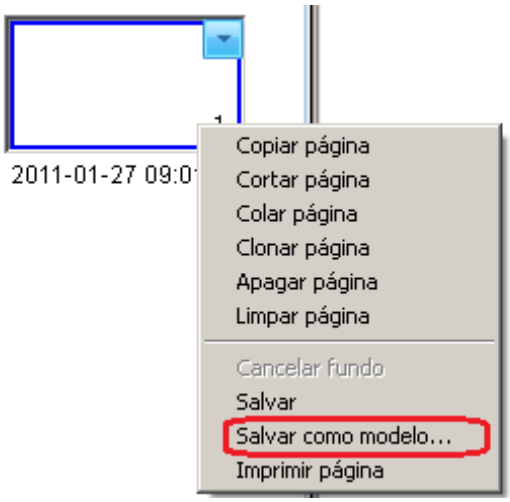
6.12 Salvando uma Página como Modelo

Se o layout da atual página da lousa interativa for usado freqüentemente no futuro, você pode também salvá-lo como um modelo, que pode ser encontrado na guia Modelos.

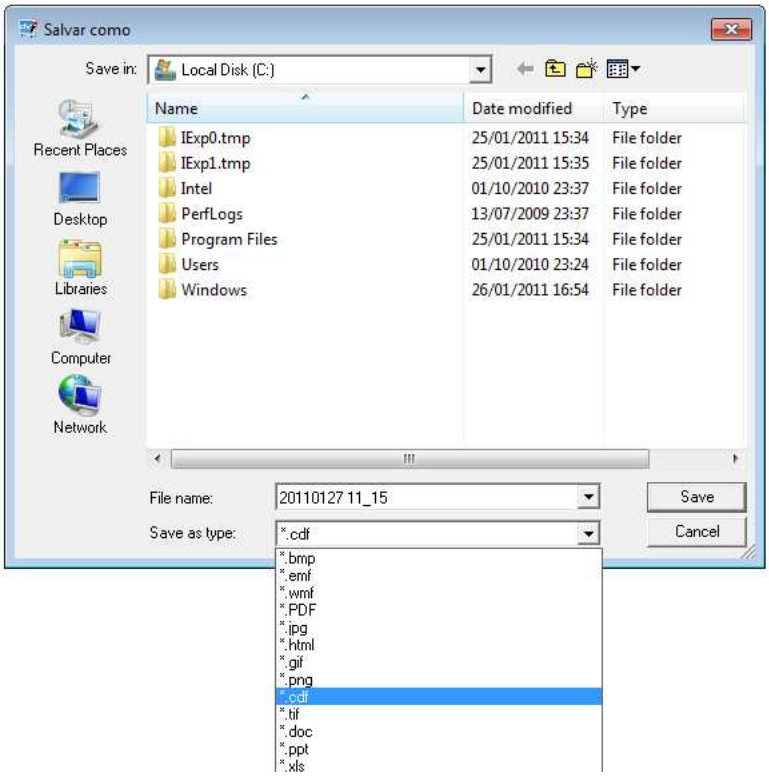
Para salvar uma página como modelo:

1. Selecione a miniatura da página que você deseja salvar na guia Página.

2. Clique na seta do menu da miniatura, e então selecione *"Salvar como modelo"*.



A caixa de diálogo para Salvar Como aparecerá.



3. Clique em “Salvar” para salvar a página atual como modelo. Por definição padrão, o modelo será salvo na pasta “Modelo definido pelo usuário” e será nomeado de acordo com o horário atual.

6.13 Imprimindo uma Página

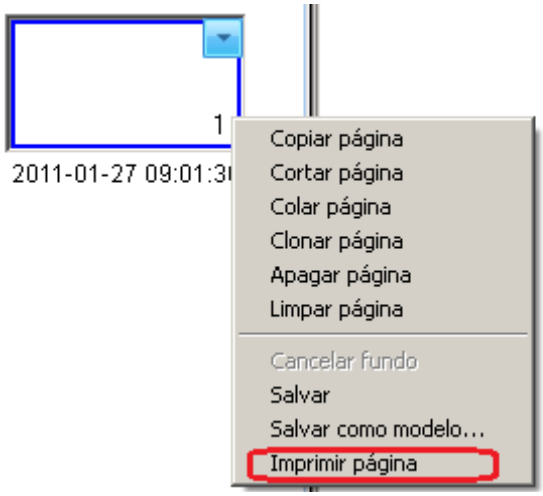
Para imprimir uma página:

1. Selecione a miniatura da página que você deseja imprimir na guia Página

2. Execute uma das seguintes operações:

Clique em *“Arquivo > Imprimir página atual”* na Barra de Menu.

Clique na seta do menu da miniatura da página, e então selecione “*Imprimir Página*”.



Clique direito na miniatura da página, e então selecione “*Imprimir Página*”.

Capítulo 7
Criando Objetos

O IQBoard Software V4.8 fornece várias ferramentas para criar vários objetos.

Caso você esteja no modo Windows, você pode usar a Barra de Ferramentas Flutuantes.

Caso você esteja na janela principal do IQBoard Software V4.8, você pode usar a Barra do Menu, a Barra de Ferramentas de Desenho e a Barra de Ferramentas Flutuantes

Caso você esteja em Modo Tela Cheia, você pode usar as ferramentas de desenho da Barra de Ferramentas Flutuantes.

Lembrete:

Ao criar objetos, se a cor do traço é a mesmo que a cor de fundo, o traço será exibido em cor inversa.

7.1 Ferramentas de Desenho à Mão Livre

As ferramentas de desenho à mão livre são as mais utilizadas, utilize-as para anotar, escrever e desenhar na tela interativa. O IQBoard Software V4.8 fornece diversas ferramentas de desenho à mão livre. Cada ferramenta tem seu caráter único.

Para usar estas ferramentas de desenho à mão livre:

1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Desenhar > Ferramentas de Desenho à Mão Livre"* no Menu, então selecione uma ferramenta de desenho à mão livre.

Selecione uma ferramenta de desenho à mão livre na barra de Ferramentas Comuns.

Selecione uma ferramenta de desenho à mão livre na barra de Ferramentas Flutuantes.

2.Ajuste as propriedades se necessário. Consulte Personalizando as Ferramentas de Desenho à Mão Livre para detalhes.

3. Crie objetos à mão livre escrevendo ou desenhando na tela interativa.

As Ferramentas de Desenho à Mão livre incluem:

Lápis

O lápis tem a característica de escrita macia e elegante; é adequado para a caligrafia de letra, figuras e caráter comum.

Você pode ajustar cor, espessura, transparência e efeito de seta para a ferramenta lápis. Consulte Personalizando Ferramentas de Desenho à Mão Livre para detalhes.

Caneta de Pena

Caneta de Pena é um efeito de escrita baseado nas características da caligrafia tradicional de alguns países da Ásia como China, Coréia e Japão. Ele mostra a arte da escrita em pincel de maneira brilhante.

Você pode ajustar cor e espessura para a ferramenta Caneta de Pena. Consulte Personalizando Ferramentas de Desenho à Mão Livre para detalhes.

Caneta

A caneta tem a característica de mostrar a arte de escrever a caneta brilhantemente. É ideal para inscrições, assinaturas e outros casos que necessitam de efeito de escrita a caneta.

Você pode ajustar cor, espessura e transparência para a ferramenta Caneta. Consulte Personalizando Ferramentas de Desenho à Mão Livre para detalhes.

Pincel

Pincel é para um efeito de escrita baseado nas características da escrita árabe.

Você pode ajustar cor, espessura e transparência para a ferramenta Pincel. Consulte Personalizando Ferramentas de Desenho à Mão Livre para detalhes.

Pincel Múltiplo

Pincel Múltiplo é para um efeito de várias escovas em cores diferentes escrevendo juntas, especialmente utilizado caso deseje destacar algo, como um título, moldura, etc.

Você pode ajustar cor, espessura e transparência para a ferramenta Pincel Múltiplo. Consulte Personalizando Ferramentas de Desenho à Mão Livre para detalhes.

Personalizando Ferramentas de Desenho à Mão Livre

Você pode personalizar ferramentas de desenho à Mão Livre, incluindo:

Cor

O IQBoard Software V4.8 fornece 6 botões de cor na barra de ferramentas Propriedades. Selecione um deles para mudar a cor da Ferramenta de Desenho à Mão Livre.

Para aplicar outras cores:

1. Clique duplo em qualquer botão de cor ou clique na seta do menu da seção de cor.

2. Selecione a cor que deseja da lista de cores. A nova cor irá substituir a cor do botão atual.

Lembrete:

A definição de cor do Pincel Múltiplo é diferente de outras ferramentas de desenho livre. Há 6 ícones de cores no total. Ao selecionar uma cor para cada ícone cor, você vai ter um efeito combinado de escrita de 6 cores. Caso você não queira usar 6 cores e queira somente 3, por exemplo, então defina os últimos 3 ícones de cor como o branco

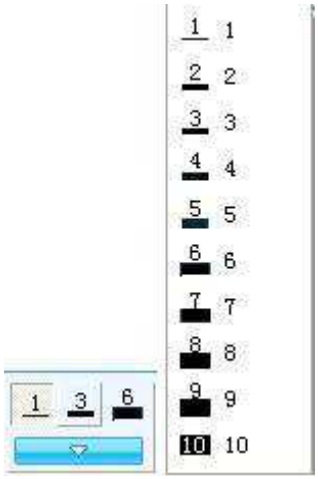
Espessura

O IQBoard Software V4.8 fornece 3 botões de espessura na barra de ferramentas propriedades. Selecione um deles para mudar a espessura da Ferramenta de Desenho à Mão Livre.

Para aplicar outras espessuras:

1. Clique duplo em qualquer botão de cor ou clique na seta do menu da seção de espessura.

2. Selecione a espessura que deseja da lista de espessuras. A nova espessura irá substituir a espessura do botão atual.



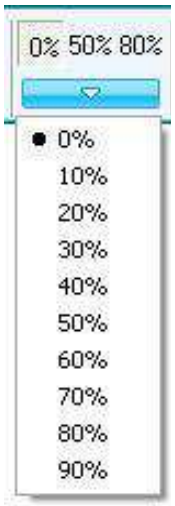
Transparência

O IQBoard Software V4.8 fornece 3 botões de transparência na barra de ferramentas propriedades. Selecione um deles para mudar a transparência da Ferramenta de Desenho à Mão Livre.

Para aplicar outras transparências:

1. Clique duplo em qualquer botão de transparência ou clique na seta do menu da seção de transparência.

2. Selecione a transparência que deseja da lista de transparências. A nova transparência irá substituir a transparência do botão atual.



Lembrete:

Não é possível configurar a transparência da ferramenta Caneta de Pena

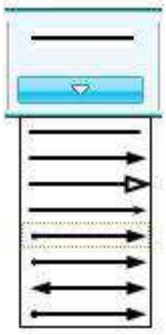
Efeito de seta

O IQBoard Software V4.8 oferece vários efeitos de seta para a ferramenta Lápis.

Para aplicar o efeito de seta:

1. Clique no menu seta da seção de seta.

2. Selecione o efeito de seta que deseja da lista de efeitos de seta.



Preencher

Você pode preencher um objeto fechado desenhado à mão livre com cor, gradiente, estampa ou imagem.

Consulte Preencher para detalhes.

Reconhecimento de Forma

A ferramenta Lápis também tem função de Reconhecimento de Forma. Se você ativar essa função, o curso desenhado a lápis será automaticamente revertido para Linhas contínuas, Arco, Círculo, Retângulo, Triângulo, Polígono, e linhas contínuas adjacentes serão automaticamente combinadas para polígonos.

Para ativar essa função, clique em na Barra de Ferramenta Propriedades.

Você pode clicar e arrastar qualquer um dos pontos dos cantos para alterar o formato.

7.2 Linha

O IQBoard Software V4.8 fornece diferentes tipos de linhas retas.

Para desenhar uma linha reta na tela:

1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Desenhar > Linha"* no Menu.

Clique na barra de Ferramentas Comum.

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes.

2. Escolha uma das linhas disponíveis e ajuste suas propriedades se necessário. Consulte Personalizando Linhas para mais detalhes.

3. Crie uma linha reta pressionando onde deseja que a linha comece e arraste até onde deseja que ela termine.

Personalizando linhas

Você pode personalizar as propriedades da ferramenta linha, incluindo:

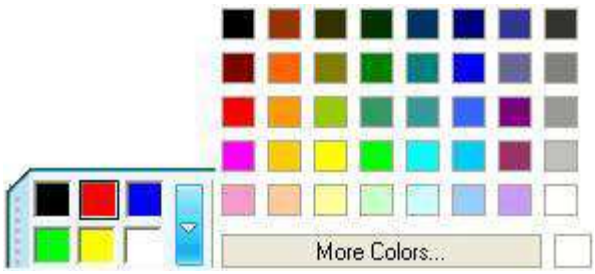
Cor

O IQBoard Software V4.8 fornece 6 botões de cor na Barra de Propriedades. Selecione um deles para mudar a cor da linha.

Para aplicar outras cores:

1. Clique duplo em qualquer botão de cor ou clique na seta de menu da seção de cor.

2. Selecione a cor que deseja da lista de cores. A nova cor irá substituir a cor do botão de cor atual.



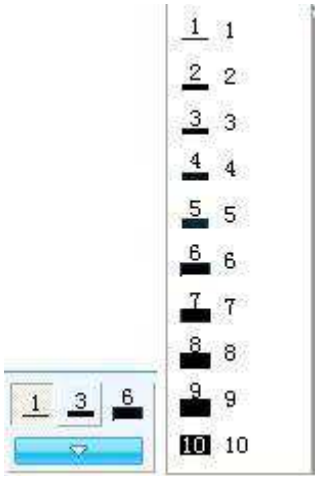
Espessura

O IQBoard Software V4.8 fornece 3 botões de espessura na barra de ferramentas Propriedades. Selecione um deles para mudar a espessura da Linha.

Para aplicar outras espessuras:

1. Clique duplo em qualquer botão colorido de espessura ou clique na seta do menu da seção de espessura.

2. Selecione a espessura que deseja da lista de espessuras. A nova espessura irá substituir a espessura do botão atual.



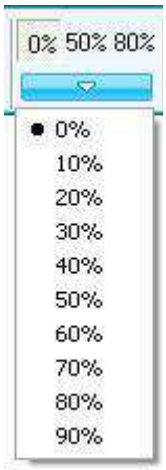
Transparência

O IQBoard Software V4.8 fornece 3 botões de transparência na barra de ferramentas Propriedades. Selecione um deles para mudar a transparência da Linha.

Para aplicar outras transparências:

1. Clique duplo em qualquer botão de transparência ou clique na seta do menu da seção de transparência.

2. Selecione a transparência que deseja da lista de transparências. A nova transparência irá substituir a transparência do botão atual.



Estilo

O IQBoard Software V4.8 fornece vários estilos de linha para a ferramenta linha.

Para aplicar um estilo de linha:

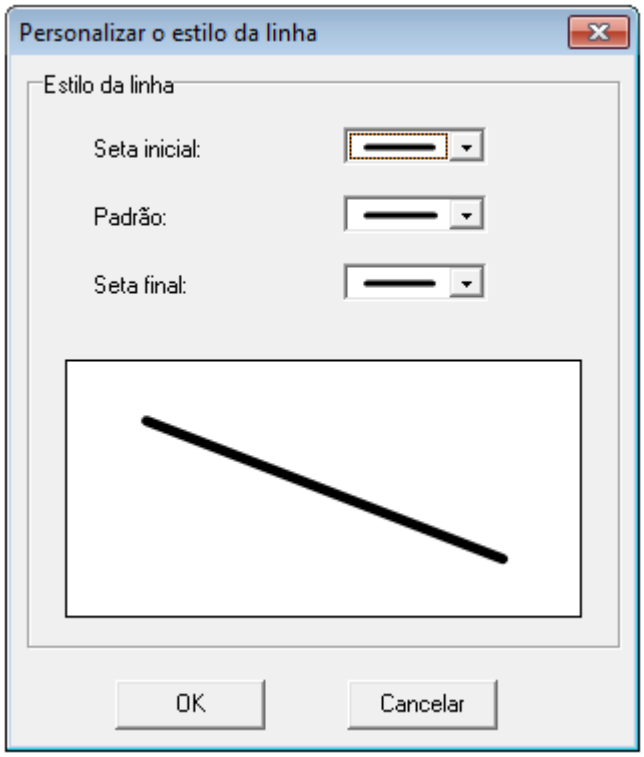
1. No menu flutuante, em linha, clique na seção de estilo de linha.

2. Selecione na lista o estilo de linha que deseja.

Para personalizar seus próprios estilos de linha:

1. Clique no botão da lista de estilos de linha,

2. Crie seu próprio estilo de linha selecionando seta inicial, seta final e padrão de linha.



Mostrar comprimento

Quando você adiciona uma linha na sua página da lousa, você pode exibir o comprimento da linha

Para exibir o comprimento da linha:

1. Clique em na barra de Ferramentas Propriedades.
2. Selecione *"Mostrar Comprimento"*.

Você também pode definir a Unidade e Dígitos Decimais de Comprimento

Para modificar as propriedades de comprimento:

1. Clique na Barra de Ferramentas Propriedades.
2. Selecione *"Configurações de Comprimento"*.
3. Definir a Unidade e Dígitos Decimais do comprimento

Lembrete:

Você pode selecionar "Ver comprimento" nas Propriedades de maneira a não mudar o comprimento

7.3 Formas

O IQBoard Software V4.8 fornece diferentes tipos de formas em 2D e 3D.

Para adicionar uma forma na tela:

1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Desenhar > Formas 2D "ou "Desenhar > Formas 3D " na barra do menu*.

Clique na barra de Ferramentas Comum.

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes.

2. Selecione uma forma 2D ou 3D, e ajuste suas propriedades se necessário. Consulte Personalizando Formas para detalhes.

3. Crie uma forma pressionando onde você deseja colocar a forma na tela e arraste até que a forma atinja o tamanho que deseja.

Lembrete:

Você pode criar círculos, quadrados, triângulos e outras formas apertando e segurando SHIFT enquanto desenha a forma.

Personalizando Formas

Você pode personalizar as propriedades da ferramenta Formas, incluindo:

Cor

O IQBoard Software V4.8 fornece 6 botões de cor na barra de ferramentas Propriedades. Selecione um deles para mudar a cor das faces.

Para aplicar outras cores:

1. Clique duplo em qualquer botão de cor ou clique na seta do menu da seção de cor.

2. Selecione a cor que deseja da lista de cores. A nova cor irá substituir a cor do botão atual.

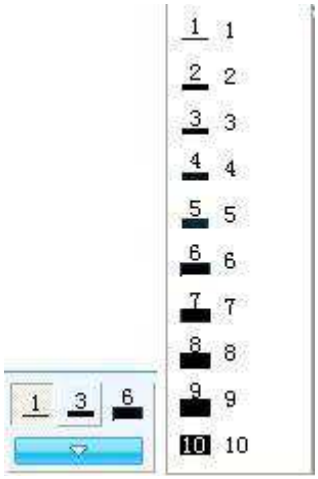
Espessura

O IQBoard Software V4.8 fornece 3 botões de espessura na barra de ferramentas Propriedades. Selecione um deles para mudar a espessura das faces.

Para aplicar outras espessuras:

1. Clique duplo em qualquer botão de espessura ou clique na seta do menu da seção de espessura.

2. Selecione a espessura que deseja da lista de espessuras. A nova espessura irá substituir a do botão atual.



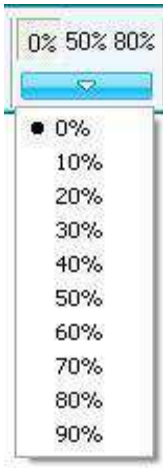
Transparência

O IQBoard Software V4.8 fornece 3 botões de cor na barra de ferramentas Propriedades. Selecione um deles para mudar a transparência das faces.

Para aplicar outras transparências:

1. Clique duplo em qualquer botão de transparência ou clique na seta do menu da seção de transparência.

2. Selecione a transparência que deseja da lista de transparências. A nova transparência irá substituir a do botão atual.



Estilo

O IQBoard Software V4.8 fornece 3 botões de formas na barra de ferramentas Propriedades.

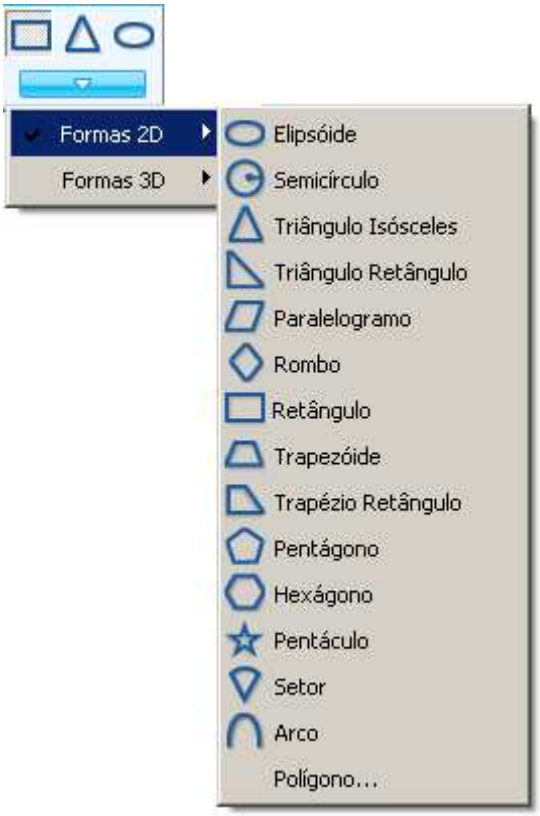
Para aplicar outras formas:

1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Desenhar > Formas"* na Barra do Menu

Clique duplo em qualquer botão de forma ou clique na seta do menu da seção de formas.

2. Selecione a forma que deseja da lista de formas. A nova forma irá substituir a do botão atual.



Efeitos Sólidos/Delineados

O IQBoard Software V4.8 permite que você ajuste efeitos sólidos/delineados para formas.

Para desenhar uma forma sólida:

1. Clique em na Barra de ferramentas Propriedades

2. Selecione *"Efeito Sólido"*.

Caso contrário, a forma será desenhada delineada.

Forma Regular

Quando este item for selecionado a forma criada será regular.

Para criar uma forma regular:

1. Clique em na Barra de ferramentas Propriedades
2. Selecione *"Forma Regular"*.

Mostrar Comprimento

Quando você adiciona uma forma na sua página da lousa, você pode exibir o comprimento de cada face.

Para exibir o comprimento de cada face

1. Clique na barra de Ferramentas Propriedades.
2. Selecione *"mostrar comprimento"*.

Você também pode definir a Unidade e Dígitos Decimais de comprimento

Para modificar as propriedades de comprimento:

1. Clique em na barra de Ferramentas Propriedades.
2. Selecione *"Configurações de Comprimento"*.
3. Definir a Unidade e Dígitos Decimais do comprimento

> ***Lembrete:***
>
> *Você pode selecionar "Ver comprimento" nas Propriedades de maneira a não mudar o comprimento*

Mostrar fora do círculo ou interior do círculo

Você pode mostrar fora do círculo ou interior do círculo de qualquer triângulo retângulo, triângulo isósceles, ou forma regular.

Para mostrar fora do círculo ou interior do círculo:

1. Clique na barra de ferramentas Propriedades.
2. Selecione *"Mostrar Fora do Círculo" ou "Mostrar Interior do Círculo".*

Preencher

Você pode preencher uma forma com cor, gradiente, estampa ou imagem. Consulte Preencher para detalhes.

7.4 Polígono

Esta ferramenta permite que você crie um polígono ou uma polilinha.

Para criar um polígono:

1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Desenhar > Polígono"* na Barra do Menu.

Clique na barra de Ferramentas Comum.

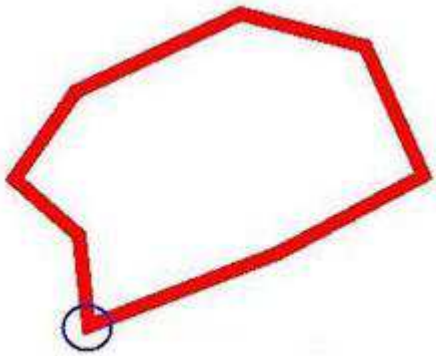
Clique na barra de Ferramentas Flutuantes.

2. Ajuste suas propriedades se necessário. Consulte Personalizando a ferramenta ponto a ponto para detalhes.

3. Selecione um ponto na tela como ponto de início para a primeira linha, depois selecione outro ponto para o final da primeira linha (o qual será também o ponto de início para a segunda linha), então selecione o ponto de final para a segunda linha e assim por diante, até que você obtenha a forma desejada.

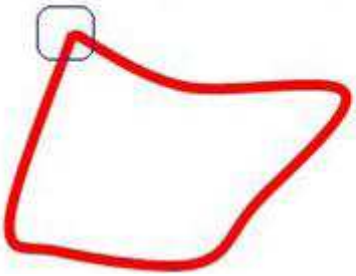
4. Sobreponha o último ponto ao primeiro ponto.

5. Você pode clicar e arrastar qualquer um dos pontos dos cantos para alterar o polígono.



Sobreponha o último ponto com o primeiro ponto.

Sobreponha o último ponto com o primeiro ponto.



Para criar uma polilinha:

1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Desenhar > Polígono"* na barra do Menu.

Clique na barra de Ferramentas Comum.

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes.

2. Ajuste suas propriedades se necessário. Consulte Personalizando a Ferramenta ponto a ponto para detalhes.

3. Selecione um ponto na tela como ponto de início para a primeira linha, depois selecione outro ponto para o final da primeira linha (o qual será também o ponto de início para a segunda linha), então selecione o ponto de final para a segunda linha e assim por diante, até que você obtenha a forma desejada.

4. Clique duplo no último ponto.

5. Você pode clicar e arrastar qualquer um dos pontos do canto para alterar sua polilinha.

Clique no primeiro ponto.
Duplo clique no último ponto para finalizar.
Clique no primeiro ponto.
Duplo clique no último ponto para finalizar.

Personalizando a Ferramenta Polígono

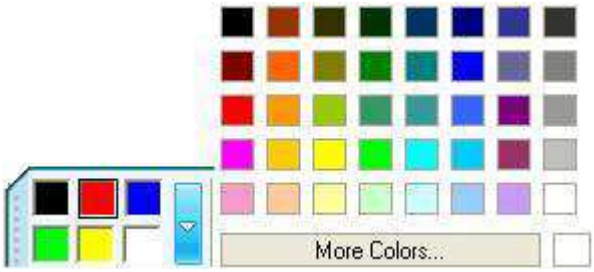
Você pode personalizar as propriedades da Ferramenta Polígono, incluindo:

Cor

O IQBoard Software V4.8 fornece 6 botões de cor na barra de propriedades. Selecione um deles para mudar a cor da face.

Para aplicar outras cores:

1. Clique duplo em qualquer botão de cor ou clique na seta do menu da seção de cor.
2. Selecione a cor que deseja da lista de cores. A nova cor irá substituir a cor do botão atual.



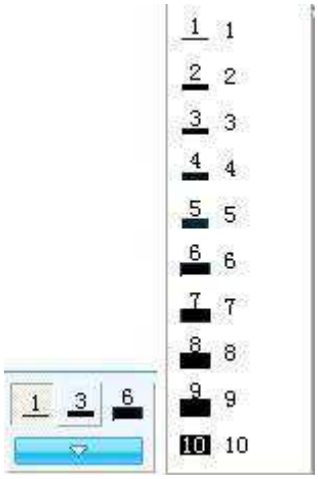
Espessura

O IQBoard Software V4.8 fornece 3 botões de espessura na barra de ferramentas propriedades. Selecione um deles para mudar a cor da face.

Para aplicar outras espessuras:

1. Clique duplo em qualquer botão colorido de espessura ou clique na seta do menu da seção de espessura.

2. Selecione a espessura que deseja da lista de espessuras. A nova espessura irá substituir a espessura do botão atual.



Transparência

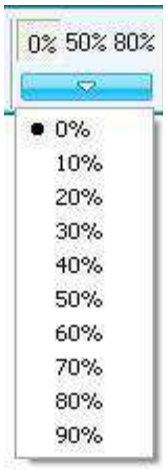
O IQBoard Software V4.8 fornece 3 botões de transparência na barra de ferramentas

Propriedades. Selecione um deles para mudar a transparência da face.

Para aplicar outras transparências:

1. Clique duplo em qualquer botão de transparência ou clique na seta do menu da seção de transparência.

2. Selecione a transparência que deseja da lista de transparências. A nova transparência irá substituir a transparência do botão atual.



Segmento de Linha reta/Segmento de Curva

Você pode usar um Segmento de Linha Reta ou Segmento Curvo para criar um polígono ou uma polilinha.

Para usar o Segmento de Linha Reta:

1. Clique na Barra de ferramentas Propriedades
2. Selecione *"Segmento de Linha Reta"*.

Para usar o Segmento Curvo:

1. Clique na Barra de ferramentas Propriedades
2. Selecione *"Segmento Curvo"*.

Efeitos Sólidos/Delineados

O IQBoard Software V4.8 permite que você ajuste efeitos sólidos/delineados para um polígono.

Para desenhar um polígono sólido:

1. Clique na Barra de ferramentas Propriedades
2. Selecione *"Efeito Sólido"*.

Caso contrário, o polígono será desenhado delineado.

Mostrar Comprimento

Quando você adiciona um polígono ou uma polilinha na sua página da lousa, você pode exibir o comprimento de cada face.

Para exibir o comprimento de cada face

1. Clique na Barra de ferramentas Propriedades.
2. Selecione *"Mostrar Comprimento"*.

Você também pode definir a Unidade e Dígitos Decimais de comprimento.

Para modificar as propriedades de comprimento:

1. Clique na Barra de ferramentas Propriedades.
2. Selecione *"Configurações de Comprimento"*.
3. Definir a Unidade e Dígitos Decimais do comprimento

> ***Lembrete:***
>
> *Você pode selecionar "Ver comprimento" nas Propriedades de maneira a não mudar o comprimento*

Preencher

Você pode preencher um polígono com cor, gradiente, estampa ou imagem. Consulte preencher para detalhes.

7.5 Função

O IQBoard Software V4.8 fornece diferentes tipos de funções.

Para criar uma função na tela:

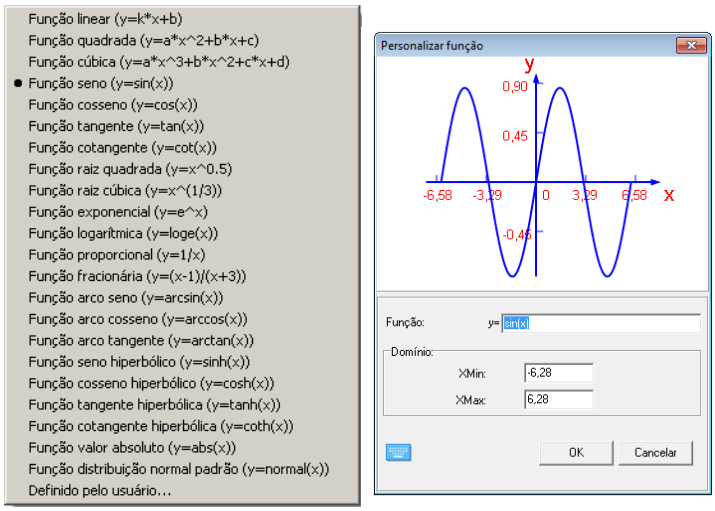
1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Desenhar > Função"* na Barra do Menu.

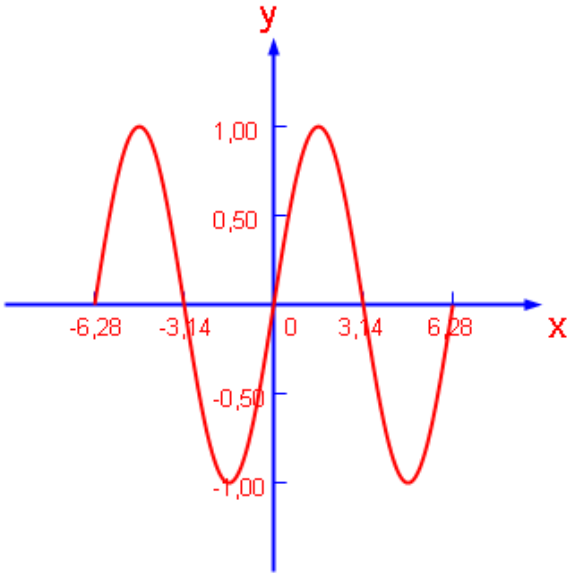
Clique na barra de Ferramentas Comum.

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes.

2.Escolha uma das funções disponíveis e ajuste suas propriedades se necessário. Consulte Personalizando Funções para detalhes.



Crie uma função clicando onde você deseja colocá-la na tela.



Na página da lousa, você pode clicar na área de curva de função (uma área retangular em volta da curva de função) para selecionar somente a curva de função; você também pode clicar na área de sistema coordenado (fora da área de curva de função) para selecionar toda a função.

Personalizando a ferramenta de Função

Você pode personalizar as propriedades da ferramenta de Função, incluindo:

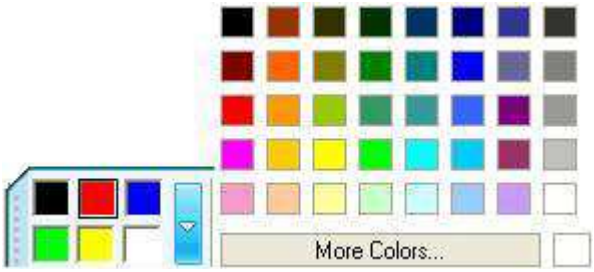
Cor

O IQBoard Software V4.8 fornece 6 botões de cor na Barra de ferramentas Propriedades. Selecione um deles para mudar a cor da curva de função.

Para aplicar outras cores:

1. Clique duplo em qualquer botão de cor ou clique na seta do menu da seção de cor.

2. Selecione a cor que deseja da lista de cores. A nova cor irá substituir a cor do botão atual.



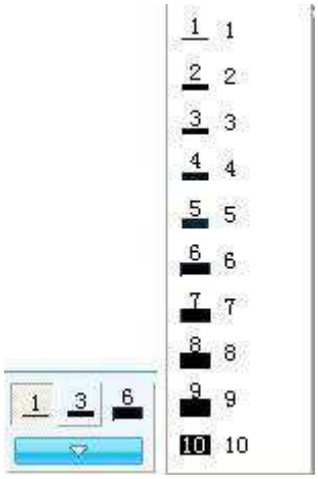
Espessura

O IQBoard Software V4.8 fornece 3 botões de espessura na barra de ferramentas Propriedades. Selecione um deles para mudar a espessura da curva de função.

Para aplicar outras espessuras:

1. Clique duplo em qualquer botão colorido de espessura ou clique na seta do menu da seção de espessura.

2. Selecione a espessura que deseja da lista de espessuras. A nova espessura irá substituir a espessura do botão atual.

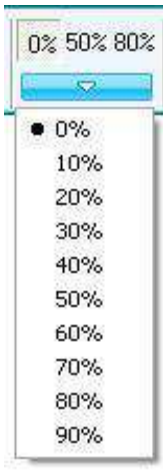


Transparência

O IQBoard Software V4.8 fornece 3 botões de transparência na barra de ferramentas Propriedades. Selecione um deles para mudar a transparência da curva da função.

Para aplicar outras transparências:

1. Clique duplo em qualquer botão de transparência ou clique na seta do menu da seção de transparência.
2. Selecione a transparência que deseja da lista de transparências. A nova transparência irá substituir a transparência do botão atual.

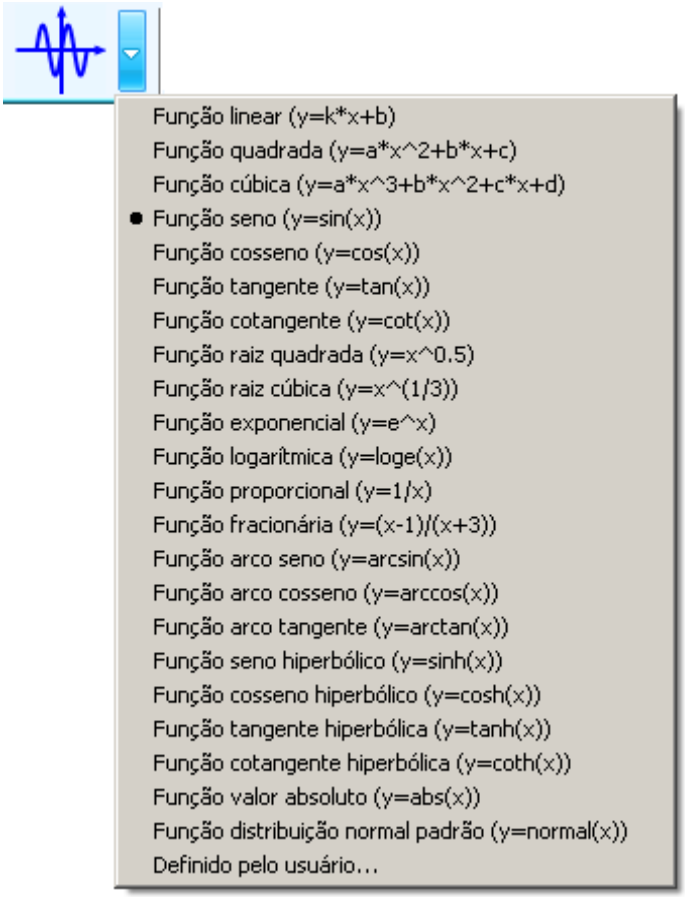


Expressão de Função

O IQBoard Software V4.8 fornece varias expressões de função.

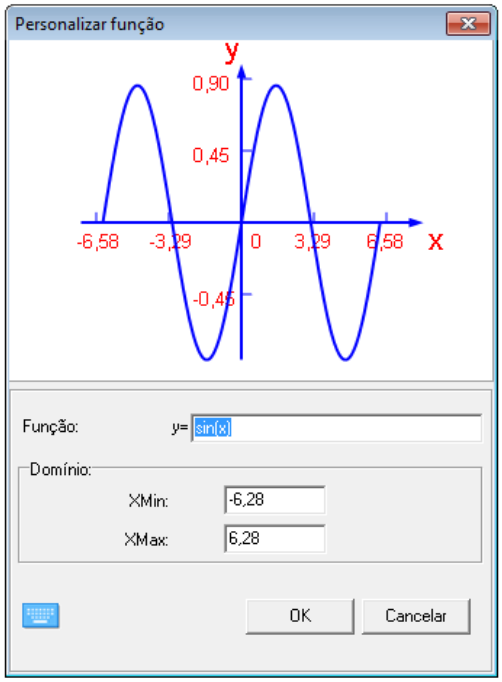
Para selecionar a expressão de função:

1. Clique no botão de configuração da seção de função
2. Selecione a função que deseja da lista de funções.



Para personalizar sua própria expressão de função:

1. Clique em "Definidos pelo Usuário" na parte inferior da lista de funções
2. Defina a função e domínio.



7.6 Gráfico de Pizza

Você pode usar o Gráfico de Pizza para ilustrar a importância relativa ou freqüências ou porcentagens.

Para criar um Gráfico de Pizza na tela:

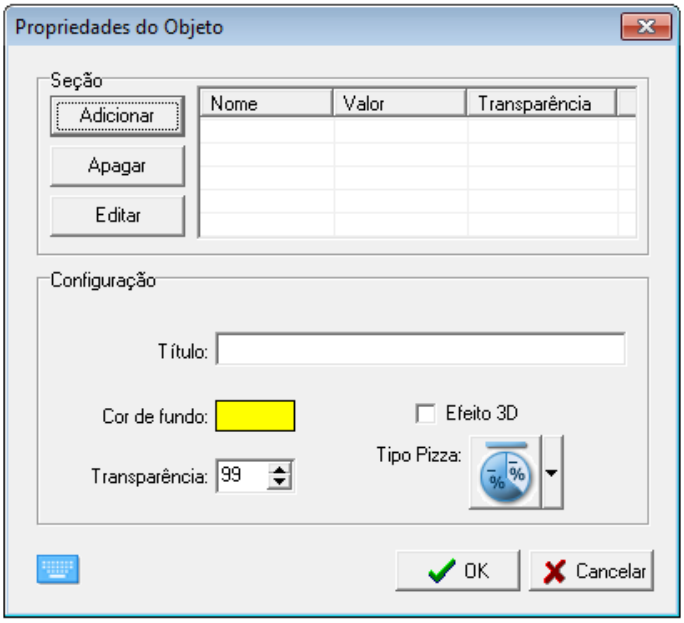
1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Desenhar > Gráfico de Pizza"* na Barra do Menu.

Clique na barra de Ferramentas Comum.

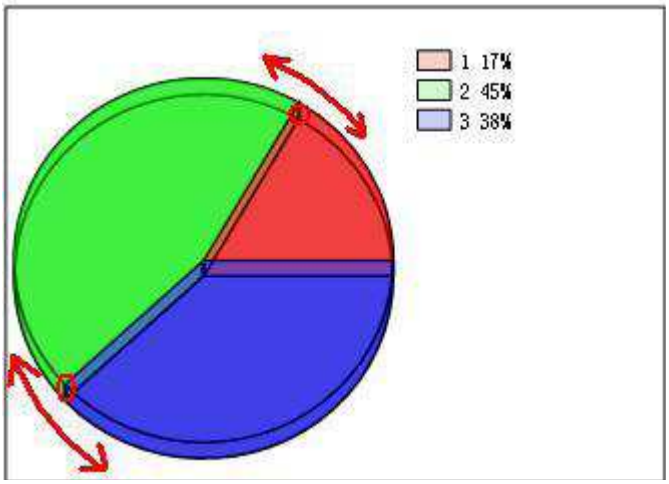
Clique na barra de Ferramentas Flutuantes.

2.Clique onde deseja colocar o Gráfico de Pizza na tela. A janela de configuração do Gráfico de Pizza aparecerá.



3. Na janela de configuração você pode configurar o nome, valor e transparência de cada seção. Você também pode configurar o título, efeitos 3D, cor de fundo, Transparência e Estilo para o Gráfico de Pizza.

4. Clique no botão *"Ok"* na janela de configuração e o Gráfico de Pizza aparecerá na página da lousa.



Lembrete:

Você pode modificar a magnitude de cada setor e separar um ou mais setores do Gráfico de Pizza. Você também pode usar a ferramenta "Preencher" para mudar a cor de cada setor

7.7 Gráfico de Barras

Você pode usar o Gráfico de Barras para comparar dois ou mais valores.

Para criar um Gráfico de Barras na tela:

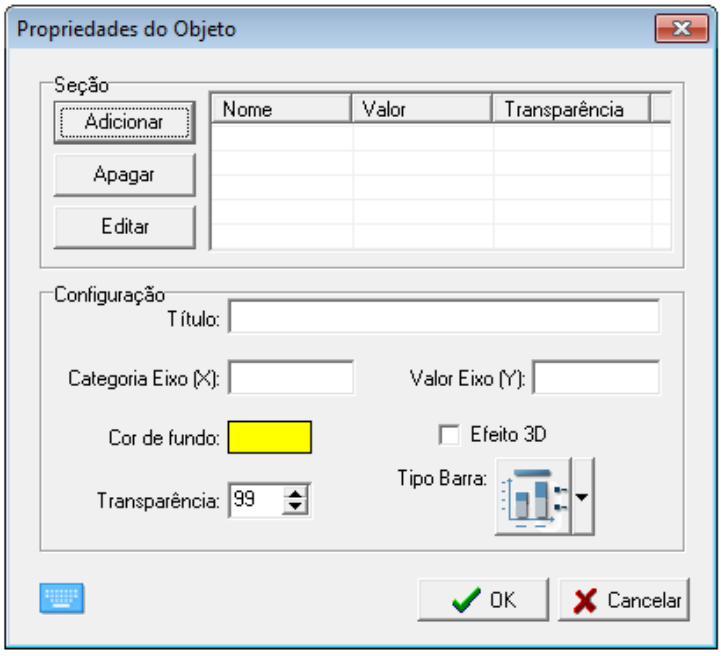
1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Desenhar > Gráfico de Barras"* na Barra do Menu.

Clique na barra de Ferramentas Comum.

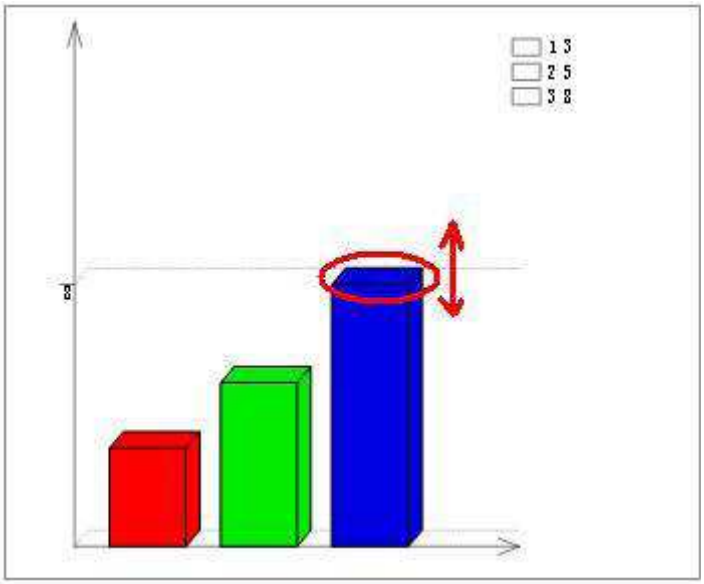
Clique na barra de Ferramentas Flutuantes.

2.Clique onde deseja colocar o Gráfico de Barras na tela. A janela de configuração do Gráfico de Barras aparecerá.



3. Na janela de configuração, você pode configurar o nome, valor e transparência de cada barra. Você também pode configurar Título, Categoria Eixo (X), Valor Eixo (Y), Cor de Fundo, Efeitos 3D, Transparência e Tipo Barra.

4. Clique no botão *"Ok"* na janela de configuração e o Gráfico de Barras aparecerá na página da lousa.



Lembrete:

Você pode modificar a magnitude de cada barra diretamente no Gráfico de Barras. Você também pode usar a ferramenta "Preencher" para mudar a cor de cada barra

7.8 Tabela

Você pode adicionar Tabelas na sua página. Após criar a Tabela, você pode inserir um texto e um objeto nas células da Tabela e personalizá-la.

Criando uma Tabela

Para adicionar uma Tabela:

1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Desenhar > Tabela"* na Barra do Menu.

Clique na barra de Ferramentas Comum.

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes.

2. Defina o número de linhas e o número de colunas. Você também pode definir a cor da borda, espessura e transparência se quiser. Consulte Personalizando Tabela para detalhes.

3. Crie uma Tabela pressionando onde deseja colocá-la na tela e arraste até que a Tabela atinja o tamanho desejado.

Redimensionando Colunas e Linhas

Para redimensionar uma coluna:

1. Coloque o ponteiro do mouse sobre limite da coluna que deseja mover até que ele se torne um ponteiro de redimensionamento.
2. Arraste este limite para redimensionar a coluna.

Para redimensionar uma Linha:

1. Coloque o ponteiro do mouse sobre limite da linha que deseja mover até que ele se torne um ponteiro de redimensionamento.
2. Arraste este limite para redimensionar a Linha.

Adicionando Objetos nas Tabelas

Para adicionar um objeto na Tabela

1. Selecione o objeto.
2. Arraste o objeto para a célula da Tabela.

Para mover o objeto de uma célula para outra

1. Selecione o objeto.
2. Arraste o objeto de uma célula para a outra.

Para remover um objeto da Tabela

1. Clique
2. Selecione
3. Clique na célula que possui o objeto.

Selecionando uma Tabela ou Célula

Para selecionar uma tabela

1. Clique
2. Execute uma das seguintes operações:

Clique dentro da tabela

Clique fora da tabela, e arraste um retângulo em torno da tabela.

Para selecionar uma célula

1. Clique

2. Execute uma das seguintes operações:

Clique dentro da tabela, então clique dentro da célula.

Clique dentro, mas próximo ao canto da célula e arraste até o canto oposto.

Para selecionar múltiplas células

1. Clique

2. Pressione dentro da célula superior esquerda e arraste o botão até a célula inferior direita.

Lembrete:

Se você selecionar múltiplas células e arrastá-las para uma diferente posição na página, você criará uma nova tabela que consistirá nas células selecionadas e seus conteúdos.

Movendo a Tabela

Para mover uma Tabela:

1. Selecione a Tabela

2. Clique no quadrado do canto superior esquerdo da Tabela e depois arraste a Tabela para outra posição na página.

Adicionando Colunas e Linhas

Para adicionar uma coluna:

1. Selecione uma célula.

2. Clique-direito na célula, então selecione *"Inserir Coluna"*.

Uma nova coluna aparecerá à direita da coluna atual.

Para adicionar uma linha:

1. Selecione uma célula.

2. Clique-direito na célula, então selecione *"Inserir Linha"*.

Uma nova linha aparecerá abaixo da linha atual.

Para remover uma coluna:

1. Selecione uma célula.

2. Clique-direito na célula, então selecione *"Deletar Coluna"*.

Para remover uma linha:

1. Selecione uma célula.

2. Clique-direito na célula, então selecione *"Deletar Linha"*.

Mesclando e Dividindo uma Célula

Para dividir uma célula:

1. Selecione a célula.

2. Clique-direito na célula, então selecione *"Dividir"*.

Para mesclar células:

1. Selecione as células.

2. Clique-direito nas células, então selecione *"Mesclar Células"*.

Introduzindo Texto na Célula

Para introduzir texto numa célula:

1. Selecione a célula,

2. Execute uma das seguintes operações:

Clique duplo na célula.

Clique-direito na célula, então selecione *"Introduzir Texto"*.

Personalizando a Tabela

Você pode personalizar as propriedades da ferramenta Tabela, incluindo:

Cor

O IQBoard Software V4.8 fornece 6 botões de cor na Barra de ferramentas Propriedades. Selecione um deles para mudar a cor das bordas.

Para aplicar outras cores:

1. Clique duplo em qualquer botão de cor ou clique na seta do menu da seção de cor.

2. Selecione a cor que deseja da lista de cores. A nova cor irá substituir a cor do botão atual.

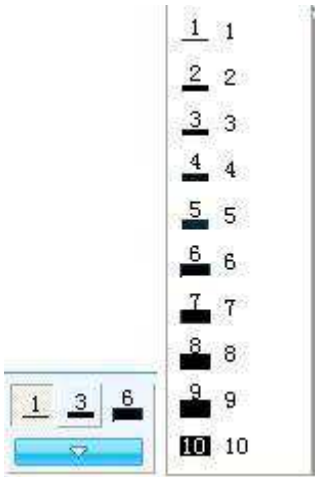
Espessura

O IQBoard Software V4.8 fornece 3 botões de espessura na barra de ferramentas Propriedades. Selecione um deles para mudar a espessura da borda.

Para aplicar outras espessuras:

1. Clique duplo em qualquer botão colorido de espessura ou clique na seta do menu da seção de espessura.

2. Selecione a espessura que deseja da lista de espessuras. A nova espessura irá substituir a espessura do botão atual.



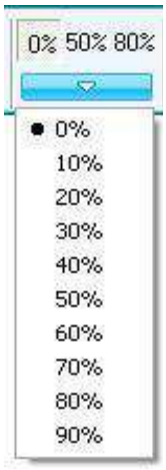
Transparência

O IQBoard Software V4.8 fornece 3 botões de transparência na barra de ferramentas Propriedades. Selecione um deles para mudar a transparência da borda.

Para aplicar outras transparências:

1. Clique duplo em qualquer botão de transparência ou clique na seta do menu da seção de transparência.

2. Selecione a transparência que deseja da lista de transparências. A nova transparência irá substituir a transparência do botão atual



Número de Colunas e Linhas

Você pode configurar o número de colunas e linhas diretamente na barra de ferramentas Propriedades.

Preencher

Você pode preencher cada célula com cor, gradiente, estampa ou imagem. Consulte Preencher para mais detalhes.

7.9 Texto

Vou pode inserir texto em uma página e personalizar estilo, tamanho e cor da fonte.

Inserindo um texto na página:

Para inserir um texto na página:

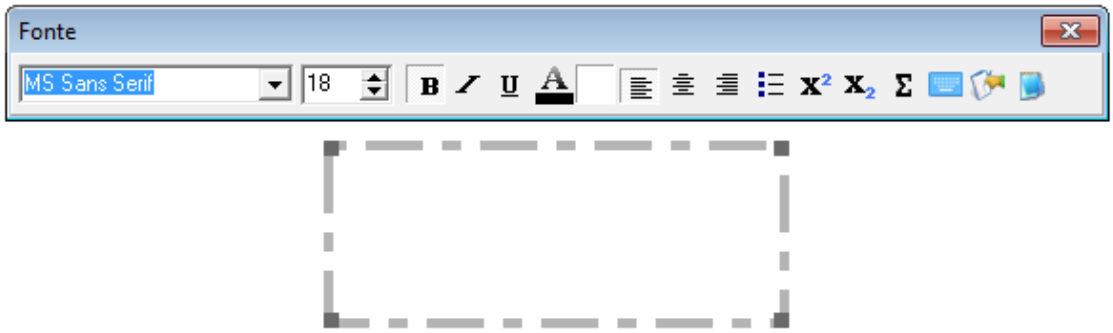
1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Desenhar > Texto"* na Barra do Menu.

Clique na barra de Ferramentas Comuns.

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes.

2. Clique onde deseja que o texto comece na página. A caixa de Texto e a barra de Ferramenta Fonte aparecerá.



3. Mude o formato do texto utilizando a barra de Ferramenta Fonte se necessário.

4. Digite seu texto.

5. Quando terminar de inseri-lo clique fora da Caixa de Texto.

Inserir texto utilizando o teclado da tela

Clique na barra de Ferramenta Fonte ou na barra de Ferramentas Assistente. Um teclado virtual aparecerá na tela. Você pode inserir o texto utilizando-o.

Inserir texto através de escrita manual

O IQBoard Software V4.8 oferece uma função de reconhecimento de escrita manual que pode suportar diferentes idiomas.

Para inserir texto em uma página através da escrita à mão:

1. Execute uma das seguintes operações:

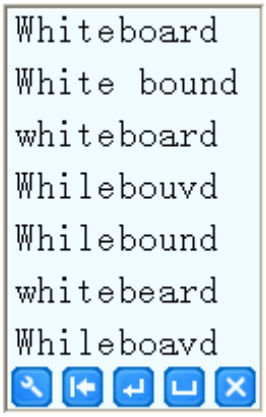
Clique na barra de Ferramenta Fonte ou barra de Ferramentas Assistente.

Clique *"Ferramentas > Reconhecimento de Escrita Manual"* na Barra do Menu.

Uma Barra de ferramentas Reconhecimento de Escrita Manual aparecerá.

2. O IQBoard Software V4.8 pode reconhecer sua escrita como Letra, Número ou Símbolo. Você pode clicar na Barra de ferramentas Reconhecimento de Escrita Manual, e selecionar o tipo de reconhecimento.

3. Escreva na página da lousa. Um menu aparece e mostra a lista de palavras correspondentes.



4.Selecione uma palavra da lista de palavras correspondentes. Se você tiver aberto uma Caixa de Texto, selecione a palavra que aparece nela. Caso contrário a palavra selecionada aparecerá na página.

Lembrete:

Você pode usar os botões (Backspace), (Enter), e (Espaço) na Barra de Ferramentas Reconhecimento de Escrita Manual para editar o texto.

Após terminar de inserir o texto, clique na barra de Ferramentas Reconhecimento de Escrita Manual.

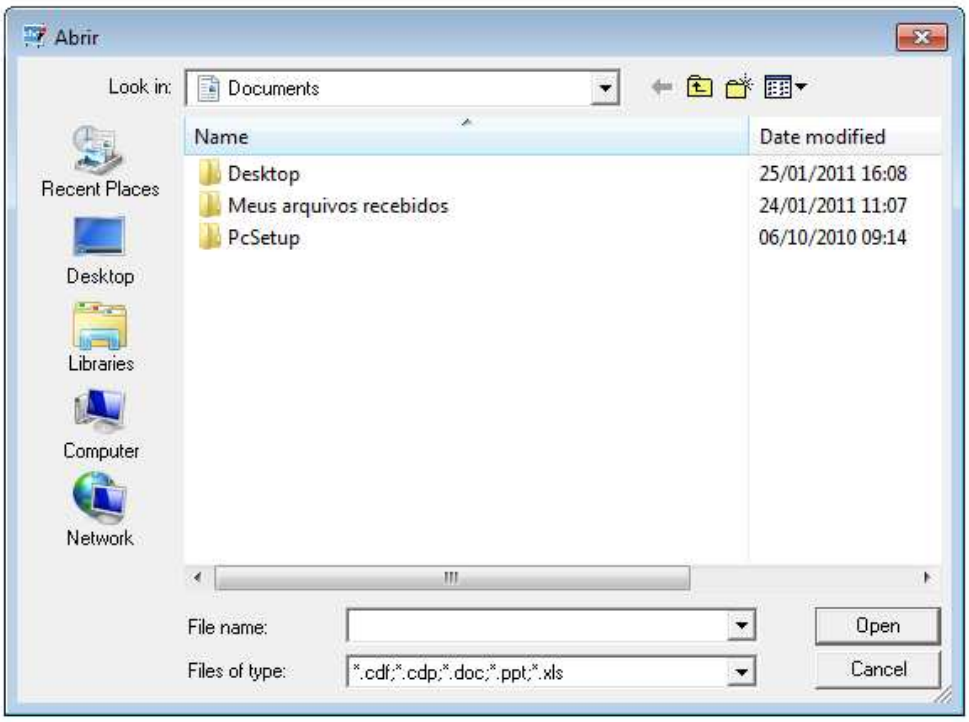
Importar um texto de um arquivo .txt

O IQBoard Software V4.8 permite que você importe textos do arquivo .txt para a Caixa de Texto.

Para importar um texto de um arquivo .txt:

1. Depois que a Caixa de Texto e a barra de Ferramenta Fonte aparecerem, clique na Barra de ferramentas Fontes.

Uma caixa de diálogo Abrir aparecerá:



2. Navegue até ela e selecione o arquivo .txt que desejar.

3. Clique "Abrir" e o texto no arquivo.txt será importado para a Caixa de Texto.

4. Mude o formato do texto utilizando a barra de Ferramentas Fonte se necessário.

5. Clique fora da caixa de Texto para encerrar.

Lembrete:

Clique-direito na Caixa de texto e verá um menu fornecendo funções básicas para edição de texto.

Editar um texto

O IQBoard Software V4.8 também permite que você edite o texto em um objeto de texto.

Para editar texto em objeto de texto:

1. Execute uma das seguintes operações:

Clique duplo no objeto de texto,

Clique-direito nos objetos de texto, depois selecione *"Propriedades"*.

Selecione o objeto de texto, clique na seta do menu do objeto de texto e selecione *"Propriedades"*.

A caixa de texto e a barra de Ferramenta Fonte aparecerão.

2. Modifique o texto na caixa de Texto e modifique seu formato utilizando a barra de Ferramentas Fonte.

7.10 Ferramentas de Geometria

Dimensões:

Você pode usar Dimensões para medir a distância entre dois pontos.

Para adicionar a Dimensões entre dois pontos:

1. Execute uma das seguintes operações:

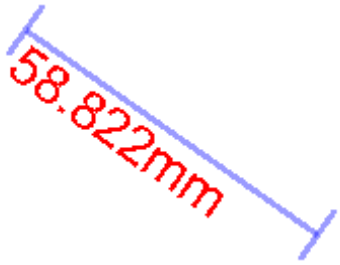
Clique *"Ferramentas > Ferramentas de Geometria > Dimensões"* na Barra do Menu,

Clique na barra de Ferramentas Assistentes, depois selecione .

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes, então selecione .

2. Mova o cursor para a página da lousa, e determine o ponto de início da dimensão e clique uma vez.

3. Mova o cursor para outra área da lousa e clique uma vez. Estes dois pontos estarão automaticamente ligados e a distância entre eles será mostrada, conforme abaixo:



Lembrete:

Você pode configurar as propriedades padrão para Dimensões em Configurações do Sistema. Você também pode alterar as propriedades para cada objeto de Dimensões separadamente.

Ângulo:

Você pode usar a ferramenta "Ângulo" para medir um ângulo e modificar a magnitude do ângulo novamente.

Para adicionar um Ângulo na Página

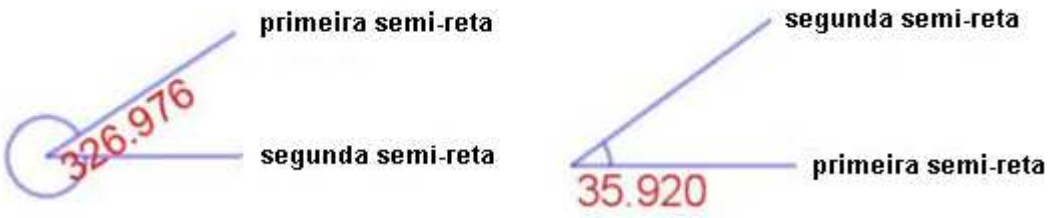
1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Ferramentas >Ferramentas de Geometria > Ângulo"* na Barra do Menu,

Clique na barra de Ferramentas Assistentes, depois selecione .

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes, então selecione

2.Mova o cursor para a página da lousa, clique na página uma vez para determinar o vértice, clique novamente para determinar um lado do ângulo e então mova o cursor, o ângulo será então mostrado na página, conforme segue:



Lembrete:

1. O grau exibido em "Ângulo" é o grau criado pela rotação sentido anti-horário do segundo lado a partir do primeiro lado.

2. Você pode configurar as propriedades padrão para "Ângulo" em Configurações do Sistema. Você também pode mudar as propriedades "Ângulo" separadamente.

Compasso:

Você pode usar a ferramenta "Compasso" para desenhar um arco ou um setor, e modificar o seu raio, ângulo central e outras propriedades

Para desenhar um arco ou um setor na página:

1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Ferramentas > Ferramentas de Geometria> Compasso"* na Barra do Menu,

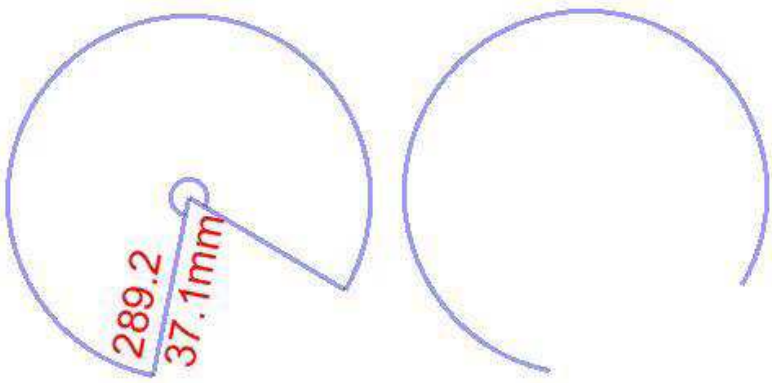
Clique na barra de Ferramentas Assistentes, depois selecione .

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes, então selecione .

2. Selecione um ponto na página para determinar o centro do círculo.

3. Selecione outro ponto na página para determinar seu raio.

4. Mova o cursor para desenhar o arco ou setor. Após terminar de desenhar, clique na página novamente e o arco ou setor será mostrado na página, como segue:



Lembrete:

Você pode configurar as Propriedades padrão para Divisores na Configuração do Sistema. A forma padrão é Setor.

Régua:

Você pode usar uma régua para medir objetos e desenhar linhas de tamanho específico.

Para adicionar uma régua na página:

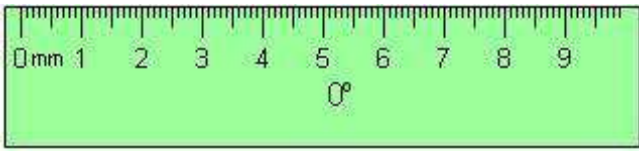
1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Ferramenta > Ferramentas de Geometria > Régua"* na Barra do Menu,

Clique na barra de Ferramentas Assistentes, depois selecione .

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes, então selecione .

2.Mova o cursor na página da lousa. Determine a posição da régua e clique uma vez, então a régua será mostrada na página, conforme abaixo:



A Régua pode ser manipulada como um objeto; consulte Manipulando Objetos para detalhes. Quando girar a régua, o ângulo de rotação em uso será mostrado no centro da Régua.

Você também pode usar Ferramentas de Desenho à Mão Livre ou a ferramenta Linha para desenhar uma linha de um comprimento específico também.

Para desenhar uma linha reta:

1. Selecione uma ferramenta de desenho à mão livre ou ferramenta Linha.

2. Mova o cursor perto da borda superior da régua. O cursor mostrará uma linha horizontal. Isto indica que você pode desenhar uma linha reta ao longo da régua

3. Clique e arraste o cursor ao longo da régua para desenhar a linha. Solte o clique quando alinha estiver no tamanho desejado.

Transferidor:

Você pode adicionar um Transferidor na página de sua lousa. Você também pode usar um Transferidor para medir ângulos e desenhar arcos de ângulos específicos.

Para adicionar um Transferidor na página:

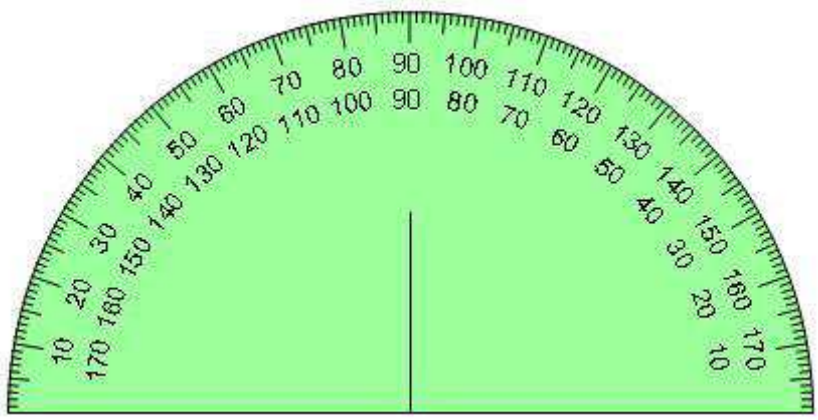
1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Ferramentas >Ferramentas de Geometria > Transferidor"* na Barra do Menu,

Clique na barra de Ferramentas Assistentes, então selecione .

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes e então selecione .

2.Mova o cursor para a página da lousa e determine a posição do Transferidor, clique uma vez e então o Transferidor será mostrado na página, conforme abaixo:



O Transferidor pode ser manipulado como um objeto. Consulte Manipulando Objetos para detalhes.

Você também pode usar Ferramentas de Desenho à Mão Livre ou a ferramenta Linha para desenhar um arco de um ângulo específico com o Transferidor.

Para desenhar um arco:

1. Selecione uma ferramenta de desenho à mão livre ou ferramenta Linha.

2. Mova o cursor perto da borda externa do Transferidor. O cursor mostrará um arco. Isto indica que você pode desenhar um arco.

3. Clique e arraste o cursor ao longo da borda do Transferidor para desenhar um arco. Solte o clique quando o arco estiver com o ângulo desejado.

Esquadro

O IQBoard Software V4.8 oferece dois tipos de esquadros para sua conveniência, incluindo *"Esquadro de ângulo reto e 45º"* e *"Esquadro de ângulo reto 30º"*. O Esquadro pode ser usado para medir ângulos e para desenhar linhas de tamanhos específicos.

Para adicionar um Esquadro

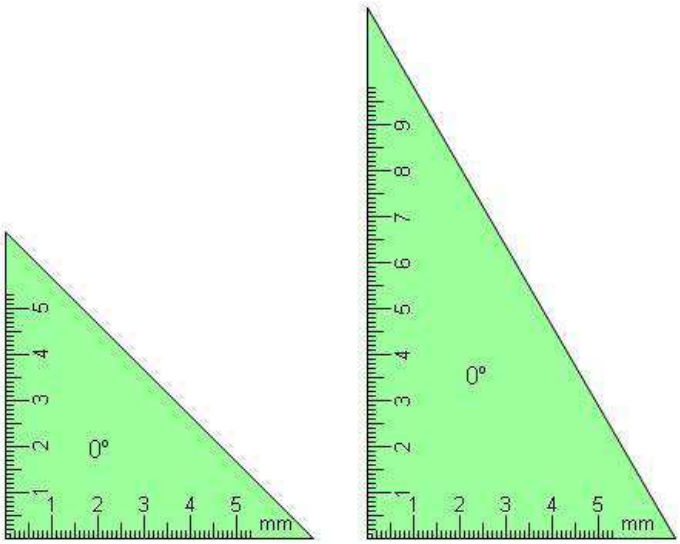
1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Ferramenta > Ferramentas de Geometria> Esquadro"* na Barra do Menu, então selecione *"Esquadro de ângulo reto e 45º"* ou *"Esquadro de ângulo reto e 30º"*.

Clique na barra de Ferramentas Assistentes, depois selecione ou .

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes e então selecione ou .

1. Mova o cursor para a página da lousa, determine a posição do Esquadro e clique uma vez, o Esquadro aparecerá na lousa, como segue:



O Esquadro pode ser manipulado como um objeto. Consulte Personalizando Objetos para detalhes. Quando girar o Esquadro, o ângulo da rotação será mostrado no centro do Esquadro.

Você também pode usar a Ferramenta de Desenho à Mão Livre ou a ferramenta Linha para desenhar uma linha de tamanho específico com o Esquadro.

Para desenhar uma Linha reta:

1. Selecione a Ferramenta Desenho à Mão ou ferramenta Linha.

2. Mova o cursor próximo à perna do Esquadro. O cursor mostrará uma linha horizontal. Isto indica que você pode desenhar uma linha reta ao longo do Esquadro.

3. Clique e arraste o cursor ao longo da lateral do Esquadro para desenhar a linha. Solte o clique quando alinha estiver do comprimento desejado.

Lembrete:

Você pode definir as propriedades padrão para o esquadro de 45º em Configurações do Sistema. A forma padrão é Setor.

7.11 Preencher

Você pode preencher qualquer geométrico fechado com cor, gradiente, estampa ou imagem.

Para o efeito Preencher:

1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Desenhar > Preencher"* na Barra do Menu.

Clique na barra de Ferramentas Comum.

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes.

A Barra de Ferramentas Preencher aparecerá.

2. Selecione uma das cores, gradiente, estampas ou imagens disponíveis.

3. Clique no geométrico.

Para aplicar outras cores como Preenchimento de Cor:

1. Duplo clique em qualquer botão ou clique no botão configuração ao lado,

2. Selecione a cor que deseja da lista de cores.

3. A nova cor substituirá a do botão atual.

Para aplicar outro gradiente como Preenchimento Gradiente:

1. Duplo clique em qualquer botão de Gradiente ou clique no botão ao lado,

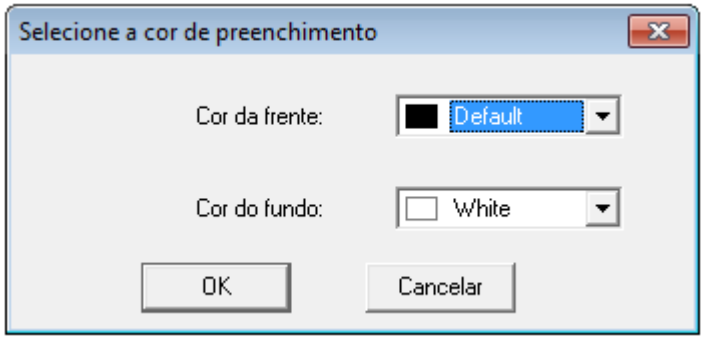
2. Configure o Gradiente no Editor de Gradiente.

3. O novo Gradiente substituirá o Gradiente atual no botão de preenchimento.

Para personalizar as cores de fundo e primeiro plano para um preenchimento com estampa:

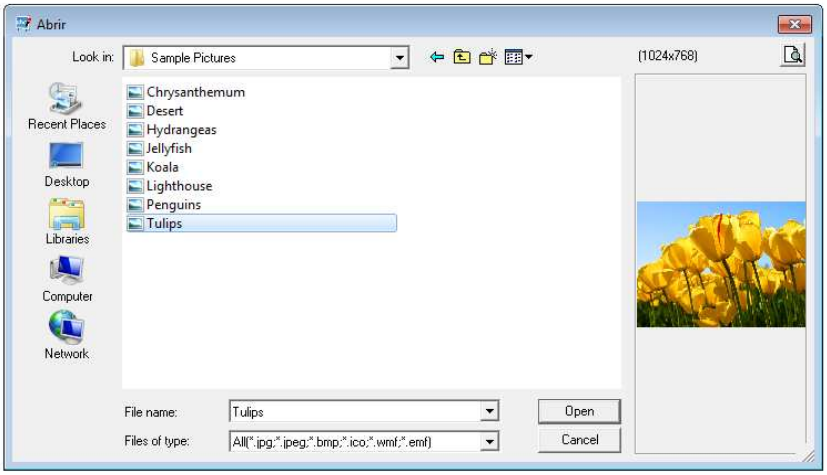
1. Duplo clique em qualquer botão de preenchimento com estampa ou clique no botão de configuração ao lado,

2. Configure a cor de fundo e de primeiro plano.



Para selecionar uma imagem como Preenchimento:

1. Duplo clique no botão de preenchimento de imagem ou clique o botão de configuração ao lado, Uma caixa de diálogo Abrir aparecerá



2. Navegue até ela e selecione um arquivo de imagem.

3. Clique *"Abrir"*.

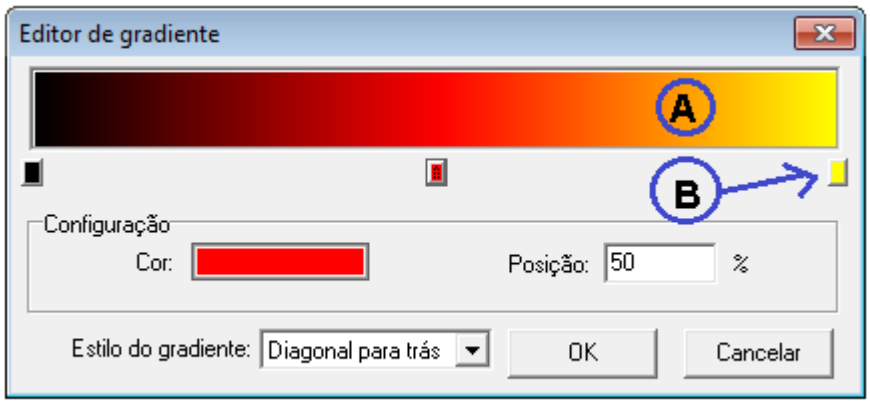
Para limpar o efeito de preenchimento:

1. Clique ✕ botão.

2. Clique no geométrico.

Editor de Gradiente

O Editor de Gradiente permite que você defina um novo Gradiente.



A. Barra de Gradiente, B. Interrupção da Cor.

1. Para definir a cor de início do Gradiente, clique na interrupção de cor à esquerda e abaixo da barra de Gradiente.

2. Clique na amostra de cores na seção de Interrupção da cor da caixa de diálogo. Escolha uma cor e clique OK.

3. Para definir a cor final clique na interrupção de cor à direita abaixo da barra de gradientes. Em seguida escolha uma cor.

4. Para adicionar cores intermediárias em um Gradiente, clique na barra de gradiente para definir outra interrupção de cor. Especifique a cor que gostaria como começo e uma cor para o final; então arraste o final para ajustar sua posição.

5. Para apagar uma cor intermediária, clique direito na cor.

Editor de Fórmula

O Editor de Fórmula permite que você coloque fórmulas de matemática complicadas e equações de química na página da lousa.

Para inserir a fórmula na página:

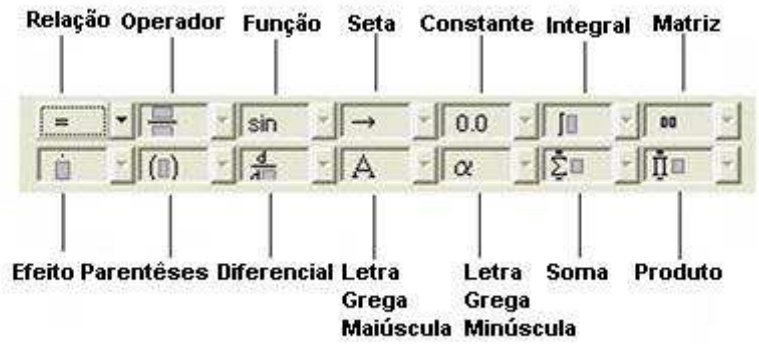
1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Ferramentas > Editor de Fórmula"* na Barra do Menu.

Clique na barra de Ferramentas de Desenho.

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes.

2.Clique onde você deseja posicionar a fórmula na página. A janela do Editor de Fórmula aparecerá.



3. Clique no botão Relação no canto superior esquerdo e selecione um símbolo de relação. Um modelo de fórmula aparecerá na janela do Editor de Fórmula.

4 Clique no modelo de fórmula, em seguida clique em outros botões de símbolo para introduzir outros símbolos, digitar letras ou números através do teclado ou do teclado virtual.

5. Clique "OK". A fórmula aparecerá na página da lousa.

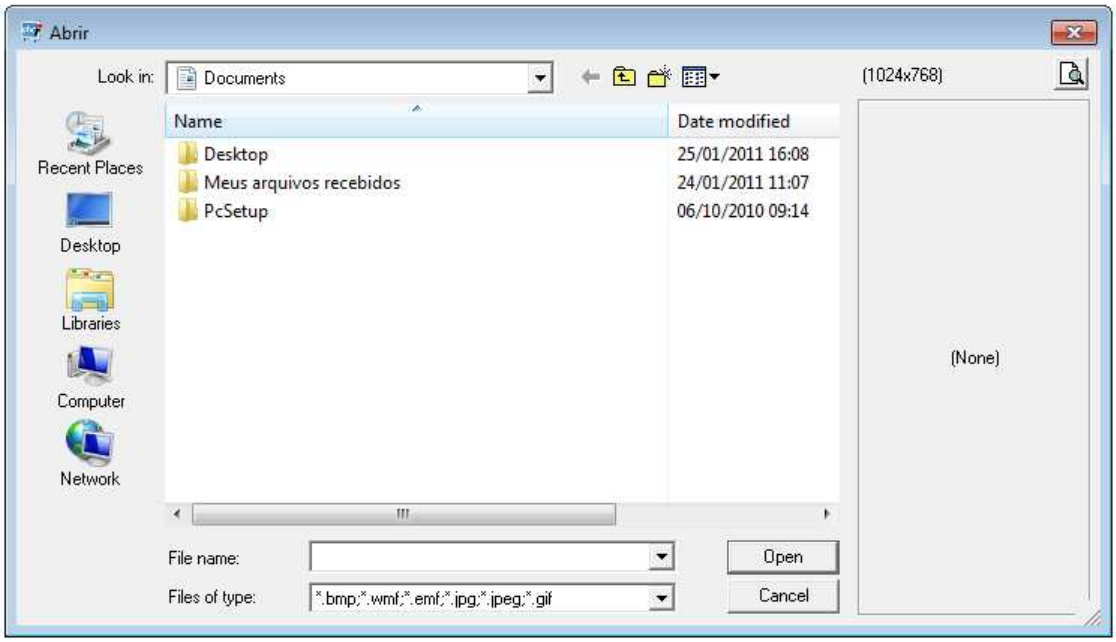
7.12 Inserir Figura

Você pode inserir uma figura em uma página. O IQBoard Software V4.8 aceita formatos .bmp, .wmf, .emf, .jpg, e .jpeg.

Para inserir uma figura:

1. Clique *"Inserir > Arquivo de Imagem"* na Barra do Menu.

A caixa de diálogo aparecerá.



2. Navegue até lá e selecione a figura que deseja inserir e então pressione *"Abrir".*

3. Clique na página e a figura aparecerá no canto superior esquerdo.

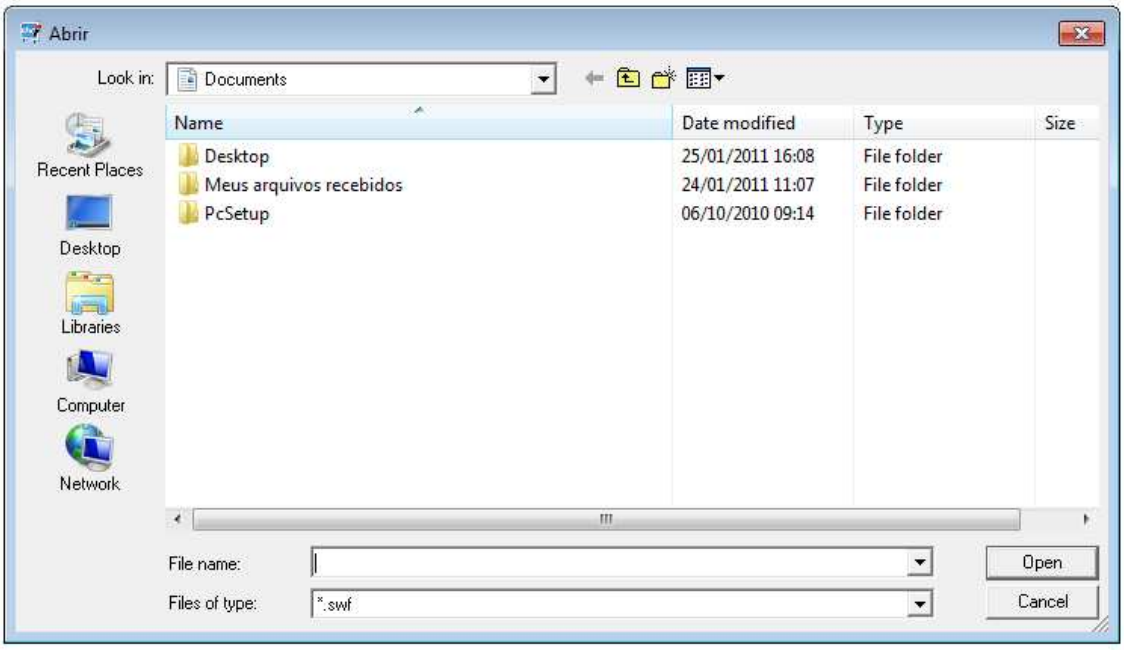
7.13 Inserir Flash

Você pode inserir um arquivo Flash em uma página.

Para Inserir um arquivo Flash:

1. Clique *"Inserir > Arquivo Flash"* na Barra do Menu.

A Caixa de diálogo aparecerá.



2. Navegue até lá e selecione o arquivo Flash .swf que deseja inserir; então pressione *"Abrir"*.

3. Clique na página. O objeto Flash aparecerá no canto superior esquerdo da página.

Para reproduzir o objeto Flash, clique na parte inferior esquerda do objeto.

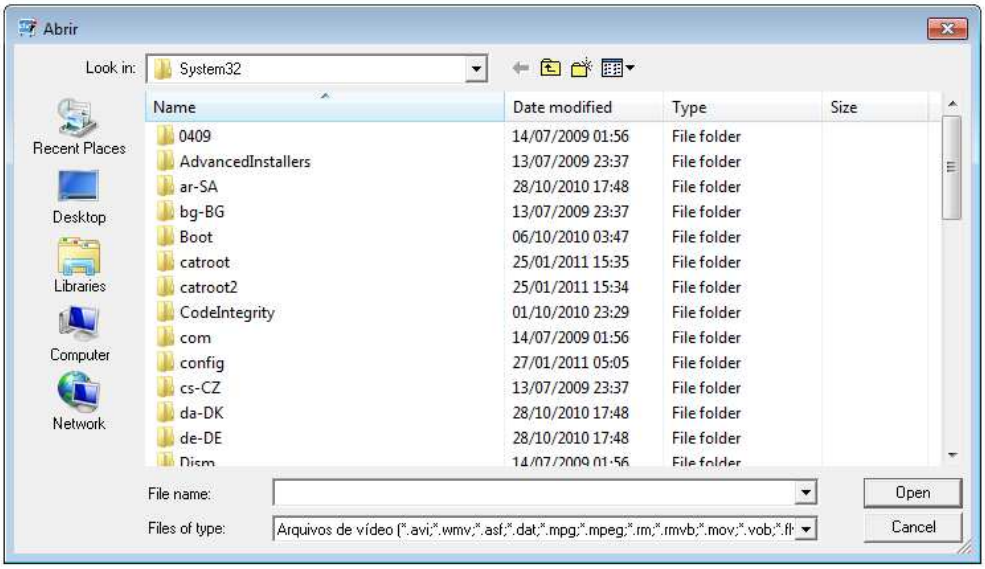
7.14 Inserir Vídeo

Você pode inserir um arquivo de vídeo em uma página e reproduzi-lo na página.

Para inserir um arquivo Flash:

1. Clique *"Inserir > Arquivo de Vídeo"* na Barra do Menu.

A caixa de Diálogo aparecerá.



2. Navegue até lá e selecione o arquivo de vídeo que deseja inserir, então pressione *"Abrir"*.

3. Clique na página. O objeto Flash aparecerá no canto superior esquerdo da página.

Para reproduzir o vídeo, clique no canto inferior esquerdo do vídeo.

7.15 Apagador

Nós oferecemos cinco métodos diferentes para apagar que incluem: Apagador Normal, Apagador Circular, Apagador de Área, Apagador de Objetos e Apagar tudo.

Para selecione um apagador, execute uma das seguintes operações:

Clique *"Desenhar – Apagador"* na Barra do Menu; então selecione um apagador.

Clique na barra de Ferramentas Comuns; e selecione um apagador.

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes, e selecione um apagador.

Apagadores Normais

Apagadores Normais são utilizados para limpar tinta digital criada pelas ferramentas de desenho à mão livre. Existem seis apagadores normais em diferentes tamanhos e formas. Selecione um e pressione-o na tela interativa para apagar a tinta.

Apagador Circular

O apagador Circular pode apagar todo objeto no círculo selecionado. Selecione *"Apagador Circular"* e desenhe um círculo em volta do objeto que deseja apagar.

Apagador de Área

O Apagador de Área pode limpar qualquer objeto da área selecionada. Selecione o Apagador de Área e desenhe um retângulo em volta dos objetos que deseja apagar.

Apagador de Objetos

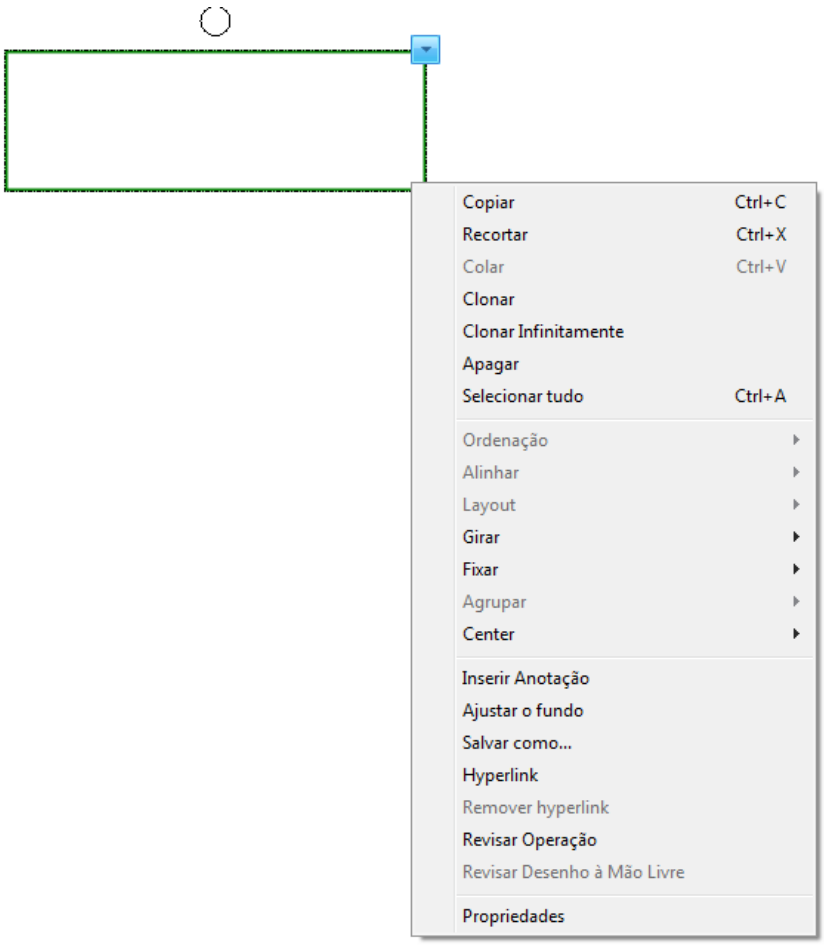
O Apagador de Objetos pode apagar todos os objetos da tela. Selecione *"Apagador de Objetos"* e clique nos objetos para excluí-los.

Apagar tudo

Selecione *"Apagar Tudo"* e clique em uma página para remover todos os seus objetos.

Capítulo 8
Manipulando Objetos

Para cada objeto criado em uma página da lousa, o IQBoard Software V4.8 fornece uma série de maneiras para manipulá-los e editá-los.



Selecionando objetos

Para manipular ou editar um objeto, você deve selecioná-lo antes. Você pode selecionar um único objeto, múltiplos objetos ou todos os objetos de uma página.

Para selecionar um único objeto:

1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Desenhar > Selecionar"* na Barra do Menu.

Clique na barra de Ferramentas de Desenho.

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes.

2. Clique no objeto que deseja selecionar.

Para selecionar múltiplos objetos:

1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Desenhar > Selecionar"* na Barra do Menu.

Clique na barra de Ferramentas de Desenho.

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes.

2. Execute uma das seguintes operações:

Clique na tela interativa e arraste até que um retângulo envolva os objetos que deseja selecionar.

Pressione e segure CTRL, e clique nos objetos que deseja selecionar.

Para selecionar todos os objetos de uma página, execute uma das seguintes operações:

Clique *"Editar > Selecionar tudo"* na Barra do Menu.

Clique direito na tela interativa e então clique *"Selecionar tudo"*.

Pressione *"CTRL+A"*.

Quando os objetos são selecionados, um retângulo indicando a seleção aparece em torno dos mesmos.

Copiando, cortando, colando e deletando objetos

Você pode copiar ou cortar qualquer objeto em uma página e colá-lo na mesma ou em outras páginas.

Para copiar um objeto:

1. Selecione o objeto que gostaria de copiar.

2. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Editar > Copiar"* na Barra Menu.

Clique na barra de Ferramentas Comuns

Clique com a seta do menu no objeto e selecione *"Copiar"*.

Pressione *"Ctrl+C"*.

Para cortar um objeto

1. Selecione o objeto que você gostaria de cortar.

2. Execute uma das seguintes operações:

Selecione *"Editar > Cortar"* na Barra do Menu.

Clique na barra de Ferramentas Comuns

Clique com a seta do menu no objeto e selecione *"Cortar"*.

Pressione *"Ctrl+X"*.

Para colar o copiado ou cortar um objeto:

1. Selecione um ou mais objeto que você gostaria de copiar.

2. Se você deseja colar um objeto em uma página diferente, exiba a página selecionando sua miniatura na Página.

3. Execute uma das seguintes operações:

Selecione *"Editar > Colar"* na Barra do Menu.

Clique na barra de Ferramentas Comuns

Clique direito onde deseja colar o objeto na página e selecione *"Colar"*

Pressione *"Ctrl+V"*.

Clonando Objetos

Você pode usar esta função para duplicar um objeto.

Para clonar um objeto

1. Selecione o objeto que deseja clonar.

2. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Editar > Clonar"* na Barra do Menu.

Clique com a seta do menu no objeto e selecione *"Clonar"*.

Um objeto duplicado aparecerá na página.

Para clonar um objeto utilizando o Clonador Infinito

1. Selecione o objeto que deseja clonar.

2. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Editar > Infinite Cloner"* na Barra do Menu.

Clique com a seta do menu no objeto e selecione *"Infinite Cloner"*.

3. Arraste o objeto para outra posição na pagina.

4. Repita o passo 3 quantas vezes quiser.

5. Quanto terminar de clonar o objeto, repita o passo 2 para encerrar o Infinite Cloner.

Girando objetos:

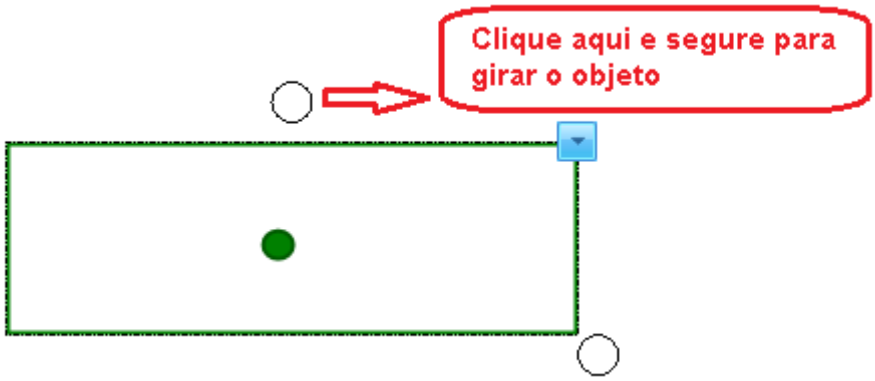
Você pode girar os objetos em uma página.

Para girar um objeto:

1. Selecione o objeto

Quando um objeto estiver selecionado um retângulo aparecerá em torno do mesmo. Acima do retângulo você vai encontrar uma Alça de Rotação.

2. Clique na alça de rotação e arraste-a para a direção que deseja girar o objeto.



3. Por padrão, o objeto gira em torno de seu ponto central. Você pode definir outro ponto de base arrastando o ponto central.

Lembrete:

Se você selecionou vários objetos, arraste a alça de rotação de um objeto e todos os outros objetos selecionados giram automaticamente.

Redimensionando o objeto:

Você pode redimensionar objetos em uma página.

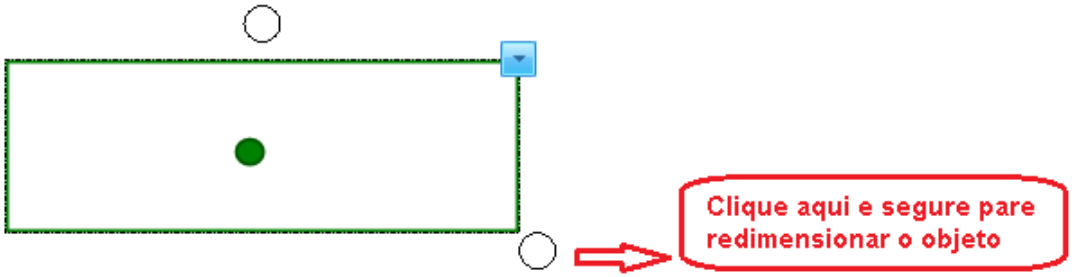
Para redimensionar um objeto:

1. Selecione o objeto

Quando um objeto estiver selecionado um retângulo aparecerá em torno do mesmo. No canto superior direito você vai encontrar uma Alça de Redimensionamento.

2. Clique na Alça de Redimensionamento e arraste-a para aumentar ou diminuir o tamanho do objeto.

Caso você selecione vários objetos, poderá arrastar a alça da moldura de cada um.



Lembrete:

Se você selecionou vários objetos, arraste a Alça de Redimensionamento de um objeto e todos os outros objetos selecionados serão redimensionados automaticamente.

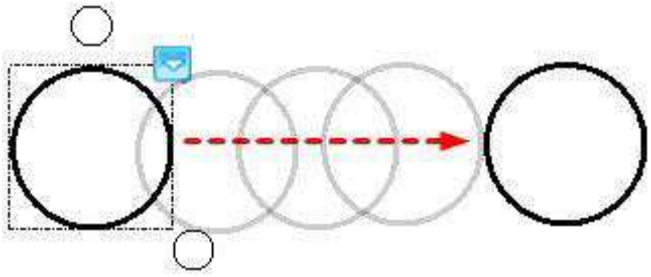
Movendo objetos

Você pode mover objetos para outra posição na mesma página. Você também pode mover objetos para outra página.

Para mover objetos para outra posição na mesma página:

Selecione um ou mais objetos.

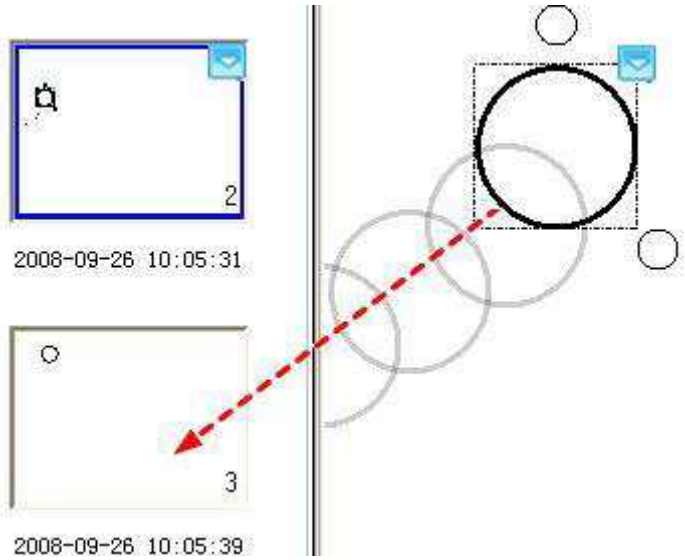
Arraste o objeto ou os objetos para uma nova posição na página.



Para mover objetos para outra página

Selecione um ou mais objetos.

Arraste o objeto ou os objetos para a miniatura da outra página.



Agrupando objetos

Para trabalhar mais rapidamente, você pode agrupar vários objetos e manipular ou editá-los como se fossem um único objeto.

Para agrupar objetos:

1. Selecione os objetos.

2. Execute uma das seguintes operações:

Selecione *"Formatar > Agrupar"* na Barra do Menu.

Clique direito em todos os objetos selecionados, então selecione *"Agrupar"*.

Clique coma seta do menu em todos os objetos selecionados e então selecione *"Agrupar".*

Lembrete:

1. Você não pode agrupar Ferramentas de Geometria, Gráfico de Pizza e Gráfico de Barras.

2. Quando você desenha ou escreve na tela interativa com as ferramentas de Desenho à Mão Livre, O IQBoard Software V4.8 pode automaticamente agrupar os objetos que você criar muito próximos uns dos outros, permitindo que você interaja com estes objetos como se fossem um único objeto. Consulte Configurações de Auto Agrupamento para detalhes.

Para desagrupar objetos

1. Selecione o grupo.

2. Execute uma das seguintes operações:

Selecione "Formatar > Agrupar > Desagrupar" na Barra do Menu.

Clique direito no grupo e então selecione "Desagrupar".

Clique a seta do menu no grupo e selecione "Desagrupar".

Organizando Objetos sobrepostos

Se os objetos se sobrepõem em uma página, você pode mudar a ordem da sobreposição.

Para mudar a ordem de objetos sobrepostos:

1. Selecione o objeto.

2. Execute uma das seguintes operações:

Selecione "Formatar > Organizar" na Barra do Menu, e selecione "Trazer para frente", "Enviar para trás", "Avançar", ou "Recuar" do submenu.

Clique direito nos objetos, então selecione "Trazer para frente", "Enviar para trás", "Avançar", ou "Recuar".

Clique a seta do menu do objeto e selecione "Trazer para frente", "Enviar para trás", "Avançar", ou "Recuar" .

Alinhando Objetos

Você pode alinhar vários objetos numa página:

1. Selecione os objetos.

2. Execute uma das seguintes operações:

Selecione "Formatar > Alinhar" na Barra do Menu, e selecione um padrão de alinhamento.

Clique direito nos objetos selecionados, selecione "Alinhar", e selecione um padrão de alinhamento.

Clique a seta do menu do objeto e selecione "Alinhar", então selecione um padrão de alinhamento.

Inserindo Anotações

O IQBoard Software V4.8 permite que você acrescente suas próprias notas e anotações para um objeto, ajudando a tornar mais fácil seu compartilhamento e reutilização.

Para inserir anotações em um objeto:

1. Selecione um objeto

2. Execute uma das seguintes operações:

Selecione "Formatar > Inserir Anotação" na Barra do Menu.

Clique direito nos objetos selecionados, então selecione "Inserir Anotação".

Uma caixa de anotações aparecerá no canto direito da página.

3. Coloque a anotação dentro da caixa.

4. Você pode arrastar a caixa de anotações para mudar sua localização.

5. Para modificar as anotações da caixa dê um duplo clique na caixa e então edite o texto.

6. Para remover as anotações, execute uma das seguintes operações:

Selecione *"Formatar > Apagar Anotação"* na Barra do Menu.

Clique direito nos objetos selecionados, então selecione *"Apagar Anotação"*.

Invertendo Objetos

Você pode inverter um objeto em uma página.

Para inverter o objeto

1. Selecione um ou mais objetos

2. Execute uma das seguintes operações:

Selecione *"Formatar > Inverter > Inverter Horizontalmente"* ou *"Formatar > Inverter > Inverter Verticalmente"* na Barra do Menu

Clique direito qualquer um dos objetos, então selecione *"Inverter Horizontalmente"* ou *"Inverter Verticalmente"*.

Clique a seta do menu no objeto, então selecione *"Inverter Horizontalmente"* ou *"Inverter Verticalmente"*.

Inserindo objetos como plano de fundo

Você pode inserir um ou mais objetos no plano de fundo.

Para inserir um objeto no plano de fundo:

1. Selecione um ou mais objetos,

2. Selecione *"Formatar > Inserir figura de fundo"* na Barra do Menu.

Uma vez inserido no plano de fundo, o objeto não pode ser manipulado ou editado.

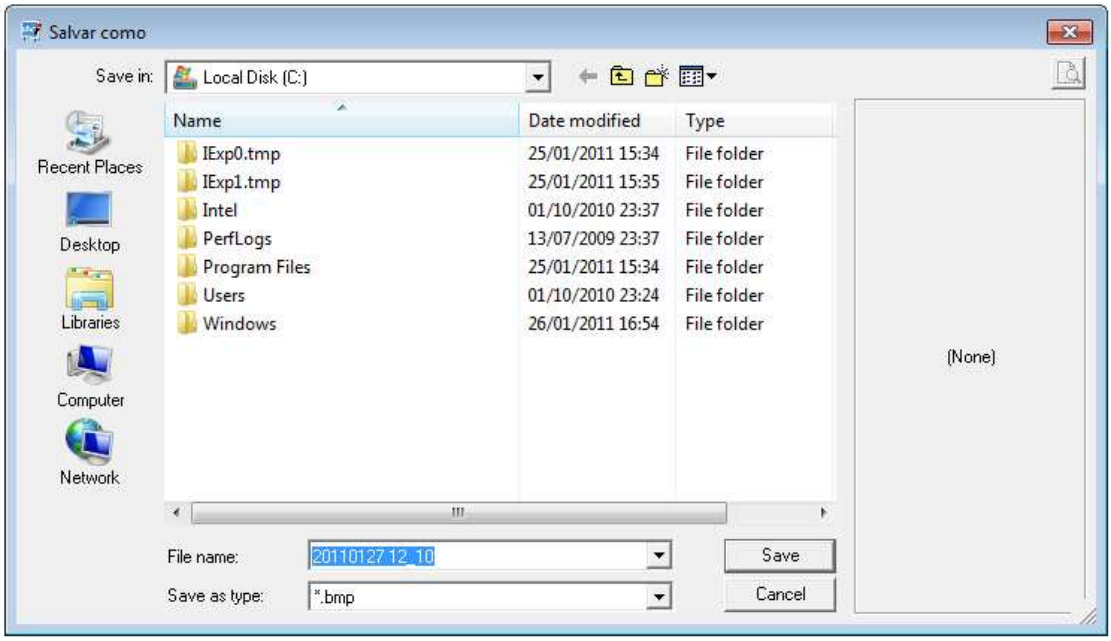
Salvando objetos como arquivo de imagem

Você pode salvar um ou mais objetos como arquivos de imagem nos formatos bmp, png, gif, jpg, emf, wmf, ou tif.

Para salvar um objeto como arquivo de imagem:

1. Selecione o objeto que gostaria de salvar.
2. Clique a seta do menu no objeto e selecione *"Salvar como…"*

A caixa de Diálogo Salvar aparecerá.



2. Selecione a pasta de destino e o tipo de arquivo, insira o nome do arquivo e clique *"Salvar"*.

Fixando um objeto

Você pode fixar um objeto para impedir a sua modificação, movimentação ou rotação. Você pode remover essa fixação a qualquer momento

Para fixar um objeto no local

1. Selecione um ou mais objetos.
2. Execute uma das seguintes operações:

Selecione *"Formatar > Fixas > Fixar"* na Barra do Menu.

Clique direito no objeto, então selecione *"Fixar"*.

Clique a seta do menu no objeto, então selecione *"Fixar".*

Para cancelar o fixar do objeto

1. Selecione um ou mais objetos bloqueados.

2. Execute uma das seguintes operações:

Selecione *"Formatar > Fixar > Cancelar Fixar"* na Barra do Menu.

Clique direito os objetos selecionados, então selecione "Cancelar Fixar".

Clique a seta do menu nos objetos e selecione "Cancelar Fixar".

Inserindo hyperlink a um objeto

Você pode inserir um hyperlink em qualquer objeto para uma página da Web, ou para um arquivo no seu computador.

Para inserir um hiperlink no objeto:

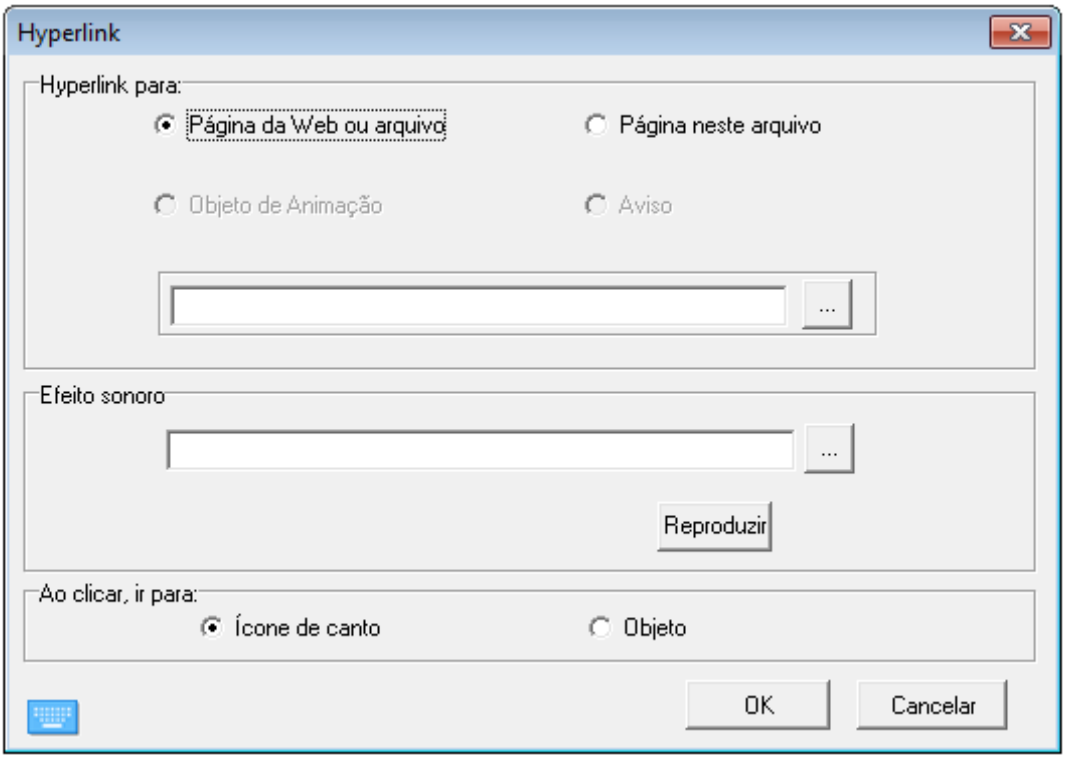
1. Selecione o objeto.

2. Execute uma das seguintes operações:

Clique direito no objeto, e então selecione *"Hyperlink"*.

Clique a seta do cardápio no objeto e selecione *"Hyperlink"*.

A janela de configuração do Hyperlink aparecerá.



3.Execute uma das seguintes operações:

Para inserir o hyperlink no objeto para uma página da Web ou arquivo de seu computador, selecione *"página da Web ou arquivo"*, e então digite o endereço da página ou do arquivo. Você também pode navegar até o arquivo e selecioná-lo diretamente.

Para inserir o hyperlink no objeto para uma página atual selecione *"Página Neste Arquivo"*, e então especifique a página.

4. Se você quiser inserir efeitos sonoros ao abrir o hyperlink, navegue e selecione um arquivo de áudio para a seção de Efeitos Sonoros. Você também pode digitar o caminho do arquivo de áudio diretamente na caixa de endereço.

5. Execute uma das seguintes operações:

Se você deseja abrir o link clicando no ícone do canto, selecione *"Ícone do canto"*.

Se você deseja abrir o link clicando em qualquer local do objeto, selecione *"Objeto"*.

6. Clique *"Ok"*.

Se você selecionar Ícone do canto, um ícone aparece no canto inferior esquerdo do objeto.

Quando o objeto está com um hyperlink para um arquivo de imagem, arquivo de áudio ou vídeo, usamos a técnica única para mostrar ou executar o arquivo diretamente na página da lousa. Enquanto isso, você pode usar ferramentas de desenho para fazer anotações nos arquivos com links.

Para interromper a exibição ou reprodução do arquivo de imagem vinculado, arquivo de áudio ou arquivo de vídeo:

1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Desenhar > Selecionar"* na Barra do Menu.

Clique na barra de Ferramentas de Desenho.

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes.

2. Clique fora da janela de exibição ou de reprodução.

Lembrete:

1. Se você deseja inserir um hyperlink em um objeto para um arquivo de vídeo ou áudio, primeiro instale o Windows Media Player V9.0 ou superior.

2. Os formatos de vídeo e áudio aceitos incluem mp3, midi, wav, wma, avi, wmv, mpg, mpeg, dat, asf, .rm, rmvb, vob e flv.

3. Os formatos de arquivo de áudio aceitos para "Efeito Sonoro" incluem mp3 e wav.

Para remover o Hyperlink de um objeto

1. Selecione o objeto.

2. Execute uma das seguintes operações:

Clique direito no objeto, e então selecione *"Remover Hyperlink".*

Clique a seta do menu no objeto e então selecione *"Remover Hyperlink"*.

Revisando a Operação

Quando você está criando ou manipulando objetos, o IQBoard Software V4.8 salva automaticamente sua operação e permite que você revise-a a qualquer momento.

Para revisar a operação de um objeto:

1. Selecione o objeto.

2. Execute uma das seguintes operações:

Clique direito no objeto, e então selecione *"Revisar Operação".*

Clique a seta do menu no objeto, então selecione *"Revisar Operação"*.

Revisando desenhos à mão livre

O IQBoard Software V4.8 permite que você revise a ordem dos traços de um objeto criado por ferramentas de desenho à mão livre.

Para revisar a ordem dos traços:

1. Selecione o objeto.

2. Execute uma das seguintes operações:

Clique direito no objeto, e então selecione *"Revisar Desenho à Mão Livre".*

Clique a seta do menu no objeto, então selecione *"Revisar Desenho à Mão Livre"*.

Mudando as Propriedades do objeto

Você pode selecionar um objeto de uma página e mudar suas propriedades. As propriedades que você pode mudar dependem do objeto que selecionar.

Para mudar as propriedades de um objeto

1. Selecione o objeto.

2. Execute uma das seguintes operações:

Duplo clique no objeto,

Clique direito no objeto, e então selecione *"Propriedades"*.

Clique a seta do menu no objeto, então selecione *"Propriedades"*.

Capítulo 9
Revisando a Operação

Quando você está criando ou manipulando objetos, o IQBoard Software V4.8 salva automaticamente sua operação e permite que você a revise a qualquer momento.

Por padrão, você pode encontrar a Barra de ferramentas Revendo a Operação no canto inferior esquerdo da área da lousa.

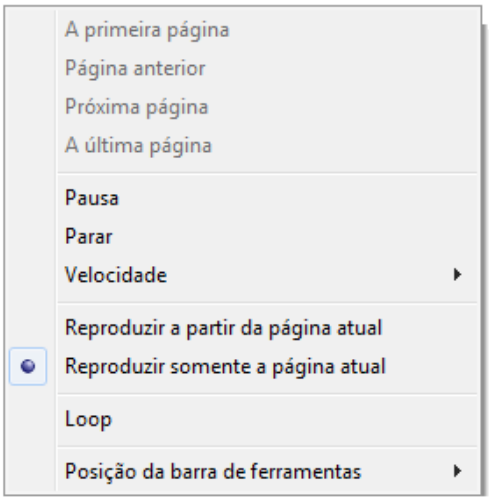
1. Clique para começar a revisar sua operação na página da lousa. Quando o IQBoard Software V4.8 estiver reproduzindo suas ações, você pode usar sua ferramenta de desenho para fazer anotações na página. Quando a reprodução terminar, o IQBoard Software V4.8 pedirá para salvar suas anotações.

2. Mova o botão para começar a reproduzir o arquivo em um ponto específico.

3. Clique para pausar a reprodução.

4. Clique para parar a reprodução. Se você adicionou alguma anotação durante a reprodução, o IQBoard Software V4.8 pedirá para salvar suas anotações.

5.Clique para abrir o menu de configurações.



A primeira página, Página anterior, Próxima página, A última página: Clique nesses botões para pular para a página relevante. Caso você clique em um desses botões enquanto o IQBoard Software V4.8 estiver reproduzindo o arquivo, o IQBoard Software V4.8 pulará para a página em questão.

Reproduzir: Reproduz suas ações na página da lousa.

Parar: Para de reproduzir suas ações.

Velocidade: Define a velocidade de reprodução no menu "Velocidade". Quanto maior a multiplicação, maior a velocidade.

Reproduzir a partir da página atual: Reproduz suas ações a partir da página atual para a última página.

Reproduzir somente pagina atual: Reproduz somente as ações da página atual.

Loop: Repete a reprodução quando selecionado.

Posição da Barra de ferramentas: Ajusta a posição da barra de Ferramentas Revisando a Operação.

6. Você também pode pular para a página anterior ou próxima página clicando em ou

Capítulo 10
Usando o Painel de Recursos

Do lado esquerdo da janela principal do IQBoard Software V4.8 está o Painel de Recursos que permite a você navegar, acessar e gerenciar os recursos do IQBoard Software V4.8 .

Para mover o Painel de Recursos

Clique no canto inferior esquerdo para mover o Painel de Recursos para o outro lado da Janela Principal.

Clique novamente para retornar o Painel de Recursos para o local.

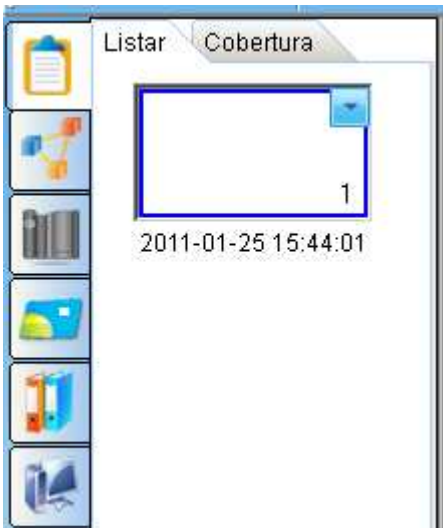
Para ocultar a visualização do Painel de Recursos, clique no canto inferior esquerdo.

O Painel de Recursos é constituído por 6 guias, incluindo Página, Figura,Figura de Ferramentas, Modelo, Biblioteca e Recurso Local.

Para ocultar / mostrar todo o Painel de Recursos desmarque-o / selecione-o em "Exibir - Barra de ferramentas".

Página

A guia Página fornece uma visão geral do arquivo atual. O Ordenador de páginas exibe todas as páginas como miniaturas e atualiza automaticamente essas miniaturas quando você altera o conteúdo das páginas



A guia Página mostra todas as páginas do arquivo atual como miniaturas. A guia Página fornece dois modos de visualização: Modo Listar e Modo

Cobertura. No Modo Listar, clique na miniatura da página para entrar na página em questão. No Modo Cobertura, dê um duplo clique na miniatura da página para entrar na página em questão.

Para renomear a página, dê um duplo clique no título abaixo da miniatura da página.

Figura e Figuras de Ferramentas

A guia Figura fornece Formas básicas, Seta, Estrela, Linha decorativa, Retângulo decorativo, Símbolo (letra em Inglês, número comum, fonética chinesa, Álgebra, Eletrônica, Química, Música), Gráficos comuns (Suprimentos de escritório, comodidade, tempo), etc. Estas figuras têm muitas funções especiais, através dos quais os usuários podem conseguir várias efeitos de demonstração e ensino.

Para adicionar uma figura na página da lousa:

1. Selecione a miniatura da figura que deseja adicionar na área de visualização

2. Mova o cursor para a página, selecione a posição na página que deseja inseri-lo, clique na página e a figura em questão será inserida na página.

3.Você pode usar a ferramenta Preencher para colocar cor na figura ou sua moldura. Você também pode aplicar zoom ou girar a figura.

Lembrete:

Você pode configurar a cor padrão de uma figura e sua moldura em "Configurações de Figuras" em "Configurações do Sistema"

Modelo

A guia Modelo oferece vários modelos. Você também pode salvar uma página ou arquivo da lousa como modelo.

Para abrir um modelo

1. Selecione a miniatura do modelo que deseja inserir na área de visualização da lousa.

2. Clique na página (você também pode arrastar o modelo na página), o modelo em questão será inserido na próxima página.

Para gerenciar os recursos de modelo:

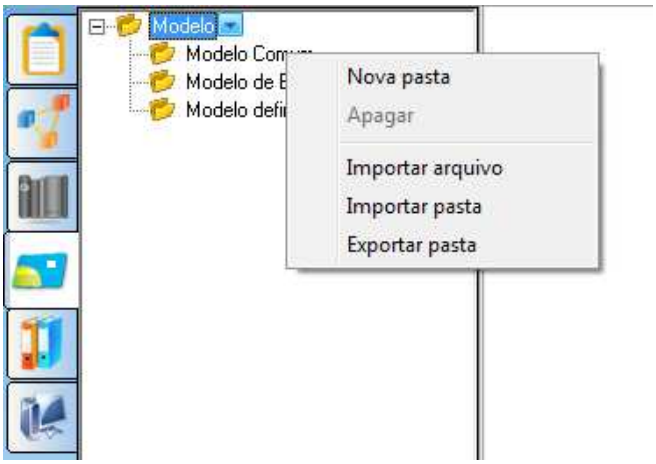
1. Selecione uma pasta de modelo

2. Execute uma das seguintes operações:

Dê um clique direito na pasta selecionada.

Clique a seta do menu na pasta.

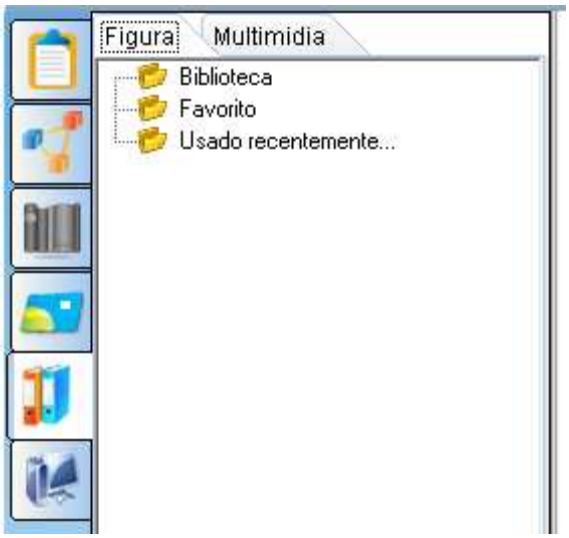
Um menu será exibido



3. Neste menu você pode criar novas subpastas, excluir pastas, importar arquivos de modelos, importar e exportar pastas de modelo.

Recursos

Na guia Recursos, uma enorme quantidade de figuras e recursos multimídia estão prontos para serem utilizados nas apresentações.

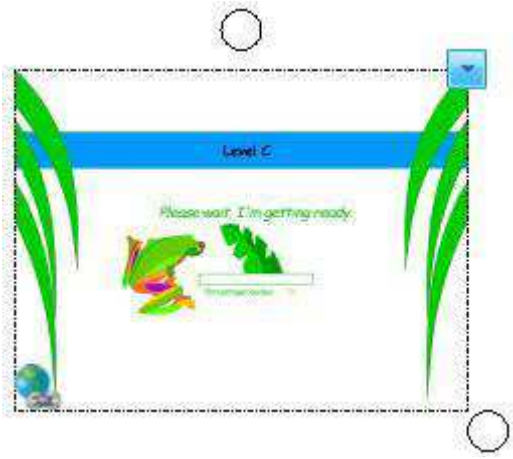


Para adicionar uma figura ou recurso de multimídia na página da lousa, execute uma das seguintes operações:

1. Selecione uma miniatura do recurso e clique na página, então o recurso será inserido na página.

2. Selecione uma miniatura do recurso e arraste um retângulo na página da lousa. O recurso será mostrado de acordo com o tamanho do retângulo. Ao arrastar o objeto, você pode pressionar a tecla *"Shift"* para manter a sua relação de aspecto.

3. Selecione uma miniatura de recurso e arraste-a para a página, o recurso será inserido na página.



Cada recurso da página pode ser manipulado como um objeto. Para recurso multimídia você pode clicar no canto inferior esquerdo do objeto para reproduzi-lo.

Lembrete:

Quando você quer usar recursos de imagem no formato "edf" da pasta Favoritos, apenas o primeiro e o terceiro método são disponíveis.

O IQBoard Software V4.8 também fornece a pasta Favoritos para figuras e recursos multimídia. Você pode adicionar uma figura ou objetos multimídia nas páginas destas pastas.

Para adicionar uma figura ou objeto multimídia na página para pasta Favoritos ou Biblioteca de Recursos:

1. Selecione a Biblioteca de Recursos ou pasta Favoritos na guia Recursos
2. Selecione o objeto na página
3. Arraste o objeto para a área de visualização.

Para excluir um objeto da página da Biblioteca de Recursos ou pasta Favoritos:

1. Selecione a Biblioteca de Recursos ou pasta Favoritos na guia Recursos
2. Dê um clique direito na miniatura da área de visualização e selecione *"Excluir"*.

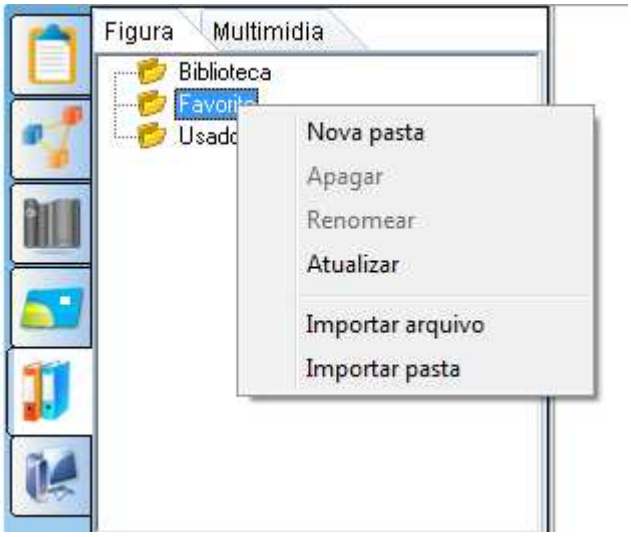
Para gerenciar a Biblioteca de Recursos ou pasta Favoritos:

1. Selecione a Biblioteca de Recursos ou pasta Favoritos na guia Recursos
2. Execute uma das seguintes operações:

Dê um clique direito na pasta.

Clique a seta do menu na pasta.

Um menu será exibido



3.Neste menu você pode criar novas subpastas, excluir, renomear, renovar pastas e importar arquivos de recursos e pastas de seu computador.

***Lembrete*:**

1. A pasta Recentemente Utilizada irá salvar automaticamente as últimas figuras utilizadas para a conveniência de sua utilização futura.

2. Você só poderá excluir e renomear as pastas autoadicionadas.

3. Você só poderá importar figuras nos formatos bmp, wmf, emf, jpg, jpeg e gif;e importar recursos multimídia nos formatos avi, wmv, asf, dat, mpg, mpeg, rm, rmvb, mov, vob e flv.

Ferramentas de Disciplina

Na guia Ferramentas de Disciplina você encontra diversas ferramentas interativas muito úteis dividas por disciplina.

Para adicionar uma ferramenta de disciplina na página da lousa:

1. Selecione a miniatura da ferramenta de disciplina

2. Clique na página, a ferramenta de disciplina será exibida na página.

Lembrete:

A guia Ferramentas de Disciplina estará disponível somente depois que seu IQBoard PS, IQBoard ET ou IQBoard UI estiver conectado em seu computador.

Local

A guia Local permite adicionar arquivos EDF, BMP, EMF, WMF, TIF, JPG, GIF, PNG, CDF, SWF do seu computador na página da lousa interativa.

Para adicionar um arquivo local na página:

1. Selecione o arquivo em questão na área de visualização.

2. Clique na página ou arraste o arquivo para a página, então o arquivo será inserido na página como um objeto.

O arquivo inserido poderá ser manipulado como um objeto e poderá ser salvo na pasta Favoritos.

Aviso:

1. A área de visualização pode exibir arquivos em qualquer formato, mas apenas arquivos EDF, BMP, EMF, WMF, TIF, JPG, GIF, PNG, CDF e SWF podem ser adicionados à página da lousa. Para arquivos em outro formato, você pode dar um duplo clique na miniatura para abri-lo.

2. Para Figura em formato BMP, JPG, JPEG e TIF, você pode ajustar a sua transparência, alterando suas propriedades.

Capítulo 11
Ferramentas Assistentes

O IQBoard Software V4.8 é equipado com algumas ferramentas assistentes para tornar sua aula ou apresentação mais conveniente e eficaz. As ferramentas assistentes incluem Ferramentas de Tela, Ferramentas de Matemática, Captura de Tela, Gravação de Tela, Ferramentas Especiais e Acesso Rápido aos Aplicativos.

11.1 Ferramentas de tela

Holofote

O Holofote pode chamar a atenção para uma área da tela. Você pode operar o sistema Windows na área de destaque

Para usar o Holofote:

1. Execute uma das seguintes operações:

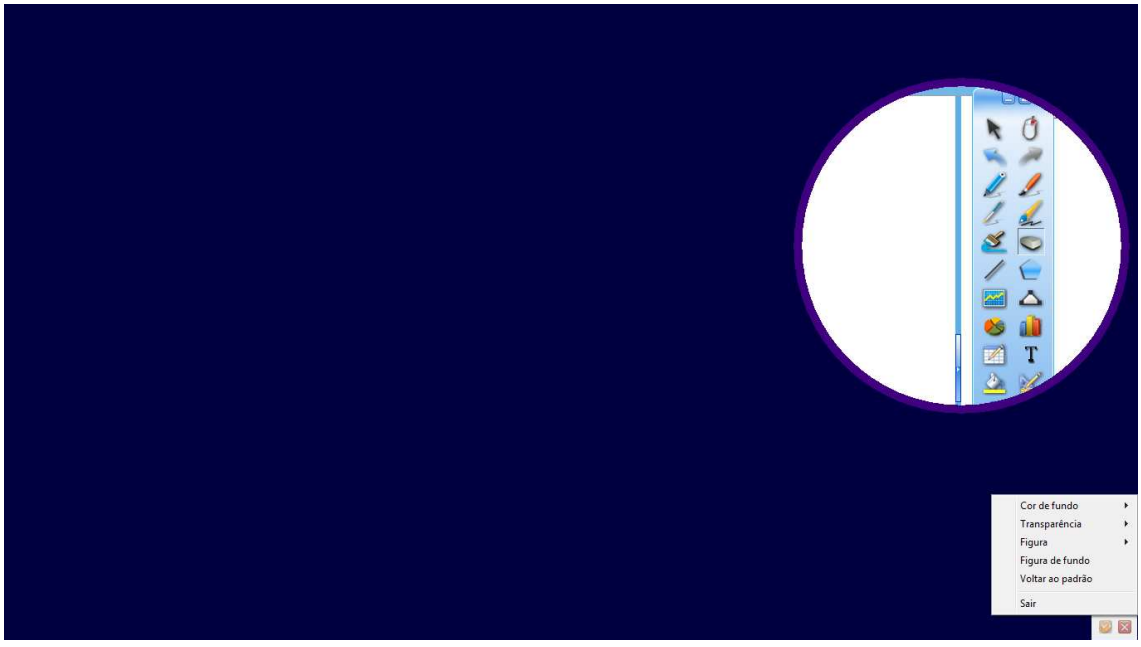
Clique *"Ferramentas > Holofote"* na Barra do Menu,

Clique na barra de Ferramentas Assistentes,

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes

2. Você pode arrastar a borda para dar zoom e mover o Holofote

3. Você pode clicar no canto inferior direito da tela para ajustar as Propriedades do Holofote.



Lembrete:

Se você não encerrar o IQBoard Software V4.8, ele salvará as configurações atuais do Holofote para o próximo uso.

Para fechar o Holofote, execute uma das seguintes operações:

Clique no canto inferior direito da tela e então selecione *"Sair"*

Clique no canto inferior direito da tela.

Cortina de Tela (de cima para baixo, da esquerda para direita, todas as direções):

A função Cortina de Tela pode cobrir ou revelar informações da sua tela. Você pode operar o sistema Windows na área revelada.

Para usar a função Cortina de Tela:

1. Execute uma das seguintes operações:

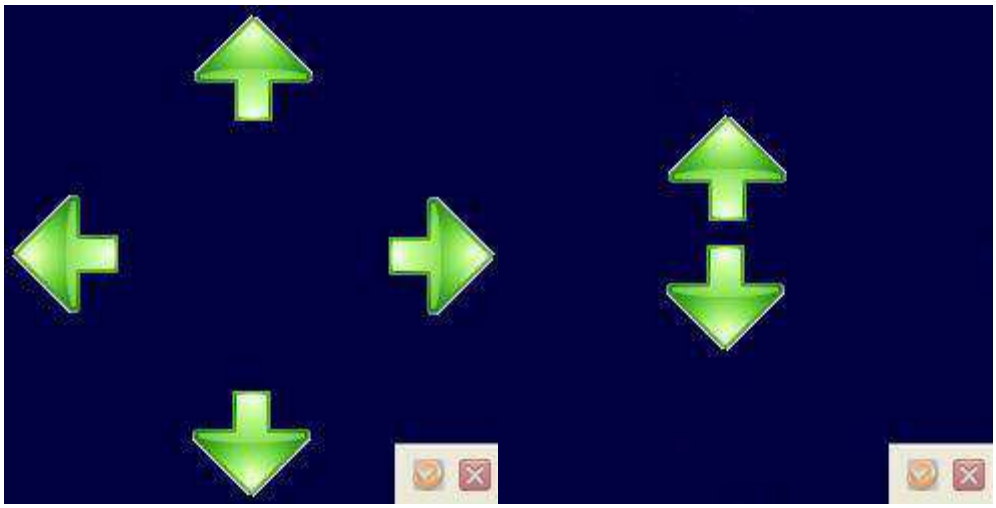
Clique *"Ferramentas > Cortina da Tela"* na Barra do Menu, e então selecione um estilo de revelação no submenu.

Clique qualquer botão Cortina da Tela na barra de Ferramentas Assistentes,

Clique qualquer botão Cortina da Tela na barra de Ferramentas Flutuantes.

2. Você pode arrastar as setas para revelar a tela horizontalmente e longitudinalmente e do centro para todas as direções

3. Você pode clicar no canto inferior direito da tela para ajustar as Propriedades da função Cortina da Tela.



Lembrete:

Se você não encerrar o IQBoard Software V4.8, ele salvará a cor de fundo, transparência e figura de plano de fundo atuais para o próximo uso.

Para sair da função Cortina da Tela, execute uma das seguintes operações:

Clique no canto inferior direito da tela e então selecione *"Sair"*

Clique no canto inferior direito da tela.

Seta de Tela

Você pode colocar uma grande seta na tela interativa para chamar atenção para um elemento ou área.

Para usar a Seta de Tela:

1. Execute uma das seguintes operações:

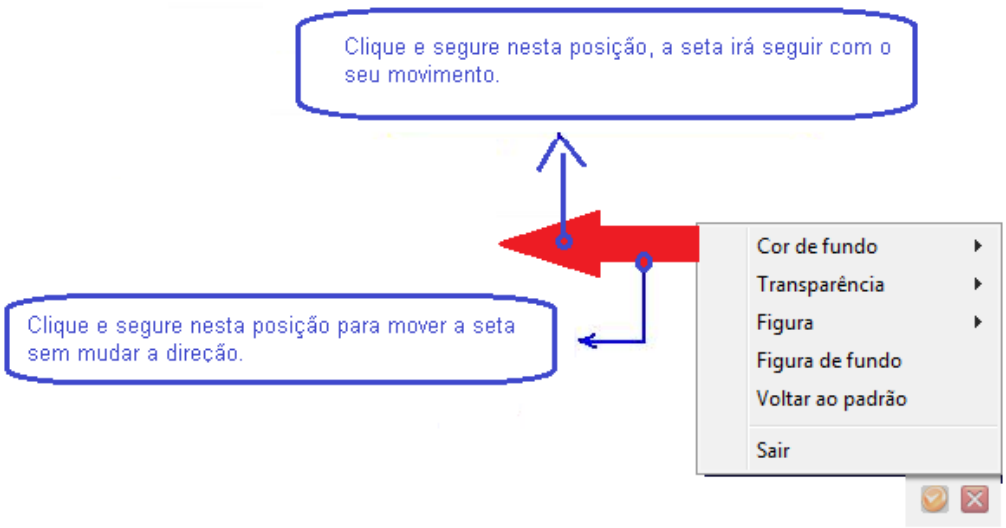
Clique *"Ferramentas > Seta de Tela"* na Barra do Menu,

Clique na barra de Ferramentas Assistentes,

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes.

2. Para mover a ponteira, arraste-a para outra localidade na tela. Quando você arrasta a cabeça da seta, ela aponta na direção para a qual está arrastando-a.

3. Você pode dar um clique direito na seta de tela para ajustar suas propriedades


Clique e segure nesta posição, a seta irá seguir com o seu movimento.
Clique e segure nesta posição para mover a seta sem mudar a direção.
Cor de fundo
Transparência
Figura
Figura de fundo
Voltar ao padrão
Sair

Para fechar a seta de tela, dê um clique direito na seta e então selecione *"Sair".*

Página Preta

Você pode exibir uma página preta para chamar atenção ou chamar para o próximo passo do ensino.

Para usar a Página Preta

1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Ferramentas > Página Preta"* na Barra do Menu,

Clique na barra de Ferramentas Assistentes,

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes

2. Você pode clicar no botão no canto inferior direito da tela para ajustar as Propriedades da Página Preta.

Para fechar a Página Preta execute uma das seguintes operações:

Clique no canto inferior direito da tela e então selecione *"Sair"*

Clique no canto inferior direito da tela.

Pressione *"Ctrl+Alt+E"*.

Holofote Personalizado

Você pode destacar uma ou mais áreas na tela para chamar a atenção.

Para usar o destaque:

1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Ferramentas > Holofote Personalizado"* na Barra do Menu,

Clique na barra de Ferramentas Assistentes,

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes.

> ***Lembrete:***
>
> *Por padrão, o botão não está na barra de ferramentas flutuantes, mas você pode adicioná-lo.*

2. Mova o cursor para criar uma área destacada.

3. Você pode clicar no canto inferior direito da tela para ajustar as Propriedades do Holofote Personalizado.

11.2 Capturar tela

O IQBoard Software V4.8 oferece 4 formas de capturar a tela, incluindo Capturar Tela Inteira, Capturar Área, Capturar Janela e Capturar à Mão Livre. A imagem da captura de tela será mostrada na nova página ou página atual.

Para capturar a tela:

1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Ferramentas > Capturar Tela"* na Barra do Menu

Clique na barra de Ferramentas Assistentes

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes

A Barra de ferramentas Capturar Tela será exibida.

2. Antes de capturar a tela, você pode clicar para alterar o modo de inserção para a captura de tela.

3. Execute uma das seguintes operações:

Para capturar toda a tela, selecione *"Capturar tela inteira ( )"*

Para capturar uma janela ou tela, clique *"Capturar janela" ( )* na barra de ferramentas e selecione a janela que deseja capturar, então clique na janela.

Para capturar uma área da tela, clique *"Capturar Área ( )"*, e então pressione e arraste o cursor para definir a área que deseja capturar.

Para capturar uma área à mão livre, clique *"Capturar à mão livre ( )"*, então pressione e arraste o cursor para definir a área que deseja capturar.

4. Depois de capturar a tela, o sistema vai inserir a imagem capturada na página em questão de acordo com o modo de inserção que você selecionou.

11.3 Gravação de tela

O IQBoard Software V4.8 fornece 3 maneiras de gravar as ações que realizar na tela interativa, incluindo Gravar Tela Inteira, Gravar Área e Gravar Janela. Você também pode gravar som simultaneamente. Os arquivos gravados podem ser salvos no formato AVI e podem ser convertidos para os formatos WMV, SWF (arquivo FLASH), ou EXE. Você pode reproduzir as gravações utilizando o Returnstar Player ou outros reprodutores de mídia, como o Windows Media Player.

Para usar a função Gravar tela, execute uma das seguintes operações:

Clique *"Ferramentas > Gravar tela"* na Barra do Menu

Clique na barra de Ferramentas Assistentes

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes

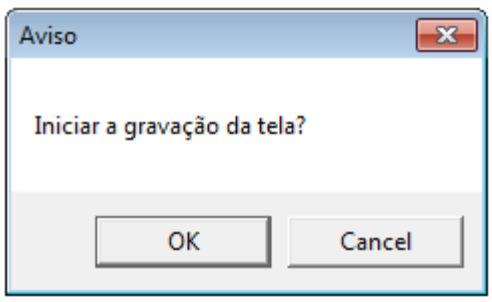
A barra de ferramentas Gravar tela será exibida

Gravar a tela

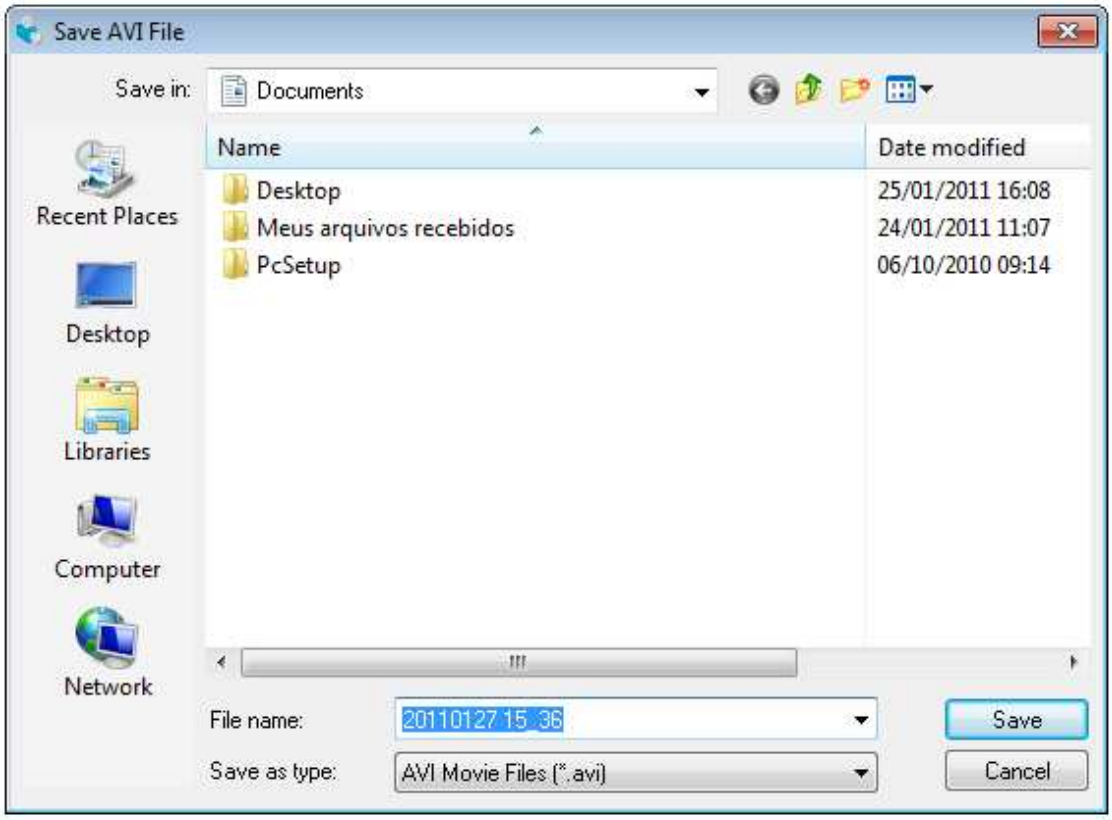
Para Gravar a tela

1. Antes de iniciar a gravação, clique para configurar as opções de gravação de tela.

2. Clique na barra de ferramentas Gravar tela, uma janela de aviso será exibida. Clique *"OK"*, e então a janela para salvar o arquivo será exibida.



3.Determine o nome do arquivo e caminho e então clique *"Salvar"* para iniciar a gravação.



Caso tenha selecionado *"Gravar tela inteira",* o IQBoard Software V4.8 gravará toda a tela.

Caso tenha selecionado “Gravar janela”, selecione a janela que deseja capturar e clique na janela.

Caso tenha selecionado “Gravar Área”, pressione e arraste o cursor para definir a área que deseja gravar.

4. Durante a gravação, clique para pausar sua gravação. Para parar a gravação, clique .

Reproduzir a Gravação

Após o término da gravação, um reprodutor de mídia será exibido automaticamente. Você também pode clicar na barra de ferramentas Gravar tela para iniciar manualmente a reprodução de mídia.

Para iniciar a gravação, clique no reprodutor de mídia.

Lembrete:

Você pode utilizar outros reprodutores de mídia, como o Windows Media Player para reproduzir a gravação.

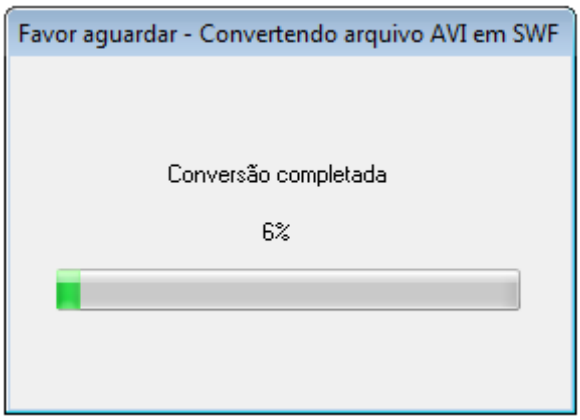
Converter o formato do vídeo

Você pode converter os arquivos AVI gravados para arquivos SWF, WMV, EXE.

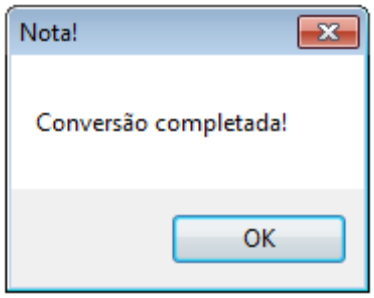
Para converter o arquivo AVI para formato SWF

1. Clique na barra de ferramentas Gravar tela e então selecione *"Converter AVI para SWF"*, a janela de conversão será exibida, como segue:

2. Abra o arquivo AVI que deseja converter e clique no botão na janela do conversor ou selecione *"Converter para SWF"* no menu suspenso do *"Arquivo"*, digite o nome e o caminho do arquivo SWF e a conversão terá início.

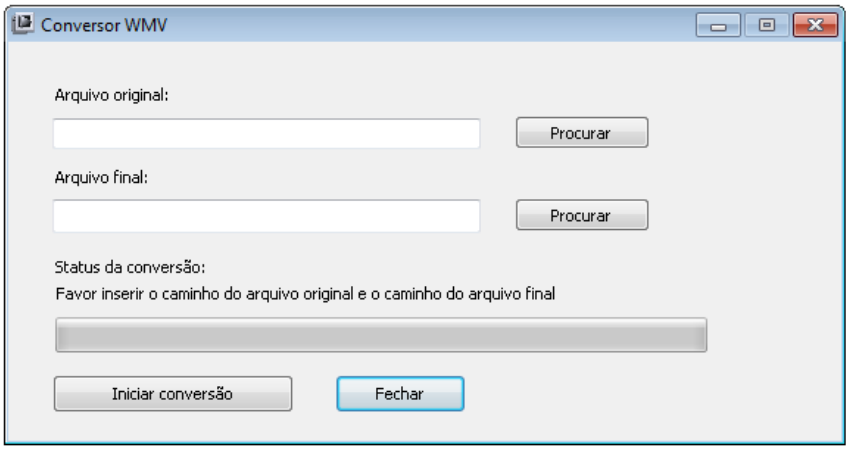


3. Quando a conversão estiver concluída, o software informará que a conversão ocorreu com sucesso. Clique *"Ok"* para finalizar a conversão.



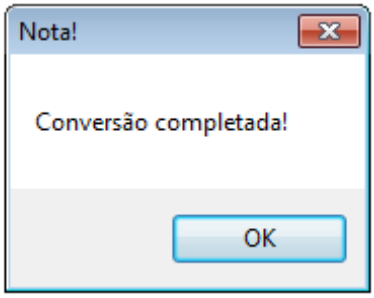
Para converter o arquivo AVI para formato WMV

1. Clique na barra de ferramentas Gravar tela e então selecione *"Converter AVI para WMV"*, a janela de conversão será exibida, como segue:



2. Abra o arquivo AVI que deseja converter, coloque o nome e caminho do arquivo WMV e clique *"Iniciar Conversão"*

3. Quando a conversão estiver concluída, o software informará que a conversão ocorreu com sucesso. Clique *"Ok"* para finalizar a conversão.



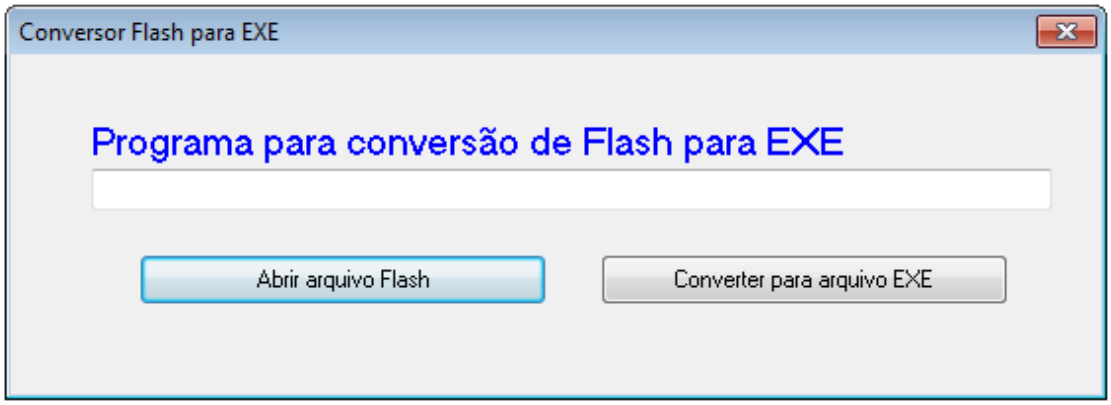
Lembrete:

1. No sistema Windows 2000, favor atualizar Direct X para V8.0 ou superior

2. Esta ferramenta na versão atual não suporta Windows Vista 64.

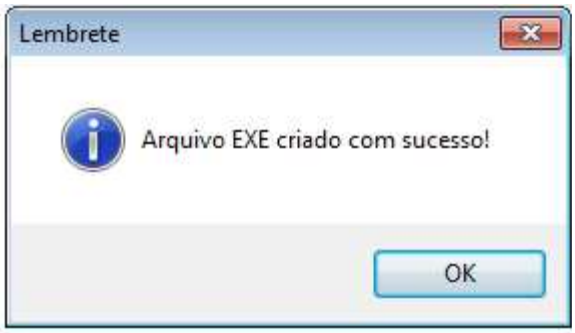
Para converter o arquivo SWF para formato EXE

1. Clique na barra de ferramentas Gravar tela e então selecione *"Converter SWF para EXE"*, a janela de conversão será exibida, como segue:



2. Clique no botão *"Abrir arquivo Flash"* para abrir o arquivo SWF que deseja converter, então clique *"Converter para EXE"* para iniciar a conversão.

3. Quando a conversão estiver concluída, o software informará que a conversão ocorreu com sucesso. Clique *"Ok"* para finalizar a conversão

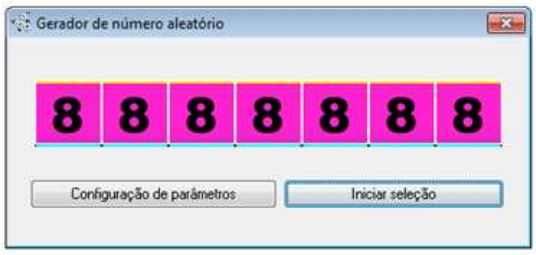


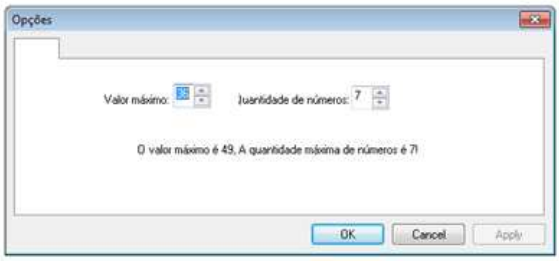
11.4 Ferramentas Especiais

O IQBoard Software V4.8 também oferece algumas ferramentas úteis, incluindo Gerador de Número Aleatório, Calculadora, Lupa, Conferência, Relógio e Teclado Virtual.

Gerador de Número Aleatório

Você pode usar os dados para gerar números aleatórios ou um grupo de números aleatórios.





Para usar o Dado

1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Ferramentas > Ferramentas Especiais > Gerador de Número Aleatório"* do submenu.

Clique na barra de Ferramentas Assistentes, e então selecione .

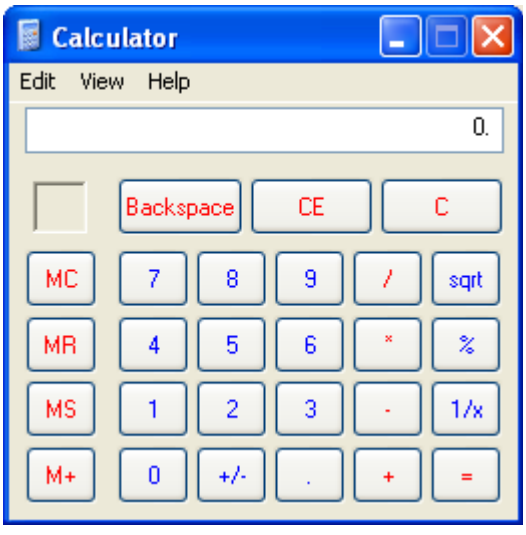
Clique na barra de Ferramentas Flutuantes e então selecione .

2. Clique *"Configuração de Parâmetros"* para configurar o valor máximo e o montante selecionado.

3. Clique em *"Iniciar Seleção"* para gerar números aleatórios.

Calculadora

O IQBoard Software V4.8 fornece uma Calculadora para a realização de cálculos matemáticos.



Para usar a Calculadora, execute uma das seguintes operações:

Clique *"Ferramentas > Ferramentas Especiais > Calculadora"* do submenu.

Clique na barra de Ferramentas Assistentes, e então selecione .

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes e então selecione .

Lupa

A lupa pode facilmente ampliar áreas da tela.

Para usar a lupa:

1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Ferramentas > Ferramentas Especiais > Lupa"* do submenu.

Clique na barra de Ferramentas Assistentes, e então selecione .

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes e então selecione .

2. Clique ou dê um clique direito na janela de ampliação para alterar as Propriedades de Ampliação.

Relógio

A ferramenta Relógio permite que você exiba um relógio ou um cronômetro na tela.

Para usar o Relógio:

1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Ferramentas > Ferramentas Especiais > Relógio"* do submenu.

Clique na barra de Ferramentas Assistentes, e então selecione .

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes e então selecione .

2. Clique no canto inferior direito para personalizar o Relógio, como segue:

Estilo de Relógio

Relógio Analógico: Mostra um relógio tradicional com formato circular e ponteiros.

Relógio Digital 1: Mostra um relógio digital com hora e data.

Relógio Digital 2: Mostra um relógio digital com somente a hora.

Contagem para baixo: Mostra um cronometro digital. O cronômetro vai iniciar a contagem a partir do horário colocado na janela de configuração do Cronômetro.

Contagem para cima: Mostra um cronômetro digital. O cronômetro vai iniciar a contagem a partir do horário colocado na janela de configuração do Cronômetro.

Configuração do relógio

Clique em *"Configurações"* no menu suspenso para abrir a Janela de Configuração do Relógio que inclui uma guia de configuração do Plano de Fundo e uma Guia de Configuração do Cronômetro.

Configuração do Plano de fundo

Nesta guia você pode modificar a cor e a imagem do plano de fundo e também a transparência.

Configuração do Cronômetro

Nesta guia você pode configurar o tempo do cronômetro e também as ações e o som que deseja executar quando o contador chegar no tempo limite.

Contagem

Quando você seleciona um dos cronômetros e define o tempo da contagem o cronômetro iniciará a contagem automaticamente quando aparecer na tela. Clique no botão para parar temporariamente e reiniciar a contagem. Clique no botão para finalizar e reiniciar a contagem.

Fita perfurada

Você pode criar a fita perfurada na tela para mensagens de aviso.

Para usar a fita perfurada,

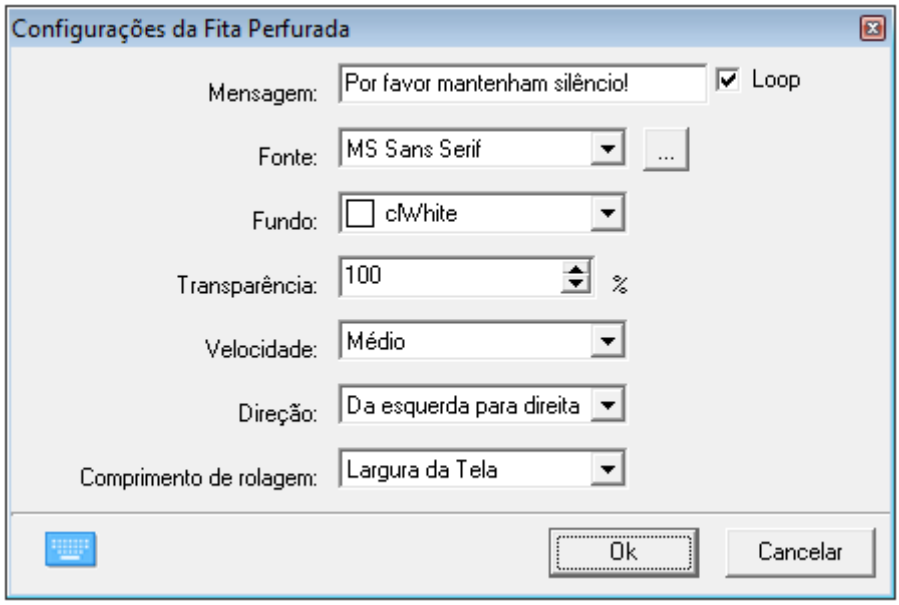
1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Ferramentas > Ferramentas Especiais > Fita Perfurada"* na Barra do Menu*"*, então selecione a ferramenta do submenu.

Clique na barra de Ferramentas Assistentes, e então selecione .

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes e então selecione .

A janela de configuração da fita perfurada será exibida na tela.



2. Mude as Propriedades se necessário,

3. Clique *"OK"*, a fita perfurada será exibida na parte de baixo da página da lousa.

4. Clique na fita perfurada na tela e uma barra de ferramentas será exibida.

As funções de cada ícone estão listadas abaixo:

- Mover a fita perfurada.
- Entrar na janela de configuração e alterar as Propriedades da fita perfurada
- Fixar a posição da fita perfurada
- Fechar a fita perfurada

Teclado Virtual

O Teclado na tela é um teclado virtual que permite que você digite e interaja com seu computador diretamente na lousa interativa.

Para usar o teclado virtual execute uma das seguintes operações:

Clique *"Ferramentas > Ferramentas Especiais > Teclado virtual"* na Barra do Menu", e então selecione uma ferramenta do submenu.

Clique na Barra de ferramentas assistentes, e então selecione

Clique na Barra de Ferramentas flutuantes e então selecione .

11.5 Acesso rápido aos aplicativos

O IQBoard Software V4.8 fornece uma barra de ferramentas, incluindo ícones de atalho para os aplicativos mais utilizados.

Para executar um aplicativo através desta barra de ferramentas

1. Execute uma das seguintes operações:

Clique *"Ferramentas > Aplicativos"* na Barra do Menu,

Clique na barra de Ferramentas Assistentes,

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes

A barra de ferramentas Aplicativos será exibida.

2. Clique num ícone de atalho da barra de ferramentas

Lembrete:

Você pode personalizar a barra de ferramentas em Configurações do Sistema.

11.6 Fechando e Minimizando a Janela Atual

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes para fechar a janela atual.

Clique na barra de Ferramentas Flutuantes para minimizar a janela atual.

Lembrete:

Por padrão esses dois ícones não estão na barra de Ferramentas Flutuantes. Você pode personalizar a barra de ferramentas flutuantes em Configurações do Sistema.

Capítulo 12
Videoconferência

A Videoconferência pode colocar pessoas de diferentes localidades juntas para uma reunião como se estivessem na mesma sala de reuniões.

Criando uma conferência

Para criar uma conferência

1. Selecione *"Videoconferência > Criar Conferência"* na Barra do Menu. A janela Criar Conferência aparece exibindo nome de usuário e IP do servidor.

2. Mude o Nome do Usuário se necessário.
3. Clique *"OK"*. Sua videoconferência está criada.

Participando de uma conferência

Para participar de uma conferência

1. Selecione *"Videoconferência > Participar da Conferência"* na Barra do Menu. A janela Participar da Conferência será exibida.

2. Coloque o Usuário e o IP do Servidor

3. Clique *"OK"*.

Ocultando ou mostrando a janela da webcam

Depois de ingressar na conferência, sua webcam e a webcam dos outros participantes são exibidas no desktop. Você pode esconder ou mostrar a janela da webcam de qualquer participante.

Para ocultar ou mostrar a janela da webcam

1. Selecione a guia *"Usuário"* na janela de Videoconferência

2. Clique ao lado do nome do participante para ocultar ou mostrar a janela da webcam.

Compartilhando o Desktop

O apresentador da conferência pode compartilhar seu desktop com outro participante

Para compartilhar o desktop

1. Selecione a guia "Usuário" na janela de Vídeo Conferencia

2. Clique .

Conversando de uma conferência

Por padrão, cada participante pode conversar com os outros em uma conferência. Você pode marcar ou desmarcar a caixa de seleção ao lado e ativar ou desativar o microfone e o alto-falante. Você também pode utilizar os controles deslizantes para ajustar o volume do microfone e dos alto-falantes.

Fechando o microfone de outro participante

Os apresentadores das conferências podem fechar o microfone de um participante clicando próximo ao nome do participante na Guia Usuário.

Aviso: *Sistemas como o Vista, Win7 ou SP3 por enquanto não suportam a "Função Discurso"*

Enviando Mensagens

Todos os participante podem enviar mensagens entre si.

Para enviar uma mensagem a outro participante:

1. Selecione a guia "Chat" ou o botão .
2. Selecione um ou mais participantes para receber sua mensagem.
3. Coloque sua mensagem na caixa de texto abaixo.
4. Clique

Saindo de uma conferência

Qualquer participante pode clicar no canto superior direito da janela de Videoconferência para encerrar a conferência.

Forçando um participante a deixar a conferência

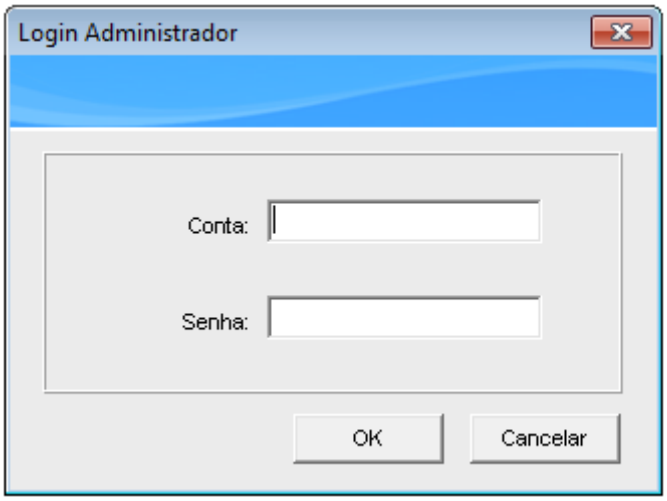
Os apresentadores das conferências podem forçar um participante a deixar a conferência clicando ao lado do nome do participante na Guia Usuário.

Capítulo 13
Conta de Usuário

Se mais de uma pessoa utiliza O IQBoard Software V4.8 no mesmo computador, você pode configurar diferentes contas de usuário para que todos possam manter suas informações em separado e em particular.

Para adicionar uma conta de usuário

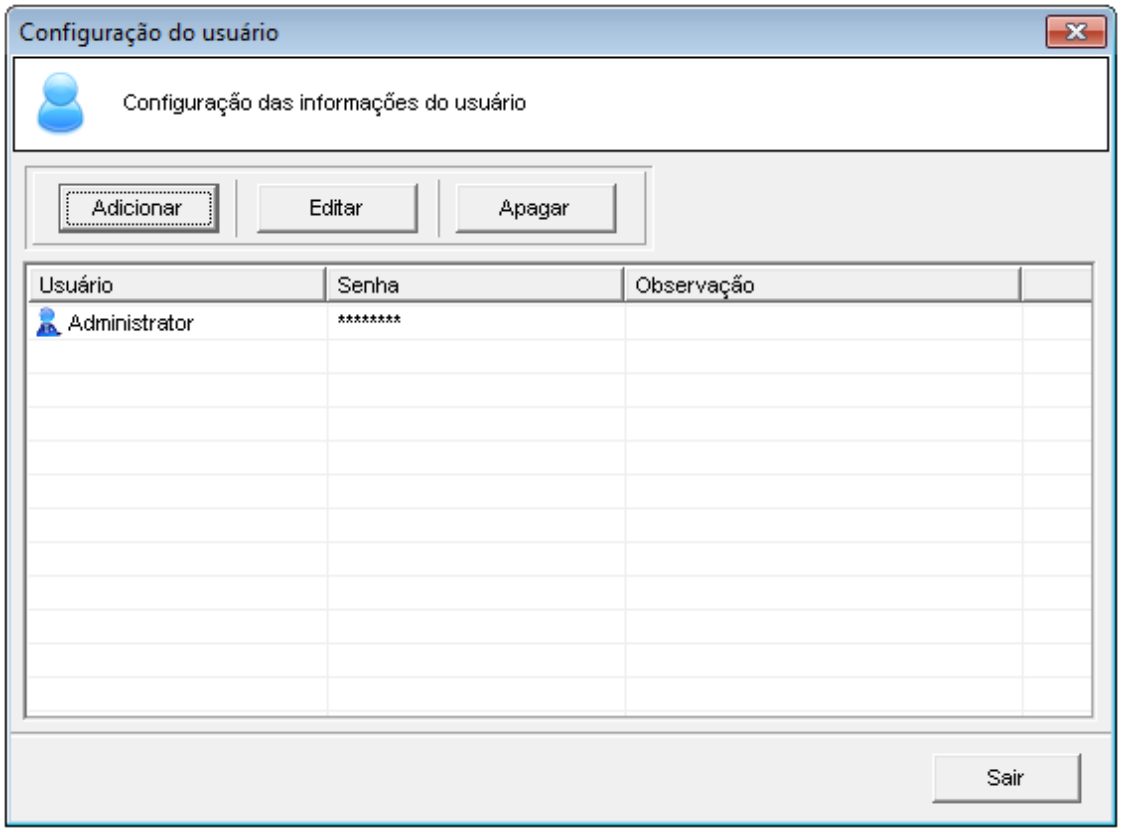
1. Clique "Iniciar > Programas > IQBoard Software V4.8 > Conta de Usuário". A janela login de administrador será exibida.



2. Coloque o Nome do Usuário e Senha para o Administrador e clique *"Ok"*. A janela Conta de Usuário será exibida.

Lembrete:

O Nome de Usuário padrão é "administrador". A senha padrão para o Administrador é "12345678".



3. Clique “Adicionar” para adicionar uma conta de usuário.

Para editar uma conta de usuário:

1. Selecione um usuário na janela Conta de Usuário
2. Clique “Editar” para editar a conta do usuário

Para excluir uma conta de usuário:

1. Selecione um usuário na janela Conta de Usuário.
2. Clique *"Excluir"* para excluir a conta do usuário.

Capítulo 14
Configurações do Sistema

O painel de Configurações do Sistema permite que você personalize o comportamento do IQBoard Software V4.8 e seu produto IQBoard .

Para abrir o painel Configurações do Sistema execute uma das seguintes operações:

Clique *"Ferramentas > Configurações do Sistema"* na Barra do Menu.

Dê um clique direito no ícone da barra de tarefas do IQBoard Software V4.8 e então selecione *"Configuração do Sistema"*.

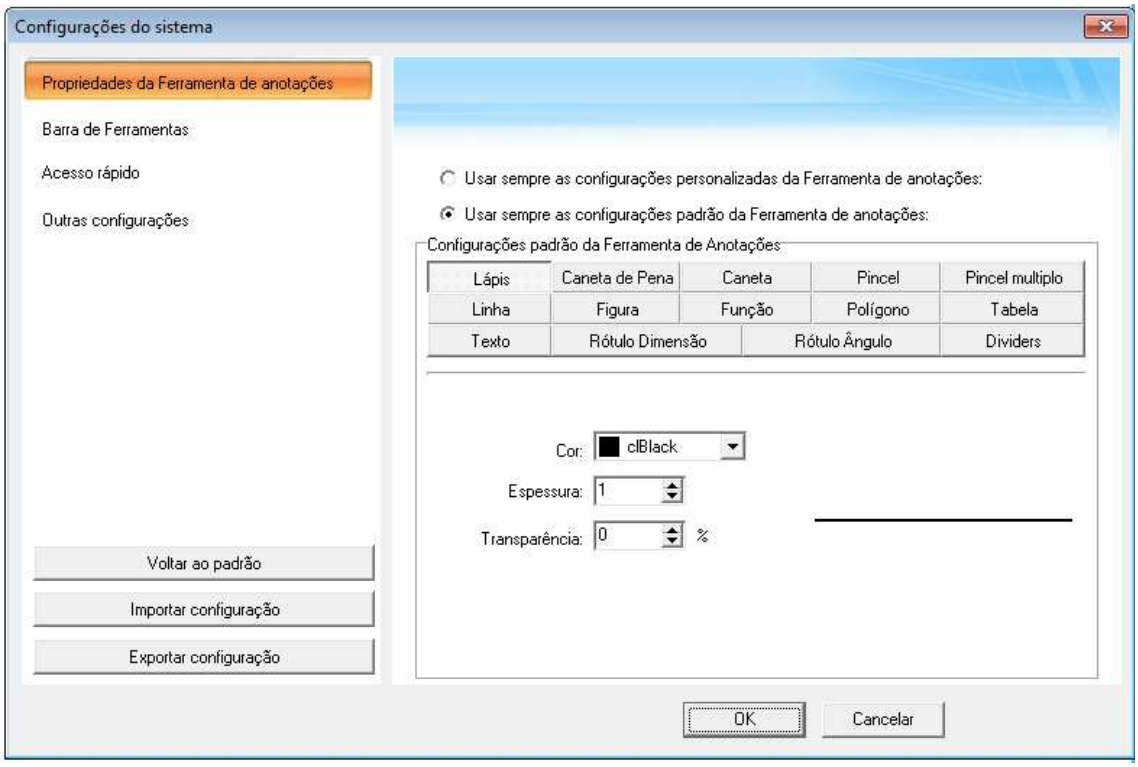
Para restaurar as configurações padrão, clique *"Voltar ao padrão".*

Para importar configurações de um arquivo de configurações, clique *"Importar configuração"*.

Para exportar configurações para um arquivo de configurações, clique *"Exportar configuração"*.

13.1 Propriedades das Ferramentas de Desenho

Você pode alterar as Propriedades padrão das Ferramentas de Desenho. Você também pode selecionar quando personalizar ou padronizar as Propriedades das Ferramentas de Desenho.



Sempre utilizar Propriedades personalizadas para as Ferramentas de desenho.

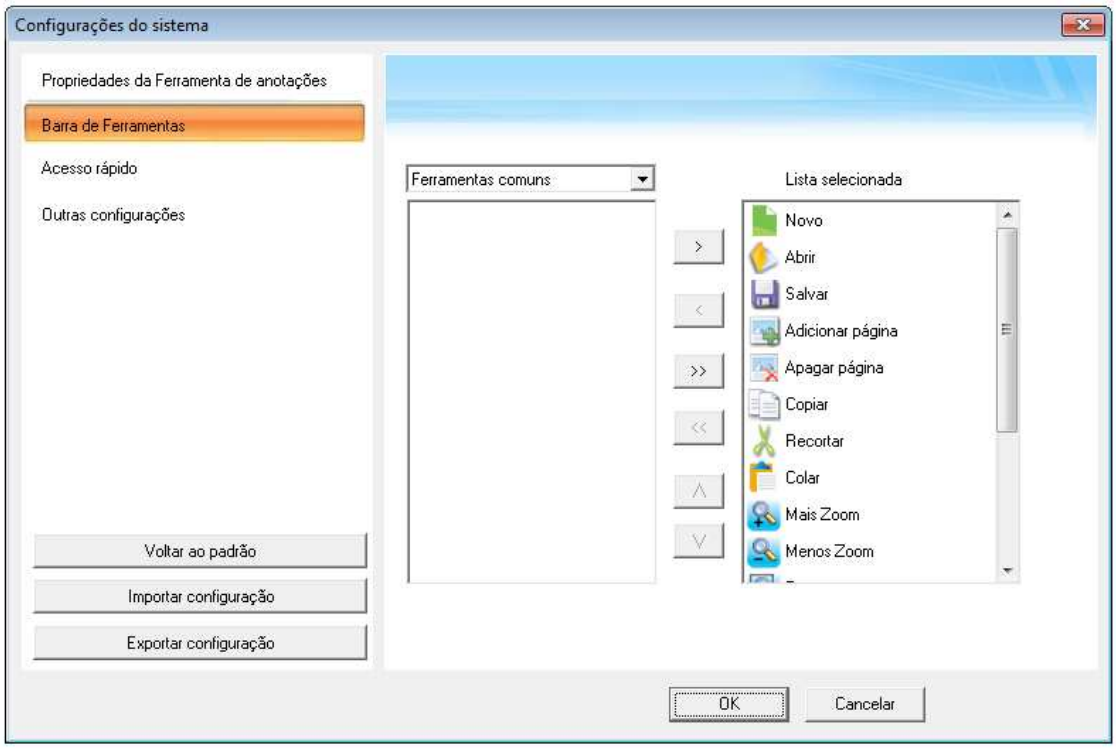
Toda vez que você reiniciar o IQBoard Software V4.8, ele aplicará as propriedades personalizadas na última vez para as Ferramentas de Desenho.

Sempre utilizar Propriedades padrão para as Ferramentas de Desenho

Toda vez que você reiniciar o IQBoard Software V4.8, ele aplicará as propriedades padrão para as Ferramentas de Desenho.

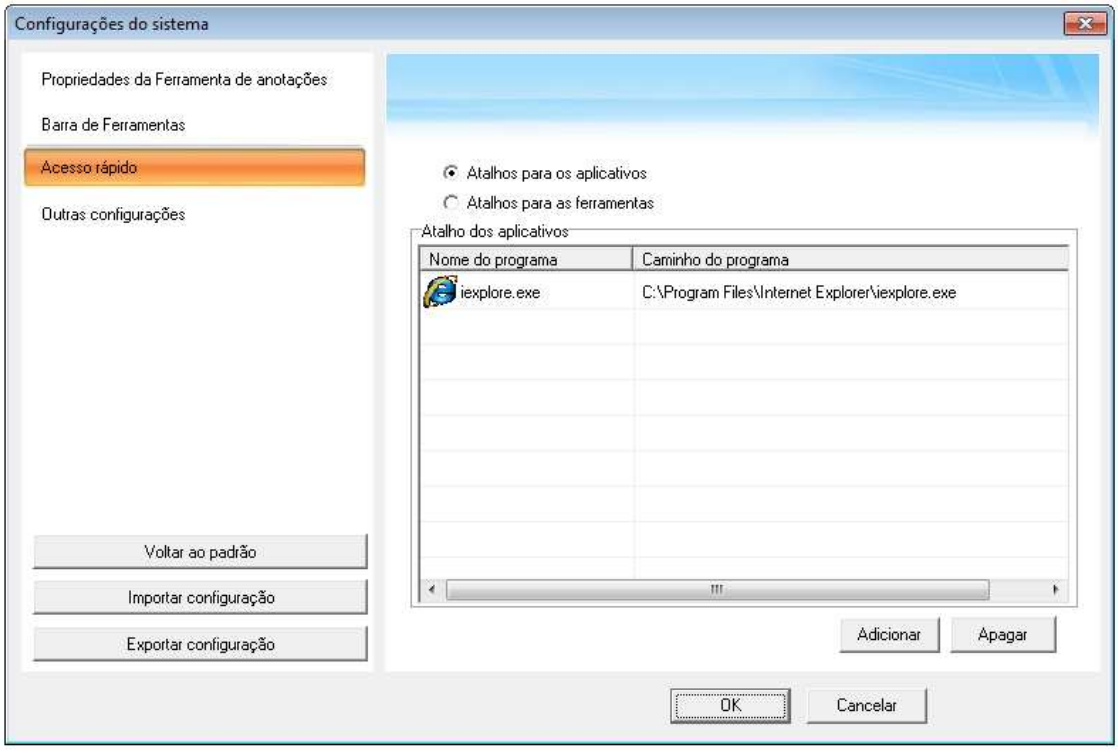
13.2 Barra de Ferramentas

Você pode personalizar os ícones da barra de Ferramentas de Desenho, barra de Ferramentas Comuns, barra de Ferramentas Assistentes e barra de Ferramentas Flutuantes.



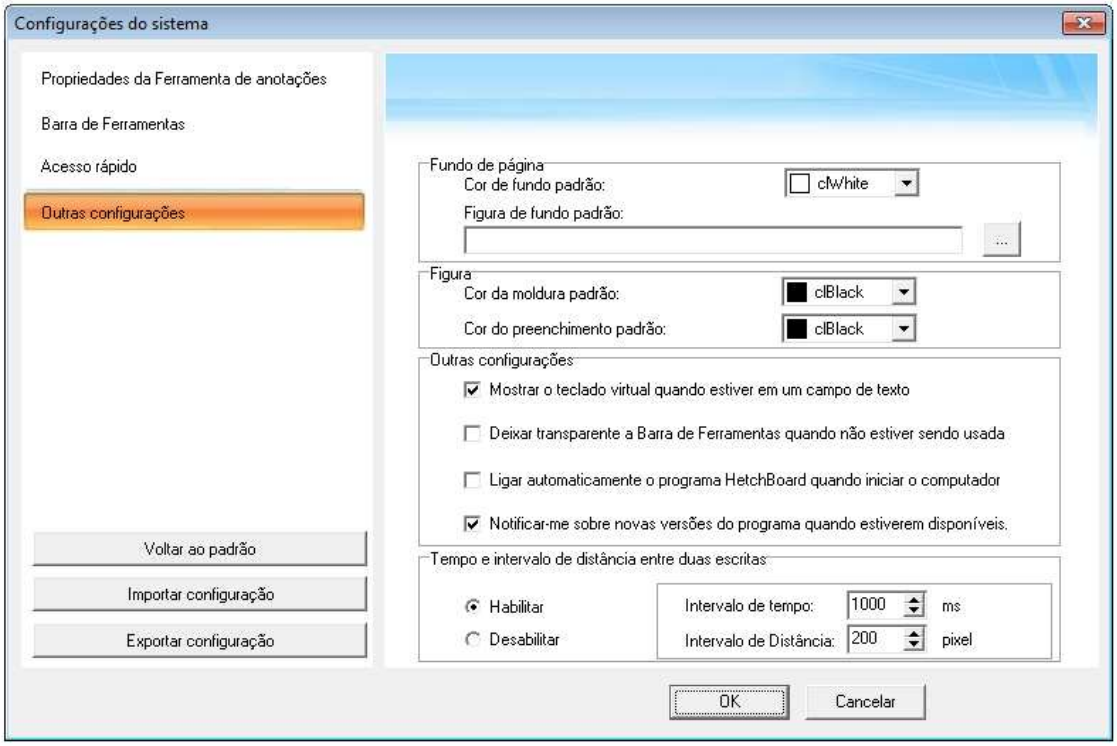
13.3 Acesso rápido

Você pode personalizar os ícones de atalho para os aplicativos de uso freqüente e as ferramentas do IQBoard Software V4.8 Ferramentas



13.4 Outras configurações

Altere as propriedades padrão do plano de fundo da página e símbolo, bem como algumas configurações do IQBoard Software V4.8.



Configuração automática de grupo

Se você habilitar esta função, quando desenhar ou escrever na tela interativa utilizando as Ferramentas de Desenho à Mão Livre, o IQBoard Software V4.8 irá agrupar automaticamente os objetos que você criar com muita proximidade, permitindo que você interaja com estes objetos como se fosse um objeto único. Por exemplo, se você escrever as letras de uma palavra, o IQBoard Software V4.8 vai agrupar as letras como um único objeto, permitindo que você interaja com a palavra como um todo. Você pode personalizar o Intervalo de tempo e distância para determinar quando dois objetos serão agrupados.

Intervalo de Tempo: o tempo de duração entre a criação de dois objetos diferentes.

Distância: o espaço intermediário entre dois objetos diferentes.

Capítulo 14
Versão de demonstração

O IQBoard Software V4.8 é um conjunto de softwares que serão atualizados constantemente. Além da atualização da Biblioteca de Símbolos e da Biblioteca de Recursos, estaremos continuamente em expansão e melhorias. Assim, recomendamos aos clientes que atualizem o software regularmente.

O IQBoard Software V4.8 V4.8 não inclui o Módulo de Design de Animação. Se você necessita do módulo de Design de Animação, recomendamos adquirir o Módulo Extra, ou a versão que inclui o Módulo de Design de Animação. Consulte o representante local ou nossa empresa para detalhes.